ニンドリ
Nintendo DREAM

NINTENDO 3DS

電波人間のRPG 2™

完全攻略本



この1冊で冒険まるごと攻略!!

電波人間の性質がよくわかる!!
175種の
アンテナ解説

詳細マップで宝箱もカンペキ!!
98フロアの
ダンジョン

モンスターもアイテムも全収録!!
718の
ゲームデータ



金色の「こがねまる」QRコードつき!



ISBN978-4-19-863538-1
C0076 ¥950E (0)





徳間書店
定価：本体950円＋税

電波人間のRPG 2™
完全攻略本

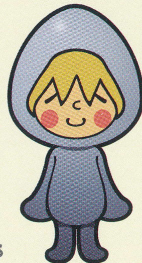
150種の モンスター + 285種の そうび + 283種の どうぐ

落とすおたから | 属性の弱点 | 使うわざ | 詳細ステータス

手に入れる方法 | レア度 | 身に付けた時の効果

売値と買値 | レア度 | それぞれの効果と使用方法

ミュージアムを超えるデータ入り!!



銀色のしろがねまる

銀
火・氷・水+2、闇−2 電気−4、防御力2倍

黒	赤	水色	緑	オレンジ	黄	青	白	紫
耐性変化無し	火+2、水−2	氷+2、火−2	風+2、氷−2	土+2、風−2	電気+2、土−2	水+2、電気−2	闇+2、光−2	光・闇+3、他すべて−1

水色+黄	水色+青	水色+白	緑+オレンジ	緑+黄	緑+青	緑+白
氷・電気+1、火・土−1	氷・水+1、火・電気−1	氷・闇+1、火・光−1	風・土+1、氷−2	風・電気+1、氷・土−1	風・水+1、氷・電気−1	風・闇+1、氷・光−1

色	能力
桃色	すべて−2、誘惑
赤+水色	火・氷+1、水−2
赤+緑	火・風+1、氷・水−1
赤+オレンジ	火・土+1、風・水−1
赤+黄	火・電気+1、土・水−1
赤+青	火・水+1、電気−2
赤+白	火・闇+1、水・光−1
水色+緑	氷・風+1、火−2
水色+オレンジ	氷・土+1、火・風−1
オレンジ+黄	土・電気+1、風−2
オレンジ+青	土・水+1、風・電気−1
オレンジ+白	土・闇+1、風・光−1
黄+青	電気・水+1、土−2
黄+白	電気・闇+1、土・光−1
青+白	水・闇+1、電気・光−1
金	火−2、他すべて+1 獲得G 1.2倍

電波人間のRPG 2™



金色のこがねまる

ANTENA CATEGORY：お得

おたからチャンス1 LV 10 AP 20	おたからチャンス2 LV 30 AP 30	ぜったいおたから LV 50 AP 全
レアチャンス1 LV 15 AP 10	レアチャンス2 LV 35 AP 20	ずっとレアチャンス LV 55 AP 全
ゴールドチャンス1 LV 12 AP 10	ゴールドチャンス2 LV 25 AP 20	2ばいゴールド LV 50 AP 40
ちょっとステルス LV 11 AP 10	そこそこステルス LV 30 AP 20	しばらくステルス LV 60 AP 30

ANTENA CATEGORY：増強

みんなこうふん LV 5 AP 15				むてき LV 1 AP 15	みんなむてき LV 50 AP 40		たくわえる LV 1 AP 5	みんなたくわえる LV 40 AP 40
すこしつよくなれ LV 1 AP 3	つよくなれ LV 10 AP 5	すごくつよくなれ LV 21 AP 8	みんなつよめになれ LV 4 AP 5	みんなつよくなれ LV 22 AP 15	みんなムキムキ LV 43 AP 40	すこしかたくなれ LV 1 AP 3	かたくなれ LV 8 AP 5	すごくかたくなれ LV 18 AP 8
みんなかためになれ LV 3 AP 5	みんなかたくなれ LV 18 AP 15	みんなガチガチ LV 41 AP 40	すこしはやくなれ LV 1 AP 3	はやくなれ LV 7 AP 5	すごくはやくなれ LV 19 AP 8	みんなはやめになれ LV 3 AP 5	みんなはやくなれ LV 17 AP 10	みんなかぜになれ LV 40 AP 35
すこしかわしやすい LV 1 AP 3	かわしやすい LV 10 AP 5	すごくかわしやすい LV 27 AP 8	みんなあてられにくい LV 5 AP 5	みんなかわしやすい LV 14 AP 10	みんなでスルー LV 43 AP 35		わざはねかえす LV 1 AP 8	みんなわざはねかえす LV 15 AP 20



ANTENA CATEGORY：回復

ちょっとかいふく LV 1 AP 3	そこそこかいふく LV 14 AP 5	ぜんぶかいふく LV 24 AP 7
みんなすこしかいふく LV 1 AP 10	みんなかいふく LV 17 AP 15	みんなぜんぶかいふく LV 42 AP 25

ANTENA CATEGORY：補助

すこしよわくなれ LV 1 AP 2	よわくなれ LV 6 AP 4	すごくよわくなれ LV 14 AP 8	みんなよわめになれ LV 4 AP 3	みんなよわくなれ LV 15 AP 6	みんなげきよわ LV 35 AP 9	すこしやわくなれ LV 1 AP 2	やわくなれ LV 7 AP 4	すごくやわくなれ LV 19 AP 8
みんなやわらかめ LV 7 AP 3	みんなやわくなれ LV 21 AP 6	みんなやわやわ LV 33 AP 9	すこしおそくなれ LV 1 AP 2	おそくなれ LV 7 AP 4	すごくおそくなれ LV 14 AP 8	みんなおそめになれ LV 1 AP 3	みんなおそくなれ LV 8 AP 6	みんなのろのろ LV 16 AP 9
	めかくし LV 1 AP 2	みんなめかくし LV 16 AP 5		しびれさせる LV 1 AP 2	みんなしびれさせる LV 17 AP 7		ねむらせる LV 1 AP 2	みんなねむらせる LV 15 AP 7
	ブレスふうじ LV 1 AP 5	みんなブレスふうじ LV 15 AP 12		どくどくシグナル LV 1 AP 5	どくどくウェーブ LV 19 AP 10		もうどく LV 3 AP 7	みんなもうどく LV 21 AP 12

ANTENA CATEGORY：攻撃

アンテナ	LV	AP
ひのたま	LV 1	AP 5
かえんほうしゃ	LV 11	AP 7
もえさかるごうか	LV 28	AP 9
ばくはつ	LV 3	AP 6
だいばくはつ	LV 12	AP 8
ビッグバン	LV 29	AP 11
やまかじ	LV 6	AP 10
にえたぎるマグマ	LV 14	AP 12
じごくのごうか	LV 30	AP 14
とがったこおり	LV 1	AP 5
こおりのやいば	LV 13	AP 7
つららミサイル	LV 31	AP 9
ロックアイス	LV 3	AP 6
まんねんごおり	LV 13	AP 8
ダイヤモンドダスト	LV 33	AP 11
あられ	LV 5	AP 10
ふぶき	LV 14	AP 12
もうふぶき	LV 35	AP 14
つむじかぜ	LV 1	AP 5
すなあらし	LV 9	AP 7
サイクロン	LV 24	AP 9
ビルかぜ	LV 3	AP 6
ぼうふう	LV 10	AP 8
ハリケーン	LV 24	AP 11
かまいたち	LV 5	AP 10
ジェットきりゅう	LV 12	AP 12
ダウンバースト	LV 25	AP 14
らくせき	LV 1	AP 5
どしゃくずれ	LV 12	AP 7
いわなだれ	LV 25	AP 9
いしつぶて	LV 3	AP 6
がんせきおとし	LV 12	AP 8
いんせきらっか	LV 24	AP 11
マグニチュード3	LV 5	AP 10
マグニチュード6	LV 12	AP 12
マグニチュード12	LV 23	AP 14
せいでんき	LV 1	AP 5
でんきショック	LV 9	AP 7
スパーク	LV 24	AP 9
いなづま	LV 3	AP 6
かみなり	LV 10	AP 8
せいてんのへきれき	LV 24	AP 11
ひゃくボルト	LV 5	AP 10
いちまんボルト	LV 12	AP 12
いちおくボルト	LV 25	AP 14
みずでっぽう	LV 1	AP 5
てっぽうみず	LV 9	AP 7
だくりゅう	LV 24	AP 9
バケツのみず	LV 3	AP 6
たきつぼ	LV 10	AP 8
ジェットスプラッシュ	LV 28	AP 11
たかなみ	LV 5	AP 10
つなみ	LV 12	AP 12
おおつなみ	LV 32	AP 14
よわいこうせん	LV 1	AP 5
まばゆいこうせん	LV 11	AP 7
レーザービーム	LV 30	AP 9
スポットライト	LV 4	AP 6
はじけるこうせん	LV 13	AP 8
フレア	LV 32	AP 11
ふゆのひざし	LV 7	AP 10
まなつのたいよう	LV 16	AP 12
せきどうちょっか	LV 35	AP 14
おどかす	LV 1	AP 6
やみうち	LV 11	AP 8
やみのつかい	LV 30	AP 10
ダークボール	LV 4	AP 7
くろいうず	LV 13	AP 9
ブラックホール	LV 32	AP 12
くろいきり	LV 7	AP 12
たちこめるやみ	LV 16	AP 14
ならくのそこ	LV 35	AP 16

ANTENA CATEGORY：治療

アンテナ	LV	AP
ふっかつ	LV 1	AP 5
みんなふっかつ	LV 44	AP 45
げどく	LV 1	AP 3
みんなげどく	LV 9	AP 7
やけどなおす	LV 1	AP 3
みんなやけどなおす	LV 11	AP 7
かわかす	LV 1	AP 3
みんなかわかす	LV 11	AP 7
かぜなおす	LV 1	AP 3
みんなかぜなおす	LV 11	AP 7
どろおとす	LV 1	AP 3
みんなどろおとす	LV 11	AP 7
おはらい	LV 1	AP 3
みんなおはらい	LV 11	AP 7
かんでんなおす	LV 1	AP 3
みんなかんでんなおす	LV 11	AP 7
あたためる	LV 1	AP 3
みんなあたためる	LV 12	AP 7
しびれとる	LV 1	AP 3
みんなしびれとる	LV 8	AP 7
めざめる	LV 1	AP 3
みんなめざめる	LV 10	AP 7
めぐすり	LV 1	AP 3
みんなめぐすり	LV 12	AP 7

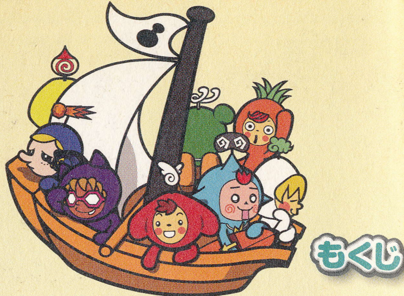


電波人間のRPG 2™

完全攻略本

電波人間のRPG 2™

完全攻略本



もくじ

特別ふろく1
電波人間アンテナ&カラー図鑑
カバーと帯のウラを見てね!

特別ふろく2
銀色しろがねまる
金色こがねまる
QRコード
最後のページを見てね!

第1章 電波人間の解説の章

「電波人間のRPG2」では空中に漂う電波人間をキャッチして物語を進めていく。個性豊かな電波人間を集めてパーティを組んでいこう。

電波人間といっしょにデンパタウンへ行こう

ゲームを始めるとカメラが作動する。するとカメラ越しに、小さなヒトが現われる。それは電波の周囲に住む電波人間。カメラを通じて、こちらに助けを求めているようだ。落ち着いた場所で話を聞いてくれと言われて連れていかれたのは、物語のスタートとなるデンパタウン。主人公の畑をサルが荒らしているので、倒すのを手伝ってほしいというのだ。



←畑を荒らしているサルが…後ろでは奥さんと子どもが震えている



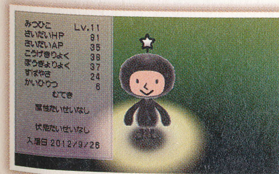
←カメラの前に突然現われた小さなヒト。彼こそが電波人間なのだ



←電波人間を3DSを使って集め、サルを倒してほしいと頼まれる

アナタのまわりにいる"電波人間"とは?

電波人間は肉眼では見えないが、電波のまわりに漂っている。顔や色も違えば、その能力も違う。基本的には背が高いと攻撃力が高く、体格が大きいほど防御力が高い。また、痩せていると素早さが高く、身長が低いほど回避率が高い傾向がある。そして体の色は自分の耐性を示している(P.005)。

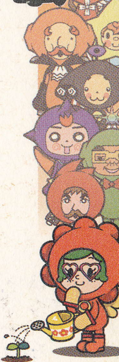


←頭にアンテナが付いている電波人間は、バトルで使える「特技」を持つ

電波人間の能力値について

ステータス	説明
Lv	電波人間のレベル。1レベルごとに能力値がアップする
HP	体力を示し、ダメージを受けると減る。0になるとダウン
AP	特技を使うためのポイント。APを消費して特技を使う
こうげきりょく	通常攻撃の威力を示す。大きければ大きいほど威力が高い
ぼうぎょりょく	攻撃からのダメージを減らす能力。高いほどダメージが減る
すばやさ	バトル中の行動の順番を決める。高いほど先に行動ができる
かいひりつ	値が高いほどモンスターの攻撃をかわしやすくなる
耐性	攻撃の属性や状態異常に対する耐性。+の値が大きいほど効果を軽くし、−の値が大きいほど効果を強くする
特技	使用できる特技。レベルに応じて変化するものもある





電波人間について
デンパタウンガイド
畑を使って植物を栽培
釣りを楽しもう
ペイント屋
リサイクルのつぼ
バトルを極める
暗闇のどうくつについて
全国のプレイヤーと対戦

主人公となる電波人間は16種類の中から選ばれる

主人公は、下の16種類のなかからランダムで決定される。能力値の差はあまりないが、体の色によって耐性に違いがある。全員、ダウンして戦闘不能になった仲間を復活させる「かいふく」のアンテナを持っている。また、前作「電波人間のRPG」のセーブデータがあれば、主人公を「2」に引き継いでプレイすることも可能だ。



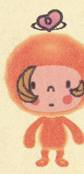
←主人公が誰になるかは運。好みの電波人間が出るまでやり直してもいい

●主人公の種類

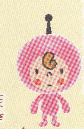
名前	耐性		最大HP	最大AP	攻撃力	防御力	素早さ	回避率
あつし	火+2	水−2	23	13	8	8	4	6
かずのり	火+2	水−2	23	12	8	8	4	6
くにひで	水+2	電気−2	23	15	8	8	4	6
はじめ	水+2	電気−2	23	15	8	8	4	6
しげた	氷+2	火−2	20	7	8	8	4	6
キリー	氷+2	火−2	23	15	8	8	4	6
みつば	土+2	風−2	23	12	8	9	3	6
しろう	土+2	風−2	23	15	8	8	4	6
いつき	電気+2	土−2	23	15	8	8	4	6
ろくた	電気+2	土−2	23	7	8	8	4	6
ななみ	風+2	氷−2	23	15	8	9	3	6
あずま	風+2	氷−2	23	15	8	8	4	6
アキラ	すべて+−0		23	12	8	8	4	6
なつき	すべて+−0		20	15	8	8	4	6
としみち	闇+2	光−2	20	15	8	8	4	6
とおや	闇+2	光−2	23	7	8	8	4	6

奥さんや子どもたちもパーティに加えよう

物語を進めていくと奥さんや子どもたちともパーティを組めるようになる。息子のテルは牢獄（P.027）、娘のルナは水の神殿（P.050）、奥さんのあかりはパレスタワー（P.066）クリア後に仲間になる。子どもたちはレベル1からなので、まずは電波人間ハウスに待機させておこう。


あかり
みんなかいふくの特技を持っている

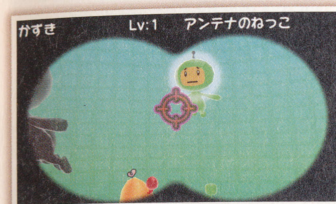

テル
たくわえるの特技を持つ。おとうさんのことが大好き


ルナ
アンテナはまだねっこの状態。ちょっと泣き虫な女の子

電波人間をキャッチして仲間にしよう

電波人間はデンパタウンにある「アンテナ塔」で網を使ってキャッチできる。出現する電波人間は、周囲の電波によって変わるので、同じ場所で探すより、いろんな場所で探したほうがいろいろな電波人間がキャッチしやすい。さらにある特定の場所でのみ出現する特別な電波人間もいるらしい。

キャッチした電波人間はデンパタウンの電波人間ハウスに送られる。デンパタウンから出る時は、電波人間ハウスから仲間を連れて出発するのだ。



←体が光っている電波人間は、ちょっとお得な能力を持った電波人間

QRコードで電波人間をもらう

電波人間ハウスにいる電波人間は、QRコードにして他の人に渡すことが可能だ。もちろん受け取ることもできる。ただし、QRコードで受け取った電波人間はすべてLV1なのでレベルアップさせる必要がある。さらに冒険中にダウンし、元の電波に戻ってしまうと再びQRコードで呼び出すしかないので、またLV1に戻ってしまうのだ。



←QRコードを使えば好きな色の受け取りも可能

電波人間の体の色と耐性について

電波人間の体の色は12色あり、それぞれ特定の属性についての耐性及び弱点を持っている。向かうフィールドやダンジョンに出現するモンスターの攻撃属性に合わせてパーティの編成を変えよう。そうびを使って弱点となっている属性を補ったり、ペイントざいで電波人間の色を変えたりすることもできる。

色	耐性	
黒	すべて+−0	
赤	火+2	水−2
水色	氷+2	火−2
緑	風+2	氷−2
オレンジ	土+2	風−2
黄	電気+2	土−2
青	水+2	電気−2
白	闇+2	光−2
紫	光・闇+3	光・闇以外−1
銀	火・氷・水+2	電気−4 闇−2
金	火−2	火以外+1
桃色	すべて−3	

しましま模様の電波人間について

電波人間には体の色がしましまになっているものも存在する。これらの電波人間は、複数の属性耐性を持っているのが特徴だ。また、ペイントざいでも作ることができないため、ある意味レアな電波人間ともいえる。ただし、紫、桃色、銀、金の色の入ったしましま模様の電波人間は存在しない。



←赤と緑のしましまなら火と風の耐性が+1、氷と水の耐性が−1になる




アンテナとその効果について

頭の上にアンテナが付いている電波人間は、特定の特技を使うことができる。アンテナによっては電波人間のレベルが上がることで、より強力な特技に成長していく。アンテナの根っこが付いている電波人間は、まだ第1段階のレベルに達していない証拠。がんばってレベルを上げてあげよう。

アンテナリスト

お得系 おたからチャンス
通常ドロップ率を100%にする。効果は各段階で1ターン、2ターン、バトル終了まで。

第1段階		第2段階		第3段階	
おたからチャンス1		おたからチャンス2		ぜったいおたから	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
10	20	30	30	50	全部

お得系 レアチャンス
レアドロップ率を2倍にする。効果は各段階で1ターン、2ターン、バトル終了まで。

第1段階		第2段階		第3段階	
レアチャンス1		レアチャンス2		ずっとレアチャンス	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
15	10	35	20	55	全部

お得系 ゴールドチャンス
戦闘で得られるゴールドを2倍にする。効果は各段階で1ターン、2ターン、バトル終了まで。

第1段階		第2段階		第3段階	
ゴールドチャンス1		ゴールドチャンス2		2ばいゴールド	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
12	10	25	20	50	40

お得系 ちょっとステルス
一定時間モンスターに見つからなくなる。効果は各段階で5秒、10秒、20秒。

第1段階		第2段階		第3段階	
ちょっとステルス		そこそこステルス		しばらくステルス	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
11	10	30	20	60	30

回復系 ちょっとかいふく
仲間1人のHPを回復する。第3段階ではHPを全回復できるようになる。

第1段階		第2段階		第3段階	
ちょっとかいふく		そこそこかいふく		ぜんぶかいふく	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	14	5	24	7

回復系 みんなすこしかいふく
パーティ全員のHPを回復する。消費APは多いが、第3段階ではパーティ全員のHPを回復する。

第1段階		第2段階		第3段階	
みんなすこしかいふく		みんなかいふく		みんなぜんぶかいふく	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	10	17	15	42	25

治療系 ふっかつ
仲間1人のダウン状態を回復する。主人公が最初から使える特技。

第1段階		第2段階		第3段階	
ふっかつ		―		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	―	―	―	―

治療系 みんなふっかつ
パーティ全員のダウン状態を回復する。「ふっかつのくすりS」と同等の効果がある。

第1段階		第2段階		第3段階	
みんなふっかつ		―		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
44	45	―	―	―	―

治療系 げどく
どく、もうどく状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
げどく		みんなげどく		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	9	7	―	―

治療系 やけどなおす
やけど状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
やけどなおす		みんなやけどなおす		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	11	7	―	―

治療系 かわかす
みずびたし状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
かわかす		みんなかわかす		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	11	7	―	―

治療系 かぜなおす
かぜっぴき状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
かぜなおす		みんなかぜなおす		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	11	7	―	―

治療系 どろおとす
どろだらけ状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
どろおとす		みんなどろおとす		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	11	7	―	―

治療系 おはらい
呪い、寿命状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
おはらい		みんなおはらい		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	11	7	―	―

治療系 かんでんなおす
かんでん状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
かんでんなおす		みんなかんでんなおす		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	11	7	―	―

治療系 あたためる
こおり状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
あたためる		みんなあたためる		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	12	7	―	―

治療系 しびれとる
マヒ状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
しびれとる		みんなしびれとる		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	8	7	―	―

治療系 めざめる
ねむり状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
めざめる		みんなめざめる		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	10	7	―	―

治療系 めぐすり
ブラインド状態を回復する。効果対象は1人、もしくはパーティ全員。

第1段階		第2段階		第3段階	
めぐすり		みんなめぐすり		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	12	7	―	―

増強系 むてき
対象を1～2ターンの間、無敵状態にする。「みんなむてき」はパーティ全員に約33%の確率で発動。

第1段階		第2段階		第3段階	
むてき		みんなむてき		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	15	50	40	―	―

増強系 みんなこうふん
パーティ全員が1～2ターンの間、興奮状態になり、ミスやクリティカルの確率が上昇する。

第1段階		第2段階		第3段階	
みんなこうふん		―		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
5	15	―	―	―	―

増強系 たくわえる
対象1人の物理攻撃の威力を一度だけ2倍にする。「みんなたくわえる」は全員に約33%の確率で発動。

第1段階		第2段階		第3段階	
たくわえる		みんなたくわえる		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	40	40	―	―

増強系 わざはねかえす
1～2ターンの間、対象1人が技をはね返す。「みんなわざはねかえす」は全員に約33%の確率で発動。

第1段階		第2段階		第3段階	
わざはねかえす		みんなわざはねかえす		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	8	15	20	―	―

増強系 すこしつよくなれ
対象1人の攻撃力を2～3ターンの間、1～3段階アップさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
すこしつよくなれ		つよくなれ		すごくつよくなれ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	10	5	21	8

増強系 みんなつよめになれ
パーティ全員の攻撃力を2～3ターンの間、1～3段階アップさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
みんなつよめになれ		みんなつよくなれ		みんなムキムキ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
4	5	22	15	43	40

増強系 すこしかたくなれ
対象1人の防御力を2～3ターンの間、1～3段階アップさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
すこしかたくなれ		かたくなれ		すごくかたくなれ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	8	5	18	8

増強系 みんなかためになれ
パーティ全員の防御力を2～3ターンの間、1～3段階アップさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
みんなかためになれ		みんなかたくなれ		みんなガチガチ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
3	5	18	15	41	40

増強系 すこしはやくなれ
対象1人のすばやさを2～3ターンの間、1～3段階アップさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
すこしはやくなれ		はやくなれ		すごくはやくなれ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	7	5	19	8

増強系 みんなはやめになれ
パーティ全員のすばやさを2～3ターンの間、1～3段階アップさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
みんなはやめになれ		みんなはやくなれ		みんなかぜになれ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
3	5	17	10	40	35

増強系 すこしかわしやすい
対象1人の回避率を2～3ターンの間、1～3段階アップさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
すこしかわしやすい		かわしやすい		すごくかわしやすい	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	10	5	27	8

増強系 みんなあてられにくい
パーティ全員の回避率を2～3ターンの間、1～3段階アップさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
みんなあてられにくい		みんなかわしやすい		みんなでスルー	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
5	5	14	10	43	35

補助系 どくどくシグナル
対象を一定確率でどく状態にする。第1段階は対象1体、第2段階では敵全体に効果がある。

第1段階		第2段階		第3段階	
どくどくシグナル		どくどくウェーブ		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	19	10	―	―

補助系 もうどく
対象を一定確率でもうどく状態にする。第1段階は対象1体、第2段階では敵全体に効果がある。

第1段階		第2段階		第3段階	
もうどく		みんなもうどく		―	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
3	7	21	12	―	―

●LVはその段階のアンテナになるための電波人間のレベルを、APはその技を使用するのに必要なアンテナパワーを示します。

補助系 ねむらせる
一定確率でねむり状態にする。第1段階は対象1体、第2段階では敵全体に効果がある。

第1段階		第2段階		第3段階	
ねむらせる		みんなねむらせる		—	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	2	15	7	—	—

補助系 しびれさせる
一定確率でマヒ状態にする。第1段階は対象1体、第2段階では敵全体に効果がある。

第1段階		第2段階		第3段階	
しびれさせる		みんなしびれさせる		—	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	2	17	7	—	—

補助系 めかくし
一定確率でブラインド状態にする。第1段階は対象1体、第2段階では敵全体に効果がある。

第1段階		第2段階		第3段階	
めかくし		みんなめかくし		—	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	2	16	5	—	—

補助系 ブレスふうじ
一定確率で対象のブレス攻撃を封じる。第1段階は対象1体、第2段階では敵全体に効果がある。

第1段階		第2段階		第3段階	
ブレスふうじ		みんなブレスふうじ		—	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	15	12	—	—

補助系 すこしよわくなれ
対象1体の攻撃力を2～3ターンの間、1～3段階ダウンさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
すこしよわくなれ		よわくなれ		すごくよわくなれ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	2	6	4	14	8

補助系 みんなよわめになれ
敵全体の攻撃力を2～3ターンの間、1～3段階ダウンさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
みんなよわめになれ		みんなよわくなれ		みんなげきよわ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
4	3	15	6	35	9

補助系 すこしやわくなれ
対象1体の防御力を2～3ターンの間、1～3段階ダウンさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
すこしやわくなれ		やわくなれ		すごくやわくなれ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	2	7	4	19	8

補助系 みんなやわらかめ
敵全体の防御力を2～3ターンの間、1～3段階ダウンさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
みんなやわらかめ		みんなやわくなれ		みんなやわやわ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
7	3	21	6	33	9

補助系 すこしおそくなれ
対象1体のすばやさを2～3ターンの間、1～3段階ダウンさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
すこしおそくなれ		おそくなれ		すごくおそくなれ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	2	7	4	14	8

補助系 みんなおそめになれ
敵全体のすばやさを2～3ターンの間、1～3段階ダウンさせる。

第1段階		第2段階		第3段階	
みんなおそめになれ		みんなおそくなれ		みんなのろのろ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	3	8	6	16	9

攻撃系 ひのたま
対象1体に火属性攻撃をする。また33%の確率で対象をやけど状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
ひのたま		かえんほうしゃ		もえさかるごうか	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	11	7	28	9

攻撃系 ばくはつ
対象と左右1体、計3体に火属性攻撃をし、25%の確率で対象をやけど状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
ばくはつ		だいばくはつ		ビッグバン	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
3	6	12	8	29	11

攻撃系 やまかじ
敵全体に火属性攻撃をする。また12.5%の確率で対象をやけど状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
やまかじ		にえたぎるマグマ		じごくのごうか	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
6	10	14	12	30	14

攻撃系 とがったこおり
対象1体に氷属性攻撃をする。また33%の確率で対象をこおり状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
とがったこおり		こおりのやいば		つららミサイル	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	13	7	31	9

攻撃系 ロックアイス
対象を中心に左右1体、合計3体に氷属性攻撃をする。また25%の確率で対象をこおり状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
ロックアイス		まんねんごおり		ダイヤモンドダスト	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
3	6	13	8	33	11

攻撃系 あられ
敵全体に氷属性攻撃をする。また12.5%の確率で対象をこおり状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
あられ		ふぶき		もうふぶき	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
5	10	14	12	35	14

攻撃系 つむじかぜ
対象1体に風属性攻撃をする。また33%の確率で対象をかぜっぴき状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
つむじかぜ		すなあらし		サイクロン	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	9	7	24	9

攻撃系 ビルかぜ
対象と左右1体、計3体に風属性攻撃をし、25%の確率で対象をかぜっぴき状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
ビルかぜ		ぼうふう		ハリケーン	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
3	6	10	8	24	11

攻撃系 かまいたち
敵全体に風属性攻撃をする。また12.5%の確率で対象をかぜっぴき状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
かまいたち		ジェットきりゅう		ダウンバースト	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
5	10	12	12	25	14

攻撃系 らくせき
対象1体に土属性攻撃をする。また33%の確率で対象をどろだらけ状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
らくせき		どしゃくずれ		いわなだれ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	12	7	25	9

攻撃系 いしつぶて
対象と左右1体、計3体に土属性攻撃をし、25%の確率で対象をどろだらけ状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
いしつぶて		がんせきおとし		いんせきらっか	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
3	6	12	8	24	11

攻撃系 マグニチュード
敵全体に土属性攻撃をする。また12.5%の確率で対象をどろだらけ状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
マグニチュード3		マグニチュード6		マグニチュード12	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
5	10	12	12	23	14

攻撃系 せいでんき
対象1体に電属性攻撃をする。また33%の確率で対象をかんでん状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
せいでんき		でんきショック		スパーク	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	9	7	24	9

攻撃系 いなづま
対象を中心に左右1体、合計3体に電属性攻撃をする。また25%の確率で対象をかんでん状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
いなづま		かみなり		せいでんのへきれき	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
3	6	10	8	24	11

攻撃系 ひゃくボルト
敵全体に電属性攻撃をする。また12.5%の確率で対象をかんでん状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
ひゃくボルト		いちまんボルト		いちおくボルト	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
5	10	12	12	25	14

攻撃系 みずてっぽう
対象1体に水属性攻撃をする。また33%の確率で対象をみずびたし状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
みずてっぽう		てっぽうみず		だくりゅう	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	9	7	24	9

攻撃系 バケツのみず
対象と左右1体、計3体に水属性攻撃をし、25%の確率で対象をみずびたし状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
バケツのみず		たきつぼ		ジェットスプラッシュ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
3	6	10	8	28	11

攻撃系 たかなみ
敵全体に水属性攻撃をする。また12.5%の確率で対象をみずびたし状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
たかなみ		つなみ		おおつなみ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
5	10	12	12	32	14

攻撃系 よわいこうせん
対象1体に光属性攻撃をする。また33%の確率で対象をブラインド状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
よわいこうせん		まばゆいこうせん		レーザービーム	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	5	11	7	30	9

攻撃系 スポットライト
対象を中心に左右1体、合計3体に光属性攻撃をする。また25%の確率で対象をブラインド状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
スポットライト		はじけるせんこう		フレア	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
4	6	13	8	32	11

攻撃系 ふゆのひざし
敵全体に光属性攻撃をする。また12.5%の確率で対象をブラインド状態にする。

第1段階		第2段階		第3段階	
ふゆのひざし		まなつのたいよう		せきどうちょっか	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
7	10	16	12	35	14

攻撃系 おどかす
対象1体に闇属性攻撃をする。また12.5%の確率で対象を寿命状態にする(※)。

第1段階		第2段階		第3段階	
おどかす		やみうち		やみのつかい	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
1	6	11	8	30	10

攻撃系 ダークボール
対象と左右の計3体に闇属性攻撃。さらに12.5%の確率で呪いにする(※)。

第1段階		第2段階		第3段階	
ダークボール		くろいうず		ブラックホール	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
4	7	13	9	32	12

※第3段階のみ6.25%の確率で「寿命」状態。

攻撃系 くろいきり
敵全体に闇属性攻撃をする。また12.5%の確率で対象を呪い状態にする(※)。

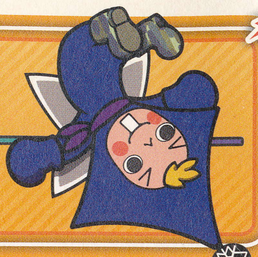
第1段階		第2段階		第3段階	
くろいきり		たちこめるやみ		ならくのそこ	
LV	AP	LV	AP	LV	AP
7	12	16	14	35	16

●LVはその段階のアンテナになるための電波人間のレベルを、APはその技を使用するのに必要なアンテナパワーを示します。

電波人間について
デンパタウンガイド
畑を使って植物を栽培
釣りを楽しもう
ペイント屋
リサイクルのつぼ
バトルを極める
暗闇のどうくつについて
全国のプレイヤーと対戦



デンパタウンガイド



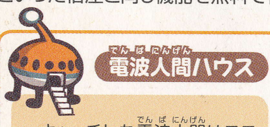
主人公の住むデンパタウンにはさまざまな施設がある。ここでは、それらの施設の機能をひとつひとつ紹介していくよ。

デンパタウンにできるいろいろな施設

デンパタウンには、主人公の家やアンテナ塔のほかにもさまざまな施設がある。ダンジョンなどの中でなければ「ジャンプ」ですぐに戻って来れるので、拠点として活用しよう。ストーリーを進めていくと追加されるものもあるので、施設のできるタイミングをしっかりと確認しておこう。また、主人公の家の2階ではパーティ全員のHP、AP、状態異常の回復とセーブといった宿屋と同じ機能を無料で行うことができる。



←電波人間と会話もできる。冒険のヒントを聞けることも



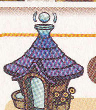
電波人間ハウス

キャッチした電波人間はここで暮らしている。パーティの入れ替えや並び替えはここで行うのだ。バトルに勝利すれば、ここで待機している電波人間にも経験値が入る。あちこちで手に入れられる「へやのモト」があれば、住ませることのできる電波人間の数が増える。



パソコン

QRコードを識別して、電波人間を呼び寄せることができる施設。周辺に電波がなくても、QRコードさえあれば、その場で電波人間を仲間にできる。レアな特技を持った電波人間も手に入れやすいのがメリットだが、レベルは1なので、成長させるまでが大変なのが欠点。



精霊のほこら

アンテナ塔でキャッチした電波人間がダウンして電波に戻ってしまったり、電波人間ハウスで一度さよならした電波人間を呼び戻すことができる。お金はかかるが、別れたレベルの状態で再会できるので即戦力になるのが魅力。ちなみに必要な料金はレベルに応じて高くなる。



ショップ

山のどうくつ（P.026）をクリアするとできる施設。回復アイテムやそうびなど冒険に役立つアイテムを買うことができる。さらに、庭師の村（P.040）のイベントで、ショップの裏口から入ることのできる地下に追加のショップができ、植物の種なども購入できるようになる。



庭師の家

庭師の村（P.040）のイベント後にできる施設で、畑を管理してくれる地底人が住んでいる場所。植物に関する情報や世話する電波人間が不足していないかも聞くことができる。また庭師のたのみごとを解決すると、植物の世話をしてくれるサイクルが早くなり楽になるぞ。

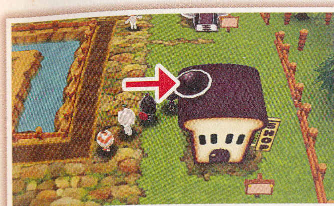


ミュージアム

暗闇のどうくつ（P.067）のいちばん奥にある「ミュージアムのモト」を手に入れるとできる施設。今までに手に入れたアイテムやアンテナ、戦ったモンスターのデータなどプレイの記録を確認することができる。まだ手に入れていないアイテムやアンテナなどは表示されない。

ショップでアイテムやそうびを買おう

ショップは、山のどうくつ（P.026）で捕らえられている農家の奥さんを助けると建設され、1階で基本的なアイテムとそうびを買えるようになる。その後、地下には植物のたね専門のショップができるが、エンディング後、さらに地の獄（P.074）をクリアすると、レアな植物のたねも売り出されるようになる。



←矢印のように移動し、ショップへ裏口から入れば地下への階段がある



←地の獄クリア後、庭師の村の南西にある民家の地底人と話そう

●デンパタウンショップ販売アイテムリスト

◆1階

レア度	名前	値段	レア度	名前	値段	レア度	名前	値段
☆1	キズぐすり+	80G	☆2	でんきのおまもり	830G	☆1	すばやさアンクレット	400G
☆2	ふっかつのくすり	200G	☆1	ハートのチョーカー	600G	☆1	すばやさのくつ	900G
☆2	テレポーター	500G	☆1	うちわ	300G	☆1	めいさいブーツ	1000G
☆1	マヒよけのスカーフ	150G	☆1	やすいとけい	200G	☆2	かわぐつ	2500G
☆1	まえかけ	150G	☆2	こおりのうでわ	600G	☆1	ストライプ	300G
☆2	かぜのおまもり	830G	☆2	かぜのうでわ	600G	☆1	ボーダー	300G
☆2	つちのおまもり	830G	☆2	ひのうでわ	600G	☆1	ちどりこうし	400G

◆地下（赤字はエンディング後に販売されるもの）

レア度	名前	値段	レア度	名前	値段	レア度	名前	値段
☆4	ぶどうのたね	1600G	☆4	スピードのたね	39840G	☆4	あじさいのたね（桃）	3150G
☆1	メロンのたね	64G	☆3	パンジーのたね（紫）	350G	☆3	あじさいのたね（銀）	2100G
☆1	レモンのたね	200G	☆4	パンジーのたね（桃）	1050G	☆4	あじさいのたね（金）	4200G
☆1	とうがらしのたね	48G	☆3	パンジーのたね（銀）	700G	☆3	バラのたね（紫）	1750G
☆1	しぶがきのたね	48G	☆4	パンジーのたね（金）	1400G	☆4	バラのたね（桃）	5250G
☆1	にがうりのたね	32G	☆3	ガーベラのたね（紫）	700G	☆3	バラのたね（銀）	3500G
☆4	ライフのたね	57920G	☆4	ガーベラのたね（桃）	2100G	☆4	バラのたね（金）	7000G
☆4	APのたね	51440G	☆3	ガーベラのたね（銀）	1400G	☆3	すずらんのたね（白）	1400G
☆4	パワーのたね	62560G	☆4	ガーベラのたね（金）	2800G	☆5	すずらんのたね（桃）	21000G
☆4	スタミナのたね	46240G	☆3	あじさいのたね（紫）	1050G			

引き継ぎ屋で前作の電波人間をキャッチ!

牢獄（P.027）に捕らわれている地底人に話しかけると、デンパタウンに引き継ぎ屋としてやって来る。3DSに挿入されているSDカードに前作『電波人間のRPG』のセーブデータがあれば、データ内にいる電波人間を使えるようにしてくれる。ただし前作でQRコードで呼び出した電波人間は、精霊のほこらで呼び戻すことができない。



←引き継ぎ屋で呼び出した電波人間はQRコードで呼び出した時と同様にLV 1となる




畑を使って植物を栽培

デンパタウンや一部の施設には畑が存在する。畑にたねをまいて水をかけると、花やフルーツを収穫することができるのだ。

たねを手に入れたら畑にまいてみよう

植物のたねは、モンスターが落としたり、宝箱から見つけたり、店で買ったりすることで手に入れることができる。手に入れたたねは、デンパタウンなどにある畑にまけば、植物として育てることができる。花が咲いたり実がなったら収穫しよう。植物の中には実を使うことで電波人間の能力を伸ばせるものも存在する。たねをまいて育てて、収穫しよう。

←植物の種類によって、まいてから花が咲いたり実がなる時間が違う

育てた花や実の使いみち

たねから育てた花は主にペイントざいの材料として、また、フルーツはモンスターをおびき寄せるためのエサ、ステータスアップの実は電波人間を強化するために使うことができる。ペイントざいを作るにはペイント屋(P.016)が使えるようになっている必要があるが、使えるようになるのはストーリーの終盤。レア度の低い花のたねは、はじめのうちは花として育ててショップに売り、お金にするといいだろう。

←たねのまま売るより、畑に植え、花にしてから売った方が高額で買いとってもらえる

育成コマンドで植物の世話をしよう

咲いた花やなった実は、植えたままほおっておくと枯れて収穫できなくなってしまう。ゲームをプレイしていなくても時間経過で枯れてしまうので忘れずに収穫しよう。水をあげれば枯れるまでの時間をリセットできる。また、アイテムを使うことで植物の成長を早めたり、枯れにくくしたり、花の色を変えたりすることもできる。

←植物の育成に使用するアイテムがあれば、そのコマンドが表示される

育成コマンドとその効果

コマンド	効果
みずやり	植物が枯れるのを防いだり、成長を早める。ガーベラなどの花の新芽ならみずやりですぐに花が咲く
しゅうかく	花や実を収穫してアイテムにすることができる
しんめグングン	新芽を一気に成長させることができる。能力値アップ系の種など成長に時間のかかるたねに使おう
えいようざい	使うと一定の期間水やりをしなくても枯れなくなる
いろかえ	花の色を変えることができる(花のみに有効)

デンパタウンの畑を広くしよう

デンパタウンの畑はゲームスタート時、主人公の家の左右に1区画ずつしかない。しかし「はたけのモト」を手に入れれば、畑の区画を増やすことができるのだ。「はたけのモト」は全部で3つ。庭師の村(P.040)の宝箱、暗闇のどうくつ2(P.070)、暗闇のどうくつ3(P.072)の宝箱から入手できる。畑を拡張すれば、一度にたくさんの植物を栽培できるので、ペイントざいの入手が楽になるぞ。

←はたけのモトを手に入れ、デンパタウンに戻ると増える

畑の管理を電波人間に任せよう

デンパタウンに庭師の家ができると、庭師の家の前に新しく畑が1つできる。また、電波人間ハウスに控えている電波人間が主人公の代わりに水やりをしてくれるようになり手間が省けるようになる。庭師の家にいる地底人は魚を欲しがってくるので、その魚を釣って渡すと、電波人間が植物を世話をしてくれるペースが早くなり、より植物が枯れにくくなる。

←庭師の家の前の畑は植物の成長が早い。花のたねならすぐに咲く

庭師の欲しがる魚について

庭師の村

長老の依頼を受け魚を釣ってきて渡す。依頼をかなえるとデンパタウンに庭師の家ができる。渡す魚はイワナ×10、タイ×5、ピラルク×1のいずれかでいい。

デンパタウン

庭師の家にいる地底人に話しかけ依頼を受け、魚を持っていく。3段階まで世話のペースアップが可能。

世話ペース	必要な魚
LV1	ヤマメ、スズキ、ピラニア
LV2	キンメダイ、タナゴ、イトウ
LV3	バラマンディ、アカメ、ドラード

エサ場にたねをまいてモンスターをおびき寄せよう

全部で3か所あるエサ場にたねをまくと、特定のモンスターをおびき寄せて戦うことができる。出現するモンスターは、エサ場とまいた種によって決まっている。なかには、特定のエサ場にしか出現しないレアなモンスターもいるので、ミュージアムのモンスターリストを完成させるためにも覚えておきたいポイントだ。

←山のエサ場は邪悪のどうくつの西側。見つけにくい場所なので写真の位置を参考にして探してみよう

エサ場に出現するモンスター

植物	エサ場(P.027)	どうくつのエサ場(P.041)	山のエサ場(P.061)
新芽	キャタピラー	キラービー	アイスワーム
花	あかばなチョウ	こがねチョウ	ゾンビおばば
メロン	りくガニ	きこりオニ	ストーンクラブ
レモン	ぶたばなうさぎ(※)	ドラゴンフライ	ウルフベアZ
にがうり	ウッキー	あまほりホッグ	サンダーシープ
とうがらし	もろこしおばけ	トードドロップ	トーチゴースト
しぶがき	ヒドラプラント	キラービー	ゾンビおばば
ぶどう	えいきゅうし	きんば	らいでん
ステータスアップの実	アイスバード	オクトリッチ	オクトセレブ

※キングウッキー討伐後

釣りを楽しもう



釣り人のすみかでつりざおを手に入れると、各地で釣りができるようになる。珍しい魚はショップで高額で買い取ってくれるぞ。

つりざおとエサを手に入れて魚を釣ろう

釣りをするにはつりざおとエサが必要になる。まずは、釣り人のすみか（P.028）の池に生息するいけのぬしを釣って、釣り人のすみかにいる地底人からつりざおをもらおう。つりをするためのエサは、モンスターの出すおたからや宝箱から入手できる。また、海底トンネル（P.031）のハンマーアンコウを倒したあとなら、庭師の村（P.040）で購入することも可能だ。

釣り場は世界のあちこちにありダンジョンの中にも存在する。水の中に魚の影が見えたら、つりざおを使って魚釣りを楽しもう。



↑つりざおが手に入るまでは、釣り人のすみかでつりざおを借りて釣りが楽しめる。エサもその場でタダでもらえる

つりざお入手までの流れ

庭師の村

西の階段から地下にいる娘に会いに行き、「いけのぬしのエサ」をもらう。

釣り人のすみか

「いけのぬしのエサ」を使っていけのぬしを釣ると、釣り人から「つりざお」がもらえる。

めざせ釣り名人！ 魚図鑑を完成させよう

つりざおを手に入れたら各地に生息する魚を釣り上げよう。釣った魚の種類は釣り人のすみかにいる地底人に話しかければ、魚図鑑で確認できる。釣り上げた魚の種類数に応じて、より性能のいいつりざおがもらえるので、頃合いを見て釣り人のすみかを訪れ、確認しよう。魚の生息エリアについては次ページを参照してほしい。

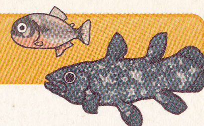
←魚図鑑では魚の姿や釣った場所や数、値段などが確認できる

つりざおの種類とその効果

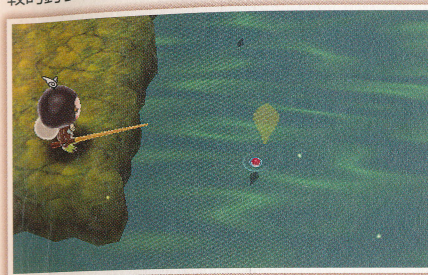
種類	入手条件	効果
つりざお	いけのぬしを釣る	ごくごく普通のつりざお
じょうつりざお	釣った魚の種類が8種類以上	「つりざお」より引きとの合わせがよくなり、魚が釣れやすくなる
きんのつりざお	釣った魚の種類が16種類以上	「じょうつりざお」よりさらに合わせがよくなる
レアのつりざお	釣った魚の種類が24種類以上	引きは「つりざお」並だが、レアの魚が出現しやすくなる
たくみのさお	釣った魚の種類が29種類以上	「きんのつりざお」と「レアのつりざお」の両方のメリットを持つ



専用のえさを使ってレアな魚をつり上げよう



魚の影が白や赤の魚はレア度の高い魚。「ふつうのつりエサ」で釣り上げることは難しいので、その魚専用のエサで釣り上げるのが基本となる。出現確率も低いので、釣り上げるには根気がいるが、そのぶんショップでの売値も高い。中でも「ピラニア」は比較的釣りやすく高額で売れる魚だ。



↑エサはAボタンでつりざおを上げない限り取られない。レアな魚が食いつくまでそのままにしておいてOKだ

エサの種類

名前	効果
ふつうのつりエサ	ごく普通のエサ。値段が安いのが魅力
いけのぬしのエサ	いけのぬしが釣れやすくなる
まぼろしのつりエサ	イトウが釣れやすくなる
タイのつりエサ	タイが釣れやすくなる
ニシキゴイのエサ	ニシキゴイが釣れやすくなる
キンギョのつりエサ	キンギョが釣れやすくなる
ピラニアのつりエサ	ピラニアが釣れやすくなる
タナゴのつりエサ	タナゴが釣れやすくなる
バラマンディのエサ	バラマンディが釣れやすくなる
こだいのつりエサ	ピラルクが釣れやすくなる
あかめのつりエサ	アカメが釣れやすくなる
かみのつりエサ	ドラードが釣れやすくなる
かせきのつりエサ	シーラカンスが釣れやすくなる

釣り場一覧

場所	ページ	釣れる魚
暗闇のどうくつ入口	P.067	ヤマメ、オイカワ、ウグイ、ピラニア
小さな海峡	P.028	スズキ、イワシ、サバ、シシャモ
釣り人のすみか	P.028	ワカサギ、ニジマス、ブラックバス、ライギョ、いけのぬし
港町（外周）	P.029	スズキ、イワシ、サバ、シシャモ
港町（北のいけす）	P.029	フナ
港町（南のいけす）	P.029	いけすのニシキゴイ
港町（民家）	P.029	コイ
港町（地下）	P.029	ワカサギ、ニジマス、イワナ、ブラックバス、タナゴ
海の釣り場	P.028	イワシ、サバ、シシャモ、キンメダイ、タイ
海底トンネル（地下1階❶～❸）	P.031～032	ワカサギ、ニジマス、ブラックバス、コイ
海底トンネル（地下2階）	P.031	ワカサギ、ニジマス、ブラックバス、コイ、ニシキゴイ
海底トンネル（地下1階❹）	P.032	ワカサギ、ニジマス、ブラックバス、コイ、ピラルク
川の釣り場	P.041	ヤマメ、オイカワ、サケ、ウグイ、バラマンディ
どく沼の釣り場	P.048	ヤマメ、オイカワ、ウグイ、ピラニア
海の研究所	P.048	イワシ、シシャモ、キンメダイ、サバ
西の見張り台	P.048	イワシ、サバ、シシャモ、キンメダイ
東の見張り台	P.048	サケ、イワシ、サバ、シシャモ
南の見張り台	P.048	サケ、イワシ、サバ、シシャモ、シーラカンス
湖の釣り場	P.056	ブルーギル、スモールマウス、フナ、ナマズ、アカメ
妖精の森（西）	P.056	ブルーギル、スモールマウス、フナ、ナマズ、イトウ
妖精の森（北）	P.056	ブルーギル、スモールマウス、フナ、ナマズ、ドラード
妖精の森（南）	P.056	ブルーギル、スモールマウス、フナ、ナマズ、ピラニア
妖精の森（東）	P.056	ブルーギル、スモールマウス、フナ、ナマズ、キンギョ
妖精の里	P.057	ニジマス

※赤字はレア度の高い魚を示しています

釣り場チェッカーを手に入れよう



庭師の村（P.040）で「いけすのニシキゴイ」を釣ったあと、いけすの北にある民家の地底人に話しかけると、「ニシキゴイ」を返せと怒られてしまう。そこで海底トンネル（P.031）で「ニシキゴイ」を釣って返すと「釣り場チェッカー」がもらえる。これは釣り場の目の前で使うと、生息している魚の種類が確認できるというどうぐなのだ。



←「いけすのニシキゴイ」は釣った分返すハメになるので釣りすぎ注意



ペイント屋で色を変える



妖精の里にあるペイント屋。ここでは電波人間の体の色を変えるための「ペイントざい」を作ることができるのだ。

ペイントざいで電波人間の体の色を変えよう

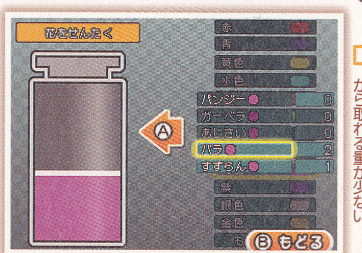
妖精の里（P.057）にあるペイント屋では、材料となる花から「ペイントざい」を作ることができる。「ペイントざい」は電波人間の体の色を変えることができる特殊なアイテム。体の色を変えることで、モンスターからの攻撃に対する耐性も変化するので、さまざまなモンスターに対応できるようになる。元の体の色に戻したい時は「ペイントおとし」を使えばOK。ペイントざいを使わなくても初めの体の色に電波人間を戻すことができる。



←「ペイントざい」を作るには、作りたい色と同じ花が必要になる

なりたい色の花を育てることが第一歩

ペイント屋で作りたい色を選ぶとその色の染料をためるビンが表示される。同じ色の花を渡すとビンの中に染料がたまり、いっぱいになればペイントざいが完成する。染料の量はパンジー＜ガーベラ＜あじさい＜バラの順。同じ色なら、花の種類に関係なくその色ペイントざいの材料として使うことができる。ビンにためた染料は、いっぱいにならなくてもそのまま残るので、足りない場合はまた花を持ってこよう。



←金、銀、桃色の染料は他の色に比べて、花1つから取れる量が少ない

特殊な効果が付加される、金、銀、桃色の電波人間

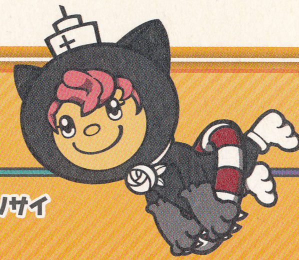
金、銀、桃色の「ペイントざい」は耐性のほかに特殊な効果が付加される。金色は戦闘で得られるゴールドが1.2倍、銀色は防御力が2倍になる。また、桃色は全耐性が−3だが、一定確率で敵の行動を止められる「誘惑」の効果が付加される。すずらんは白と桃色しか存在せず非常に高価だが、たった6本で「ペイントざい」が作れる。



←誘惑はきんばやむしばなど、すぐ逃げる敵に絶大な効果を発揮する



リサイクルのつぼ



不要なアイテムを合成して新たなアイテムを作れるのがリサイクルのつぼ。何ができるかは完成するまでのお楽しみだ。

不要なアイテムを有効活用しよう

ペイント屋のある妖精の里には、ほかにも3つのアイテムを合成して、別のアイテムを1つだけ作り出せる「リサイクルのつぼ」がある。どんなアイテムができるか指定することはできず、運まかせだが、これを使うことで、手に入れたことがないものやレア度の高いアイテムを手に入れられることもあるので、使わないアイテムがあるなら、売らずにリサイクルしてみるのもいいだろう。



←品物ができると、自動的にセーブされやり直しできない

レア度の高いアイテムを選ぶと効果的だ

リサイクルでできるアイテムは完成するまでわからないが、できるアイテムのレア度は事前に確認できる。基本的に、レア度が高いアイテムをリサイクルすれば、できるアイテムのレア度が高くなる確率も高くなる。ただし、同じアイテムを複数選択した場合は、2個目のレア度は半分として計算されるので覚えておこう。また、リサイクルの費用は、使うアイテムそれぞれのレア度によって決まっている。

●レア度の合計とできるアイテムの関係

レア度の合計	生成されるアイテムのレア度
☆3～☆5	☆1～☆7
☆6～☆8	☆2～☆7
☆9～☆11	☆3～☆7
☆12～☆14	☆4～☆7
☆15～☆17	☆5～☆7
☆18～☆20	☆6～☆7
☆21	☆7

●リサイクルにかかる費用

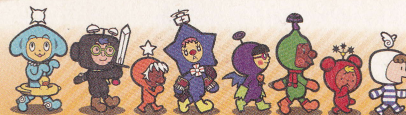
レア度	リサイクルに使うアイテム1つにかかる費用
☆1	50G
☆2	100G
☆3	500G
☆4	3000G
☆5	10000G
☆6	50000G
☆7	300000G

激レアそうびを狙ってみよう

レア度☆7のアイテムはモンスターや宝箱からしか入手できない貴重なものも多い。それらの入手にリサイクルのつぼを使ってみよう。必ず☆7になるよう、コレクターズブティック（P.053）で、「しにがみのカマ」「あくまのしっぽ」「ドラゴンのはね」を購入。21万9千ゴールドで材料となるレア度☆7のアイテム3つがそろえられる。



←レア度☆7のアイテムを確実に作る費用は90万と高価だが、レアアイテムを手に入れるチャンスだ

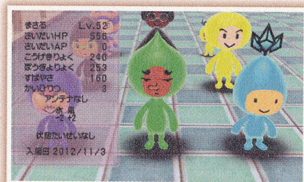



バトルを極める

敵とのバトルでは、パーティ編成や属性への耐性が重要なカギとなる。ここでは戦闘で必須となるノウハウを紹介していこう。

パーティを編成して冒険の準備をしよう

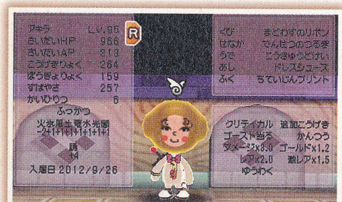
新しい地域やダンジョンへ向かう時は、そこに出現するモンスターが得意とする属性攻撃に対し、耐性値が高い電波人間を中心にパーティを組み直そう。また、モンスターの弱点属性の特技が使える電波人間を連れて行くのもポイントだ。攻撃の範囲、回復の能力など、バランスを考えて編成を行おう。



←いろいろなモンスターに対応できるよう、電波人間を普段から捕まえておこう

モンスターに応じた装備のセットを考える

冒険には装備も重要。属性攻撃を付加したり、属性耐性を強化したりと用途はさまざま。体の色による弱点がある場合は、装備で補うようにしよう。



←付加されている特殊効果は、装備する際に画面右下で確認できる

装備の種類

装備する場所		主な効果
	くび	主に属性の耐性を強化するものが多い
	せなか	能力値アップや特殊な効果が付加するものが多い
	うで	主に攻撃に属性を付加するものが多い
	あし	素早さを上昇するものや状態異常をカバーするものが多い
	ふく	防御力や耐性を強化するものが多い

モンスターのシンボルには背後から接触しよう

バトルは、フィールドに出現するモンスターシンボルに接触することで起こる。背後から接触すれば先制攻撃が発生しやすく、逆にモンスターに背後から接触されるとふいうちが発生しやすい。先制攻撃はこちら側が、ふいうちはモンスター側が1ターン先に行動できるので、できる限り背後から接触したい。

また、バトルは逃げることもできる。モンスターより電波人間のレベルが大きく上回るか「えんまく」を使えば100%逃げられるが、それ以外の場合は右の表のように一定の確率で逃げることができる。

モンスターとの接触方法について

接触方法	選択されるバトルスタート時の状態
モンスターの背後から接触した	先制攻撃、通常バトル
モンスターに背後から接触された	ふいうち、通常バトル
その他の接触	通常バトル、先制攻撃、ふいうち

「にげる」コマンドの成功率について

逃げた回数	逃げられる確率
1	50%
2	60%
3	80%
4	100%

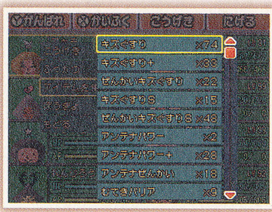


全体指示とひとりずつへの指示を使い分けよう

バトルコマンドは全体への指示と電波人間ひとりずつへの指示の2パターン。全体指示は下の表の3種類から選択が可能。ひとりずつへの指示は、特定のモンスターを狙うときなど「ぼうぎょ」でダメージを軽減したり、特技やアイテムを自由に使うなど細かな指示ができる。戦う相手によって使い分けていこう。

全体への指示と効果

コマンド	効果
がんばれ	モンスターに対して全力で戦う。特技が使える電波人間は特技も使って攻撃。まれに回復アイテムも使う。
かいふく	攻撃系の特技は使わず、回復系の特技やアイテムを使って戦う。状態異常もアイテムを使って治療することも。
こうげき	特技やアイテムは一切使わず、一斉攻撃で戦う。



←全体指示ではあまり使用されないAP回復のアイテムなども自由に使える

バトル中の状態異常に注意しよう

戦闘中、特定の攻撃を受けると状態異常が発生することがある。戦闘終了後に回復するものがほとんどだが、ほうっておくと非常にやっかいだ。特に見落としがちなのが、やけどなど属性関連の状態異常。対象となる属性攻撃のダメージが2倍になってしまうので、アイテムや特技で早く治そう。

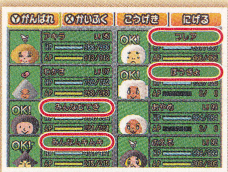
バトル中の状態異常とその効果（電波人間、モンスターともに効果は同じ）

状態異常の種類		効果
	どく	ターン終了時に、最大HPの10%のダメージ。バトル後も治らない。「どくけし」で治療可能
	もうどく	ターン終了時に、最大HPの25%のダメージ。バトル後も治らない。「どくけし」で治療可能
	やけど	ターン終了時に、最大HPの5%のダメージ。また火属性の攻撃で受けるダメージが2倍に
	みずびたし	ターン終了時に、最大HPの5%のダメージ。また水属性の攻撃で受けるダメージが2倍に
	かぜっぴき	ターン終了時に、最大HPの5%のダメージ。また風属性の攻撃で受けるダメージが2倍に
	どろだらけ	ターン終了時に、最大HPの5%のダメージ。また土属性の攻撃で受けるダメージが2倍に
	呪い	ターン終了時に、最大HPの5%のダメージ。また闇属性の攻撃で受けるダメージが2倍に

状態異常の種類		効果
	かんでん	ターン終了時に、最大HPの5%のダメージ。また電気属性の攻撃で受けるダメージが2倍に
	こおり	行動が不能になり、氷属性の攻撃で受けるダメージが2倍に。火属性攻撃でも回復する
	マヒ	行動が不能になり、一定のターン数で回復するが、「まひなおし」でも回復する
	ねむり	行動が不能になり、一定のターン数で回復するが、攻撃を受けると目を覚まし、回復する
	ブラインド	視界が悪くなり、通常攻撃の命中率が50%になる。特技による攻撃には影響しない
	興奮	興奮状態になり、通常攻撃の命中率が下がる。そのかわりにクリティカルが出やすくなる
寿命		1ターンごとに1減っていくカウントが発生。0になると電波人間がダウンしてしまう。

全体指示とひとりずつへの指示をいっしょに使ってみよう

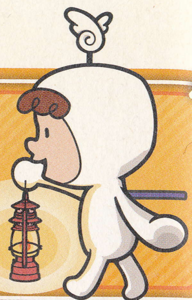
上で紹介した2つの指示はいっしょに使うことが可能。先にひとりずつに指示をしてから全体指示を選択すれば、指示をしている電波人間は指示通りの行動を、それ以外の電波人間は全体指示の行動をする。「かいふく」や「ふっかつ」の特技を持った電波人間を全体指示にしておけば、いち早く回復してくれるのでオススメだ。



←このように、個別に指示を出した電波人間のところにはコマンドが表示される。それ以外の電波人間は全体指示を元にして行動する



暗闇のどうくつについて



暗闇のどうくつは「すれちがいランプ」という特殊なランプでのみ周囲を見渡せる漆黒の洞窟。貴重な宝物が眠っているぞ。

特殊な光が必要なダンジョンだ

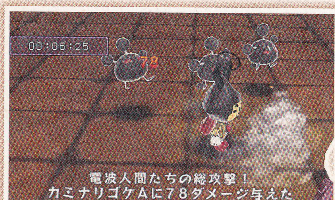
暗闇のどうくつは、「すれちがいランプ」が明かりを灯している時間のみ探索ができる不思議なダンジョンだ。探索に制限時間がある分、貴重なアイテムが眠っているのが魅力で、各地に全部で4か所存在する。デンパタウンのそばにある「暗闇のどうくつ」はいつでも入れるが、番号付きの「暗闇のどうくつ1」「2」「3」は、順番にクリアしていかなくてはならない。



←ひとつ前の暗闇のどうくつをクリアしていないと、トビラが開かない

すれちがいランプが使える制限時間のしくみ

「すれちがいランプ」は主人公の家の宝箱に入っていて、「電波人間のRPG 2」を遊んでいる人とすれちがうと、点灯する最大時間が+10秒延長される。どうくつ内ではランプが点灯している間だけ探索ができ、消えると闇の力で入り口に戻されてしまう。点灯する時間を回復させるには、下にまとめたような方法がある。たくさんすれちがって、探索を行おう。



←制限時間は戦闘中も経過するため、戦闘はなるべく避けよう

すれちがいランプの制限時間について

- ほかのプレイヤーとすれちがうたびに、最大残り時間が+10秒延長され、時間が全回復する
- 一度すれ違ったことのあるプレイヤーとすれ違うと残り時間は増えないが、時間は回復する
- 1時間ごとに10秒ずつ回復する
- 「ランプかいふく20」などのアイテムで残り時間を回復できる。また「ランプじかんアップ」で最大残り時間が+60秒延長される

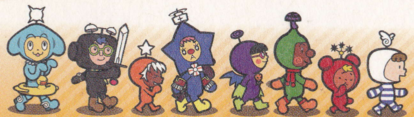
※すれ違い通信の仕様により、同じプレイヤーと再びすれ違いができるのは最短で8時間後となる

緑の宝箱は何度でも取れる

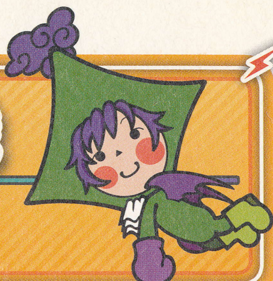
暗闇のどうくつには緑色の宝箱が多数配置されている。緑色の宝箱は通常と違い、一度ダンジョンを出れば何度でも取ることができるのだ。中身が決まっているものもあれば、数種類の中からランダムで選ばれるものもある。特に暗闇のどうくつ3の深層では貴重な装備品が入っている宝箱もあるので、何度も取りに行こう。



←ランプの制限時間が回復するアイテムも、緑の宝箱に入っている



全国のプレイヤーと対戦



コロシアムでは、全国のプレイヤーと対戦することができる。強敵パーティを倒してアイテムをゲットしよう。

プレイヤー同士で戦うコロシアム

コロシアムは登録することで全国のプレイヤーと対戦できる施設だ。あらかじめ登録してあるプレイヤーから対戦相手を選んだら戦闘開始となるので、勝利してメダルを集めよう。自分が対戦相手に選ばれた場合は、受付に話しかけることで試合結果を聞ける。



←まずはリストから対戦相手を選択。勝てそうな相手を選ぼう



↑戦闘のシステムは基本的に通常バトルと同じ。ただし、アイテムは一切使えない。また、全滅しても死にしたことにはならないので、その点は心配無用だ

バトルに勝って景品をゲット

バトルに勝つと「しょうりのメダル」が手に入る。このメダルを一定数集めると、景品としてアイテムがもらえるのだ。バトルに負けてもメダルの数は減らないので、どんどんチャレンジしていこう。相手の持っているメダルが多いほど、勝てばたくさんのメダルが手に入るぞ。景品の種類は右の表にある20種類だ。

コロシアムでのバトルに参加するには「バトルチケット」が1枚必要になる。戦闘に勝利すれば再び1枚手に入るが、所持数が3枚以下なら、受付に話しかけることで1日1回、1～3枚のチケットをもらうことができる。ほかにも「暗闇のどうくつ3」の地下2階の宝箱から何度でも入手可能だ(P.072)。バトルに敗北した場合は「チケットのモト」が手に入り、これを3枚集めれば「バトルチケット」1枚として使うことができる。実はこの「チケットのモト」も、デンパタウンのミュージアムに登録される1つのアイテム。アイテムコンプリートを目指すなら忘れずに入手しておこう。

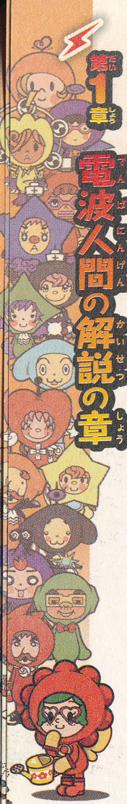


←まずは「ランプじかんアップ」ゲットを目標にがんばろう

もらえる景品

メダル枚数	景品	メダル枚数	景品
10	しあわせアンクレット	700	たて
20	ほね	1500	おうさまのマント
30	かざりそで	2000	たこのうで
40	しんぴのスカーフ	5000	だるま
50	ランプじかんアップ	10000	ひでんのまきもの
70	くろかわてぶくろ	25000	こうきゅうどけい
100	ようせいのはね	60000	でんせつのつるぎ
150	ラッキースター	150000	かいじゅうのあし
250	きぞくのスカーフ	500000	まねきねこ
400	バレエシューズ	5000000	ナンバーワン





コロシアムで勝つためのポイント

コロシアムでのバトルは、下にまとめた3つのポイントに注目して臨みたい。特に高い素早さや状態異常を起こさせる特技は重要でバトル勝利への近道だが、逆に対戦相手もそれを狙ってくる可能性が高い。なので暗闇のどうくつ3(P.072)に出現するシャインミストから入手できる「かいじゅうのあし」など、全耐性を強化できる装備をしておきたい。できるだけ能力を上げた装備をして参加しよう。

並び順を考える



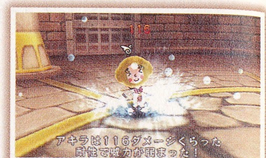
特技には3人に効果のあるものがある。例えば「ふっかつ」などの回復役が複数いる場合、左右の端に配置するなど、隣接させないことがポイント。範囲攻撃の被害を最小限に食い止めよう。

状態異常を狙う



マヒや眠りなど、行動を不能にする状態異常は効果的。特に、服装備を「テンプテーション」にしたり電波人間を桃色にして「誘惑」にするのがオススメ。氷属性の特技で凍らせるのもいい。

状態異常に備える



相手も状態異常を狙っている可能性は高い。すべての状態異常に耐性が付く「かいじゅうのあし」など装備品で状態異常に備えるのも重要だ。また、先手が取れるよう素早さも上げておこう。

めざせ! 称号コンプリート

コロシアムの受付で変更できる称号は以下の50種類で、特定の条件を満たすと入手できる。ちなみに名前の下に表示される★マークは勲章で、10勝するごとに1つずつ追加される。この★マークを10個集めると大型勲章に変化し、最終的に999勝した時点で最後の大型勲章へと変化する仕組みだ。

称号一覧

称号	取得条件
ビギナーせんし	コロシアムで10試合する
せんりゃくか	コロシアムで50試合する
ふくつのとうし	コロシアムで100試合する
バーサーカー	コロシアムで200試合する
ふちんかん	コロシアムで300試合する
デンパのゆうしゃ	コロシアムで400試合する
コロシアムヒーロー	コロシアムで500試合する
ベテランせんし	コロシアムで600試合する
いくさにん	コロシアムで700試合する
たたかいのかみ	コロシアムで800試合する
バトルマスター	コロシアムで900試合する
でんせつのゆうしゃ	コロシアムで1000試合する
ゆうきのもちぬし	コロシアムで1日受付をする
ノーマーク	コロシアムで3日受付をする
てっぽうだま	コロシアムで10日受付をする
ダークホース	コロシアムで20日受付をする
バトルじょうれん	コロシアムで30日受付をする

称号	取得条件
けいぞくマン	コロシアムで40日受付をする
ひゃくせんれんま	コロシアムで50日受付をする
エターナルせんし	コロシアムで60日受付をする
あくなきとうし	コロシアムで80日受付をする
バトルせんにん	コロシアムで100日受付をする
かけだし	コロシアムで5勝する
スマートファイター	コロシアムで10勝する
テクニシャン	コロシアムで30勝する
あらくれファイター	コロシアムで50勝する
ブラックリスター	コロシアムで100勝する
メダルマン	コロシアムで200勝する
てんかむそう	コロシアムで300勝する
さいきょうのせんし	コロシアムで400勝する
レジェンダー	コロシアムで500勝する
でんどういり	コロシアムで999勝する
とおりすがり	プレイ時間が50時間を超える
バックパッカー	プレイ時間が100時間を超える

称号	取得条件
たびびと	プレイ時間が150時間を超える
ぼうけんしゃ	プレイ時間が200時間を超える
ダンジョンマスター	プレイ時間が250時間を超える
やりこみキング	プレイ時間が300時間を超える
トレジャーハンター	プレイ時間が350時間を超える
デンパはかせ	プレイ時間が400時間を超える
せかいをしるもの	プレイ時間が450時間を超える
ぜんちぜんのう	プレイ時間が500時間を超える
かんぜんせいは	すべてのアイテムを入手する
あおばマーク	はじめてコロシアムで勝利する
しょうひんハンター	コロシアムの賞品をすべて獲得した
しょうごうキング	ほかの称号をすべて獲得した
かぞくのヒーロー	じゃあくのまじょを倒す
じごくのせんし	地の獄をクリアする
しぜんおう	植物をすべて集める
つりめいじん	魚をすべて釣りあげる



第2章 ストーリー攻略の解説の章

ここからは、ストーリーを順番に攻略していく。クリアまでの流れはチャートで、各ダンジョンはマップを参考にしてほしい。



エリアページの見方



❶ワールドマップをストーリーの流れにそってエリアに区切っている。
❷そのエリアでの行動の流れを簡易チャートで紹介している。
❸ワールドマップの該当エリアを掲載。●はマップ上での位置を示し、ページ数は詳細を掲載しているページを示している。
❹そのエリアのフィールドでのチェックポイントを掲載。
❺各エリアに出現するモンスターの名前と属性攻撃への耐性。黄色は効果の高い弱点を、青色は強い耐性があり効果が低いことを、白色は基準値である0前後の耐性であることを表す。ページ数は第3章で詳細を掲載しているページ。
❻そのエリアにある町やイベントのキーとなる施設。「ショップリスト」はその場所で買うことができるアイテム、「宝物リスト」はその場所で手に入れることができるアイテム、「釣り場情報」はその場所で連れる魚、「宿屋での宿泊費」はその場所にある宿屋の宿泊費をそれぞれ掲載している。

ダンジョンマップの見方



❶ダンジョンのマップと宝箱の位置、ボスの位置などを掲載。各マップのアイコンの意味は下のリストで紹介している。
❷そのダンジョンに出現するモンスターの名前と属性攻撃への耐性。黄色は効果の高い弱点を、青色は強い耐性があり効果が低いことを、白色は基準値である0前後の耐性であることを表す。ページ数は第3章で詳細を掲載しているページを示している。
❸そのダンジョンで手に入るアイテムを掲載している。数字はマップ上のアイコンと対応している。また名前が緑色のものは、ランダムでこのなかの1つが手に入り、ダンジョンを出るたびに再入手可能。
❹そのダンジョンの攻略のポイントを紹介している。

ボスデータの見方



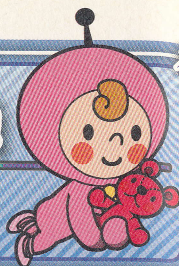
❶属性攻撃への耐性。黄色は効果の高い弱点を、青色は強い耐性があり効果が低いことを、白色は基準値である0前後の耐性であることを表す。
❷第3章の「モンスター」で詳細を掲載しているページ数を示している。
❸ステータスを掲載。「LV」はレベル、「HP」は体力、「攻」は攻撃力、「防」は防御力、「速」は素早さ、「G」「Exp」は倒したときに手に入るお金と経験値を表す。
❹戦闘中に使ってくる攻撃の種類。
❺戦闘時の攻略ポイント。

アイコンの意味

- 入口：ダンジョンの入口。
- 出口：ダンジョンの出口。
- ワープホール：ダンジョンの外へ出られるワープホール。再びダンジョンに入るときにここからスタートできる。
- 回復の泉：体力、AP、状態異常を回復できる回復の泉。
- どうくつへ：マップのつながりを表す。
- トビラが開く：トビラや仕掛けなどを解説している。
- トビラ。スイッチで開くもの、鍵で開くもの、特定の敵を倒すと開くものなどがある。
- 階段。Aなどはつながりを表す。
- トビラを開けたり仕掛けを動かすためのスイッチ。
- 落とし穴。Aなどはつながりを表す。
- 雪玉。
- 岩。
- 2：宝箱の位置。数字は宝物リストと対応している。緑色の宝箱はダンジョンを出るたびに再入手可能。
- たき火。行動時間が回復する。
- あ：同じアイコンのところへつながっている、特殊なトビラ。
- W：●のワープホールに入るとWの地点へ移動する。
- POINT：攻略するさいポイントとなる仕掛けやイベントが発生する位置。番号は囲みと対応している。
- BOSS：ボスモンスターのいる位置。

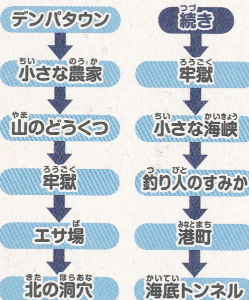


デンパタウン周辺～港町周辺



家族をさらったボスザルを追って北へと向かうことに。息子を救出したあとは、港町のある大陸へと進んで行こう。

フローチャート



基本的に道なりに進んで行くだけなので、道に迷うことはない。暗闇のどうくつや暗闇のどうくつ1は後回しでも構わないが、現時点で取れる宝箱だけでも回収しておくといいだろう。



牢獄周辺でアンテナパワーを集めよう

リーフホッグは「アンテナパワー」を落とすことがある。「おたからチャンス」を使えば確実に手に入れることができるので、特技を多用するパーティなら集めておこう。



⬆サンダーゴーレムは、暗闇のどうくつ1周辺にしか出現しないレアモンスター。周辺をウロウロしてみよう

出現モンスター（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

属性：火 氷 風 土 電 水 光 闇

◆デンパタウン周辺

モンスター	ページ	弱点属性（黄色）	耐性（青色）
カビまんじゅう	P.094	火 風 光	
ゾンビコンドル	P.094	氷 光 闇	風

◆牢獄周辺

モンスター	ページ	弱点属性（黄色）	耐性（青色）
しびれマタンゴ	P.095	火 風	土 水
はさみサボテン	P.095	氷 風	火 土
リーフホッグ	P.095	氷	風
あかばなチョウ	P.095	火 氷	風

◆港町周辺

モンスター	ページ	弱点属性（黄色）	耐性（青色）
ビリリきん	P.096	火 土	電
かみなりちょう	P.096	氷 土	電
サンダービー	P.096	氷 風 土	電
サンダーゴーレム	P.096	土	火 氷 風 電 水 光 闇



デンパタウン

主人公の電波人間が生活する町。ところが突如現われたサルによって主人公の家族がさらわれてしまうことに……。

さらわれた家族を救い出そう

まずは畑を荒らしているウッキーを倒すため、アンテナ塔で電波人間を捕まえよう。ウッキー戦では火や氷属性の特技が使える仲間がいると頼もしい。



⬅結局ボスザルに家族をさらわれてしまう。町を出て追いかけよう

宝物リスト

アイテム名	入手場所
すれちがいランプ	主人公の家1階
ストライプ	ショップ1階
2000G	主人公の家2階（「おうごんのカギ」が必要）
ふっかつのくすりS	主人公の家2階（「おうごんのカギ」が必要）
あしひれ	主人公の家2階（「おうごんのカギ」が必要）
しあわせアンクレット	主人公の家2階（「おうごんのカギ」が必要）
ライフプリント	ショップ地下1階（「おうごんのカギ」が必要）
パワープリント	ショップ地下1階（「おうごんのカギ」が必要）
5000G	ショップ地下1階（「おうごんのカギ」が必要）
バラのたね（銀）	庭師の家地下1階
バラのたね（紫）	庭師の家地下1階
バラのたね（金）	庭師の家地下1階（「おうごんのカギ」が必要）
すずらんのたね（桃）	庭師の家地下1階（「おうごんのカギ」が必要）

「おうごんのカギ」を手に入れたら

ピラミッド（P.042）をクリアして「おうごんのかぎ」を手に入れたら、主人公の家の2階やショップの地下1階の宝箱を取りに行こう。



⬅庭師の村のイベントのあと出現する庭師の家にも宝箱が配置されている

小さな農家

デンパタウンの北部にある小さな農家。どうやら仕入れのために出て行った妻が帰ってこないようだが……。

ボスザルの情報を聞こう

農家に住む地底人の話によると、ボスザルは北の洞窟へ向かったようだ。宝箱を回収したら、ボスザルを追って北にある洞窟へ出発しよう。



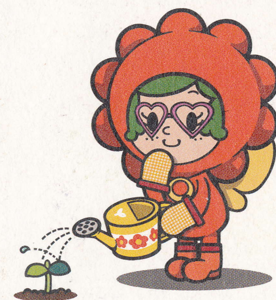
⬅山のどうくつをクリアするまで主人がアイテムを売ってくれる

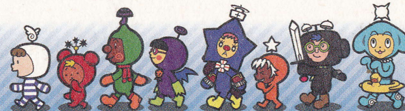
宝物リスト

アイテム名	入手場所
あかいマント	部屋の中
ハートのチョーカー	部屋の中
300G	部屋の中

ショップリスト（山のどうくつクリアまで）

アイテム名	レア度	値段
キズぐすり	☆1	20G
ふっかつのくすり	☆2	200G
テレポーター	☆2	500G
かわぐつ	☆2	2500G
きのこのかご	☆4	23000G
きぞくのそで	☆5	80000G





山のどうくつ

初めてのダンジョンはデンパタウンの北にある山のどうくつ。出現するモンスターに備え、攻撃する特技が使える電波人間を連れて行こう。

地下1階

柵でふさがれていて、奥の部屋のスイッチを押さないと開かない。最初にダンジョンに来た際は柵越しに地底人に話かけられ、開かないことを伝えられる。

出口（北）

3

B

A

出口（南）

1

2

踏むと下のトビラが開く

山のどうくつ出現モンスター

モンスター	属性	ページ
カビまんじゅう	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.094
キャットシーフ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.095
ドライウッド	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.095
ウッキー	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.107

宝物リスト（地下1階）

1	アンテナパワー
2	ふっかつのくすり
3	6にんのけんり

階段（上り） 1 宝箱 スイッチ
階段（下り） トビラ

地下2階

踏むと下の部屋の左のトビラが開く

7 8 6 9

回復の泉

8人で踏むと上のトビラが開く

B

POINT1

4

16 17 19
15 18 20
14 21

ウッキーを倒すと上のトビラが開く

5

11 12
10 13

A

6人で踏むと上のトビラが開く

宝物リスト（地下2階）

4	アンテナパワー	13	トリコロール
5	キズぐすりS	14	ぶどうのたね
6	テレポーター	15	パワーフルーツ
7	アンテナパワー	16	ライフフルーツ
8	ふっかつのくすり	17	むしのはね
9	キズぐすりS	18	やみのおまもり
10	チェッカー	19	APフルーツ
11	ボーダー	20	スタミナフルーツ
12	トリコロール	21	ペロリンキャンディー

POINT1
ウッキーを倒して北側へ

先へ進むには道をふさぐウッキーたちを倒さなければならない。3匹まとめて戦うことになるので、範囲攻撃の特技が使える仲間がいると楽だ。地下1階で「6にんのけんり」を手に入れたら、一度デンパタウンに戻り、仲間を増やしてから先に進もう。10～13の宝箱も忘れずにゲットしよう。

牢獄

山のどうくつを抜けてさらに北に進むと見つかる牢獄。中には息子のテルと地底人が閉じ込められていた。

おじさんのエサ場を案内してもらおう

今は助けることはできないが、牢獄にいる息子を確認することができ、牢獄に入ってから外に出ると、小さな農家の主人と再会する。すると、妻を救ってくれたお礼に、エサ場を案内してくれるのだ。主人のあとに続いて、北部にあるエサ場へと向かおう。

宝物リスト

アイテム名	入手場所
パンジーのたね（白）	左の牢屋
へやのモト	右の牢屋

北の洞穴

エサ場のさらに北にある小さな洞穴。モンスターの魔の手から逃れた、地底人の家族がひっそりと暮らしている。

北部にある小さな洞穴

ここでは牢獄周辺のモンスターが持っている種の情報を聞くことができる。また、本棚からも種のヒントを確認できる。行く先々では本棚でさまざまなヒントを見ることができるので覚えておこう。

宝物リスト

アイテム名	入手場所
アンテナパワー	洞穴内
700G	洞穴内

エサ場

小さな農家の主人に案内された小さなエサ場。エサ場では植物の種をまいてモンスターをおびき出せるようだ。

種をまいてボスザルをおびき出そう

主人の助言に従いエサ場でボスザルを誘い出すと、最初はウッキーがやってくる。近づかなければ戦闘は始まらないので、外に出れば戦わずにすむ。ボスザルはすっぱい味が好みなので、まず「パンジーのたね」であかばなチョウをおびき寄せ「ガーベラのたね」を入手。さらに「ガーベラのたね」でキャタピラーをおびき寄せ、キャタピラーから「レモンのたね」をゲットしよう。最後は「レモンのたね」をまいて、ボスザルをおびき寄せ戦うのだ。ほかの種をまくと別のモンスターが出現するので、P.013を確認してほしい。回復の泉は一度しか効果が得られないが、外に出れば再度利用することができる。

←あかばなチョウは、砂漠の北部にある木の周辺にも出現する

キャタピラーの登場だ！

←キャタピラーはHPが高め。火属性で大ダメージを与えよう

BOSS キングウッキー

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.107

LV	8
HP	445
攻	95
防	19
早	22
G	250
Exp	185

主な技
斬りかかる
叩きつけ
おしりペンペン

うでわを装備して挑め

弱点は火、次いで氷となっているので、弱点を攻撃できる特技や、「こおりのうでわ」や「ひのうでわ」を装備して戦おう。連続攻撃が得意で、風属性付加とマヒの効果がある「叩きつける」は範囲攻撃で非常に強力。風耐性の高い電波人間をパーティに入れたり、「ふっかつのくすり」ですぐに仲間を回復できるようにしておこう。

小さな海峡

半島から東にある小さな海峡。大陸と大陸を地下で結んでいるが、入口のトビラはカギで閉ざされている。

海峡を渡って港町へ

「てつのかぎ」を手に入れたら入口のトビラを開き先へと進もう。右（出口側）の階段の上から左に進むと、隠し部屋に通じる階段を見つけることができる。



←右の階段の壁の裏側に進もう。地下で「へやのモト」が手に入る

宝物リスト

アイテム名	入手場所
へやのモト	地下の隠し部屋

水の神殿クリア後にまた来よう

水の神殿（P.050）のセピアナイトを倒してから、西側の地底人に話しかけてみよう。お店を出すための資金が必要だと助けを求められる。



←1000Gを渡すと、コレクターズスティックにお店が追加される

海の釣り場

小さな海峡を抜けて南に進むと海沿いにある小さな釣り場を発見できる。つりざおを手に入れたら訪れよう。

海沿いにある看板が目印

レアな「タイ」が釣れる。また「キンメダイ」は、2300Gと比較的高額で売れる魚だ。

釣り場情報

釣れる魚
イワシ、シシャモ、キンメダイ、サバ、タイ

釣り人のすみか

港町に向かう途中にある釣り人のすみか。ここの池には、伝説の魚「いけのぬし」が棲んでいるという……。

つりざおを借りて魚を釣ろう

つりざおが手に入るまでは、つりざおを借りて釣りをすることができる。ちなみに池に棲む「いけのぬし」を釣るのは非常に困難。「いけのぬしのエサ」が手に入るまで、無理に釣る必要はない。



←「いけのぬしのエサ」の情報はこの先さまざまな場所で聞ける

宿屋での宿泊費

一泊
50G

宝物リスト

アイテム名	入手場所
ライフフルーツ	ベッド付近

釣り場情報

釣れる魚
ワカサギ、ニジマス、ブラックバス、ライギョ、いけのぬし

魚を売ってゴールド稼ぎ

ここで釣れる魚の種類は限られているが、釣った魚を売れば戦闘をするより楽にゴールドを稼ぐことができる。特に、モンスターから得られるゴールドが少ない序盤ではオススメの方法だ。釣りについての詳しい仕様はP.014を参考にしてほしい。



←エサはタダでもらえるので、どんどん釣ろう

港町

まるで廃墟のように静まりかえった港町。町には海底トンネルから逃げ出し疲弊した地底人たちが生活していた。

最初に利用できるのは民家のショップのみ

逃げてきた地底人の話によると、何者かが町の住民たちをさらって、海底トンネルで働かせているようだ。海底トンネルは港町のさらに南にある。最初は、民家にいる地底人からのみ買い物をすることができるので、海底トンネルに行く前に装備を整えておこう。ハンマーアンコウ戦に備え、水耐性がアップする「おさかな」を買っておくといい。



←最初の段階で取れる宝箱は宿と地下。地下への階段は宿屋の北だ

いけすのニシキゴイの取り過ぎに注意！

港町のいけすでは「いけすのニシキゴイ」が釣れる。簡単に釣れるうえ、1000Gで売れるレアな魚だが、「釣り場チェッカー」を手に入れるためには、釣った分の魚を返さなければならないのだ。なお、「釣り場チェッカー」入手のイベントについてはP.015を参考にしよう。どうしても釣りたい場合は、イベントのあとにしておくことをオススメする。



←「いけすのニシキゴイ」は全部で50匹。それ以上は釣れない



←イベントが発生するのは海底トンネルをクリアしたあとだ

イベントが進むたびに何度か訪れよう

港町は海底トンネル（P.031）でハンマーアンコウを撃破し、地底人を救出したあとにショップが追加される。帰って来た町の人々から情報を聞くこともできるので、ストーリーが進んだら再び訪れよう。仕立て屋では数多くの装備品が買える。



←テントのお店では、各種アイテムや魚のエサを買うことができる



←「おうごんのかぎ」があれば建物内の宝箱も取れるようになる

宝物リスト

アイテム名	入手場所
やすいとけい	宿屋
キズぐすりS	宿屋
タナゴのつりエサ	地下
タナゴのつりエサ	地下
200G	宿屋（「おうごんのカギ」が必要）
100G	宿屋（「おうごんのカギ」が必要）
ニシキゴイのエサ	釣り師の家（「おうごんのカギ」が必要）
ネクタイ	仕立て屋（「おうごんのカギ」が必要）
まもりのマント	仕立て屋（「おうごんのカギ」が必要）
ちょうちょ	仕立て屋（「おうごんのカギ」が必要）
アロハ	仕立て屋（「おうごんのカギ」が必要）
すずらんのたね（白）	民家（「おうごんのカギ」が必要）

釣り場情報

釣り場	釣れる魚
外周	スズキ、イワシ、サバ、シシャモ
北のいけす	フナ
南のいけす	いけすのニシキゴイ
民家	コイ
地下	ワカサギ、ニジマス、イワナ、ブラックバス、タナゴ




港町の宿屋での宿泊費

一泊
20G

港町のショップリスト

◆ハンマーアンコウ撃破前(民家)

アイテム名	レア度	値段
キズぐすり+	☆1	80G
ふっかつのくすり	☆2	200G
テレポーター	☆2	500G
やみのおまもり	☆2	830G
ひのおまもり	☆2	830G
みずのおまもり	☆2	830G
せいすい	☆1	90G
えんまく	☆4	3500G
むてきバリア	☆4	3500G
どくなおし	☆1	30G
ねむけざまし	☆1	20G
みずびたしなおし	☆1	20G
のろいなおし	☆1	20G
ふさふさのしっぽ	☆2	500G
おさかな	☆1	1500G

◆仕立て屋救出後

アイテム名	レア度	値段
ギンガムチェック	☆2	750G
タイル	☆2	750G
タータンチェック	☆2	750G
ブルーバード	☆2	750G
イバラ	☆2	750G
チョコレート	☆2	750G
ビスケット	☆2	750G
デニム	☆2	750G
ジッパー	☆2	750G
フィッシュボーン	☆2	750G
かのこもよう	☆2	750G
ボタン	☆2	950G
みずたま	☆2	1050G
もみのき	☆3	1200G
くものす	☆3	1200G
キリン	☆3	1500G
おさかな	☆3	1500G
フラワーライン	☆3	1500G
スターダスト	☆3	1500G
さくら	☆3	1500G
アロハ	☆3	1800G

アイテム名	レア度	値段
はなび	☆3	1800G
トナカイ	☆3	2000G
もみじ	☆3	2000G
めいさい	☆3	2000G
ちょうちょ	☆3	2000G
はっぱ	☆3	2000G
めざましのスカーフ	☆1	150G
どくよけのスカーフ	☆1	250G
スパイクチョーカー	☆1	300G
やみのおまもり	☆2	830G
ひのおまもり	☆2	830G
ひかりのおまもり	☆2	830G
みずのおまもり	☆2	830G
でんきのおまもり	☆2	830G
つちのおまもり	☆2	830G
こおりのおまもり	☆2	830G
かぜのおまもり	☆2	830G
ふさふさのしっぽ	☆2	500G
まもりのマント	☆2	800G
みきりのマント	☆3	1000G
ぬいぐるみ	☆3	2000G
すばやさのマント	☆3	2000G
いのちのマント	☆3	2400G
キッチンミトン	☆2	550G
ひのうでわ	☆2	600G
みずのうでわ	☆2	600G
つちのうでわ	☆2	600G
かぜのうでわ	☆2	600G
こおりのうでわ	☆2	600G
ひかりのうでわ	☆2	600G
でんきのうでわ	☆2	600G
やみのうでわ	☆2	600G
ちからのうでわ	☆2	1000G
てあみのミトン	☆2	2200G
ドレスグローブしろ	☆3	3500G
ドレスグローブくろ	☆3	3500G
ぞうり	☆1	1300G
しろいけものあし	☆3	2100G
すばやさのブーツ	☆3	2500G
レインブーツ	☆4	3300G
やまのブーツ	☆4	3300G
カンフーシューズ	☆4	11800G

◆ハンマーアンコウ撃破後(左テント)

アイテム名	レア度	値段
キズぐすり+	☆1	80G
ぜんかいキズぐすり	☆1	200G
テレポーター	☆2	500G
ふっかつのくすり	☆2	200G
せいすい	☆1	90G
こうふんガス	☆3	1200G
えんまく	☆4	3500G
むてきバリア	☆4	3500G
どくなおし	☆1	30G
マヒなおし	☆1	25G
ねむけざまし	☆1	20G
めぐすり	☆1	20G
やけどなおし	☆1	20G
みずびたしなおし	☆1	20G
どろだらけなおし	☆1	20G
かんでんなおし	☆1	25G
かぜなおし	☆1	20G
こおりなおし	☆1	25G
のろいなおし	☆1	20G
ちんせいスプレー	☆1	20G
もとどおりスプレー	☆1	25G
めざましのリボン	☆2	800G
よくみえのリボン	☆2	800G
マヒよけのリボン	☆2	800G
バラのチョーカー	☆1	1200G

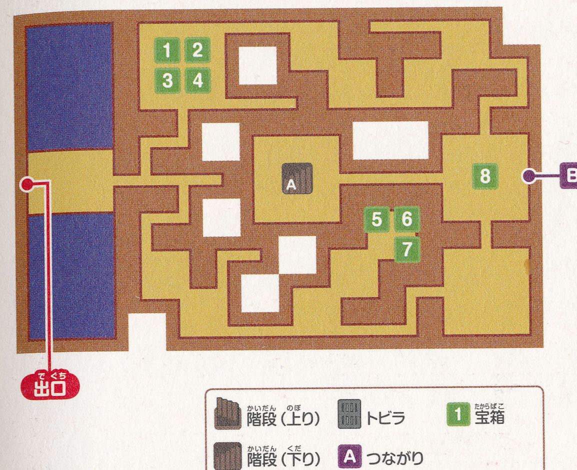
◆ハンマーアンコウ撃破後(右テント)

アイテム名	レア度	値段
ふつうのつりエサ	☆1	10G
タイのつりエサ	☆3	200G
ニシキゴイのつりエサ	☆3	300G
キンギョのつりエサ	☆3	20G
ピラニアのつりエサ	☆3	400G
タナゴのつりエサ	☆3	40G
バラマンディのエサ	☆3	300G
こだいのつりエサ	☆5	10000G

海底トンネル

何者かに無理矢理連れてこられた地底人たちが完成させたトンネル。電気属性に弱いモンスターが多いので「でんきのうでわ」が効果的だ。

地下1階①



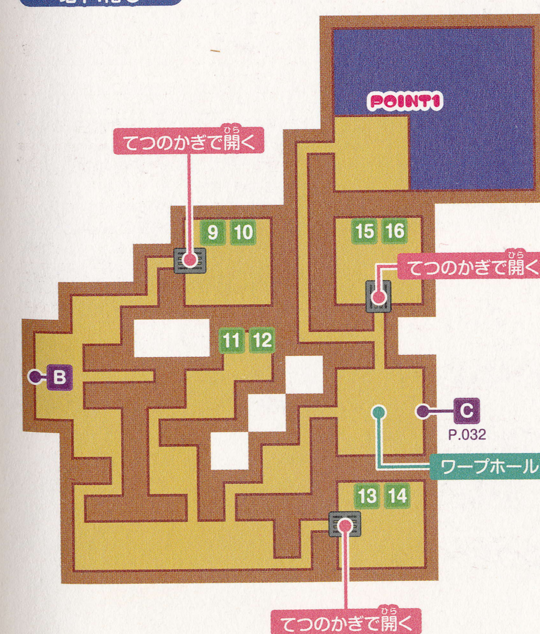
地下2階

A

宝物リスト(地下1階①)

1	でんきのうでわ
2	みずのおまもり
3	テレポーター
4	ぼうすいのマフラー
5	みきりのマント
6	クリスマスコサージュ
7	まえかけ
8	たからばこぞう(敵)

地下1階②



宝物リスト(地下1階②)

9	ランドセル
10	おもちゃのかたな
11	アンテナパワー
12	ふっかつのくすり
13	アンテナパワー
14	ゼリービーンズ
15	キズぐすり+
16	ハートのチョーカー

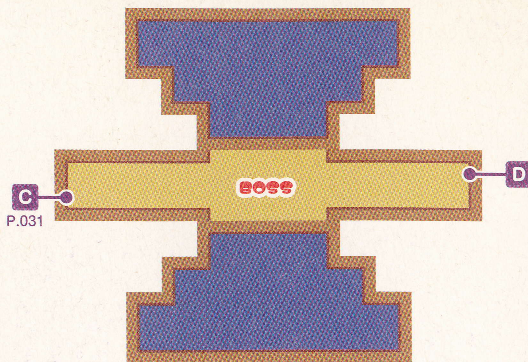
POINT1

地底人を助けよう

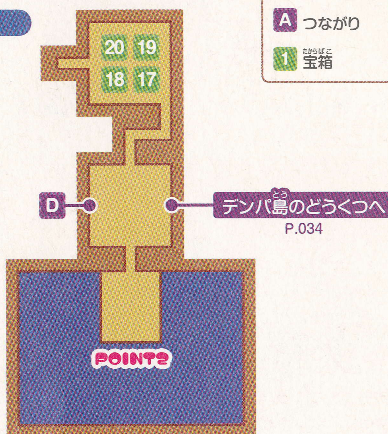
地下1階②の北東に、モンスターに囲まれている地底人がいる。おおナマコ3匹を倒して地底人を助けよう。地底人を助ければ港町の仕立て屋で買い物ができるので、一度港町に戻って「でんきのうでわ」を買っておくといいだろう。おおナマコ戦では、弱点の電気属性でガンガン攻めていこう。



地下1階❸



地下1階❹



A つながり
1 宝箱

●宝物リスト（地下1階❹）

17	えんまく	19	せいすい
18	テレポーター	20	むてきバリア

●海底トンネル出現モンスター

モンスター	属性	ページ
バブルフロッグ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.097
おおナマコ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.096
ポイズンレイ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.097
アクアボウ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.097
たからばこぞう	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.096

●海底トンネル釣り場情報

釣り場	釣れる魚
地下1階❶〜❸	ワカサギ、ニジマス、ブラックバス、コイ
地下2階	ワカサギ、ニジマス、ブラックバス、コイ、ニシキゴイ
地下1階❹	ワカサギ、ニジマス、ブラックバス、コイ、ピラルク

POINT2 貴重な魚をゲット

地下1階❹では唯一「ピラルク」というレアな魚を釣ることができる。つりざおを手に入れたら忘れずに釣りに来よう。「こだいのつりエサ」があれば釣りやすい。なお、地下2階では「ニシキゴイ」が釣れる。



BOSS ハンマーアンコウ



火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.107

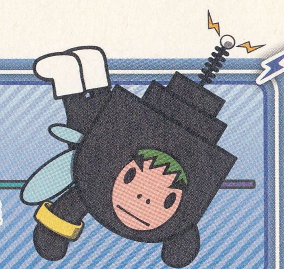
		主な技
LV	16	たたきつけ
HP	950	ナイアガラプレス
攻	90	ハンマーパンチ
防	40	
早	52	
G	350	
Exp	2500	

水属性対策はしっかりと

気をつけたいのは、広範囲への水属性攻撃でみずびたし効果もある「ナイアガラプレス」。水耐性を強化し、「みずびたしなおし」を多めに持って挑もう。また電気への耐性が若干弱めなので、「でんきショック」など電気属性の特技が使える電波人間を連れて行くのがオススメ。港町の仕立て屋で「でんきのうでわ」も買っておきたい。

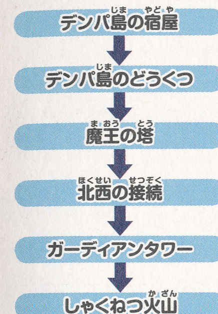


デンパ島周辺〜海



魔王の塔をクリアすると念願の船が手に入る。船があれば世界中を旅できるようになるのだ。寄り道してみるのもいいだろう。

●フローチャート





●出現モンスター

（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

◆デンパ島周辺

モンスター	属性	ページ
ウィンドフライ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.097
どくマタンゴ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.097
やきもろこし	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.097
アイスバード	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.096

◆海上

モンスター	属性	ページ
おばけオトシゴ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.098
かいりゅう	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.098
ももいろハム	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.098
どくナマコ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.098
アンコウジュニア	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.098

●アンコウジュニアはももいろハムの「なかまをよぶ」で出現する。

ステータスアップの種を入手しよう

デンパ島周辺のモンスターはどれも強敵で、海底トンネルを抜けたばかりのパーティでは苦戦を強いられる。しかし、アイスバード以外のモンスターがステータスアップのたねを落とすというお得な場所でもある。一方、海上のモンスターは電気属性に弱いモンスターばかりなので、電気属性の特技が使えるパーティで臨もう。

デンパ島の宿屋

デンパ島にある小さな宿屋。デンパ島は主人公が暮らしていた故郷でもある。

周囲での戦闘は控えよう

ウィンドフライはかなりの強敵なので、見かけたらジャンプするのも手。

●宿屋での宿泊費

一泊
30G

●宝物リスト

アイテム名	入手場所
300G	室内
ドクロ	室内

●デンパ島のショップリスト

アイテム名	レア度	値段
キズぐすり+	☆1	80G
のろいなおし	☆1	20G
せいすい	☆1	90G
ぜんかいキズぐすり	☆1	200G
ふっかつのくすり	☆2	200G
テレポーター	☆2	500G
トリコロール	☆1	300G
チェッカー	☆1	300G
ゼリービーンズ	☆2	850G

アイテム名	レア度	値段
ひかりのうでわ	☆2	600G
やみのおまもり	☆2	830G
ひのおまもり	☆2	830G
くろいけものあし	☆3	2100G
ドレスグローブしろ	☆3	3500G
ハロウィンのリボン	☆3	4100G
ぴこぴこハンマー	☆4	10600G
のろいよけのマフラー	☆3	12100G



デンパ島のどうくつ

海底トンネルと魔王の塔をつなぐ洞窟。出現モンスターの種類は少なく、火や風の属性が弱点だ。門番であるウルフベアを倒して先へと進もう。

地下1階①

出口
A
海底トンネルへ
P.032

地下1階②

A
1
2 3
B

●デンパ島のどうくつ出現モンスター

モンスター	属性	ページ
ぶたばなウサギ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.097
きばコウモリ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.097
デビルウッド	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.097

●宝物リスト（地下1階②）

1	きずぐすり+
2	かぜのうでわ
3	つちのおまもり

地下2階

魔王の塔地下2階へ P.035
8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 C 6 7 4 5 B

●宝物リスト（地下2階）

4	ふっかつのくすり
5	アンテナパワー+
6	ライフのたね
7	キズぐすり+
8	キズぐすりS
9	アンテナパワー+
10	パワーのたね
11	ライフのたね
12	ひかりのうでわ
13	しあわせアンクレット
14	まよけのすず
15	スタミナのたね
16	うちわ
17	スピードのたね

地下3階①

D
BOSS
C

地下3階②

魔王の塔地下3階へ P.034
22 21 18 19 20
ワープホール
D

●宝物リスト（地下3階②）

18	8にんのけんり
19	アンテナパワー+
20	スターダスト
21	ふっかつのくすり
22	200G

BOSS ウルフベア

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.107

LV	18
HP	1500
攻	113
防	40
速	63
G	400
Exp	2800

主な技
ハードビンタ
ちからをためる
マッドジャンピング

かぜっぴきで攻めていこう

一番の弱点属性は光で、次いで氷と風も有効。かぜっぴきの耐性が低めなので「すなあらし」などで風邪をひかせれば効率良くダメージが与えられる。力をためた後の「ハードビンタ」は強力なので、HPの低いキャラは防御するのも手だ。また「マッドジャンピング」によるどろだらけに備え、「どろだらけなおし」があると安心。

魔王の塔

地下3階から地上8階へと続く魔王の塔。長い道のりになるので、まずは地上1階で地上に脱出してから、高層へと進んでいこう。

地下3階

A
4 5
1 2 3
デンパ島のどうくつ地下3階②へ
P.034

●宝物リスト（地下3階）

1	1000G
2	マヒよけのスカーフ
3	テレポーター
4	えんまく
5	むてきバリア

地下1階

C P.036
10
9
B

●宝物リスト（地下1階）

9	せいすい
10	ひのおまもり

地下2階

6 B 7 8 A
デンパ島のどうくつ地下2階へ
P.034

●宝物リスト（地下2階）

6	まよけのすず
7	こうふんガス
8	のろいなおし

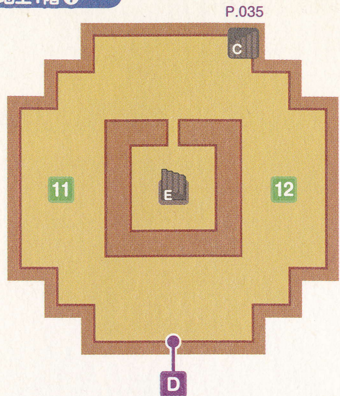
階段（上り）　トビラ
階段（下り）　A つながり
1 宝箱

●魔王の塔出現モンスター

（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

モンスター	属性	ページ
ブラッドバッド	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.097
ダークドラゴン	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.098
アクアサソリ	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.098
ゴースト	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.098
ファイアウッキー	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.098
ゴーレム	火 氷 風 土 電 水 光 闇	P.098

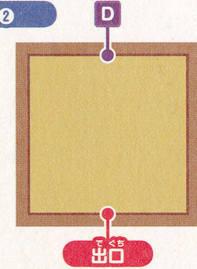
地上1階❶



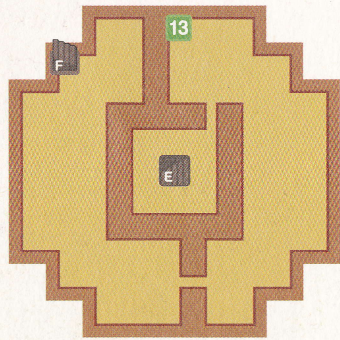
宝物リスト(地上1階❶)

11	アンテナパワー+	12	キズぐすり+

地上1階❷



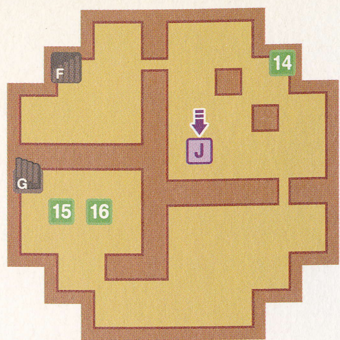
地上2階



宝物リスト(地上2階)

13	のろいよけのマフラー

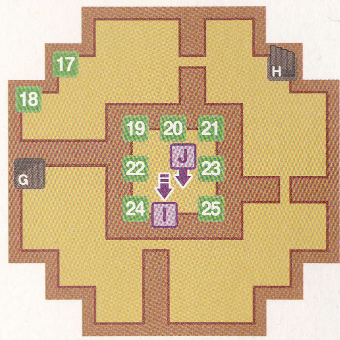
地上3階



宝物リスト(地上3階)

14	ひのおまもり	16	まよけのすず
15	えんまく		

地上4階



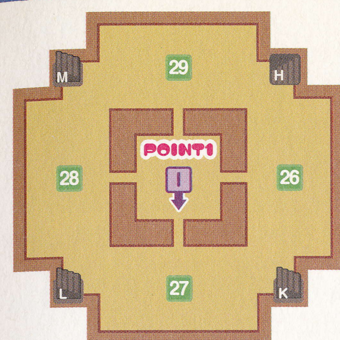
宝物リスト(地上4階)

17	キズぐすり+	22	パワーのたね
18	まよけのすず	23	ふっかつのくすり
19	ぜんかいキズぐすりS	24	やけどなおし
20	ドクロ	25	テレポーター
21	アンテナパワー+		

POINT1
落とし穴に落ちよう

地上4階の、壁に囲まれた場所にある宝箱は、地上5階にある落とし穴に落ちれば取りに行ける。闇耐性値が上がる「ドクロ」は、ボスのまおうで重宝するので、最上階に行く前に忘れずに手に入れておこう。

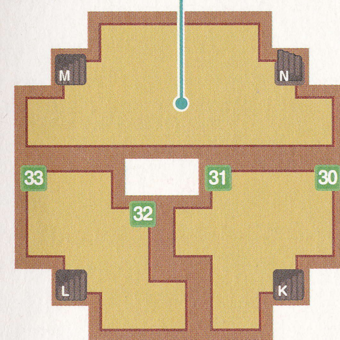
地上5階



宝物リスト(地上5階)

26	よくみえのスカーフ	28	こうふんガス
27	300G	29	キズぐすり+

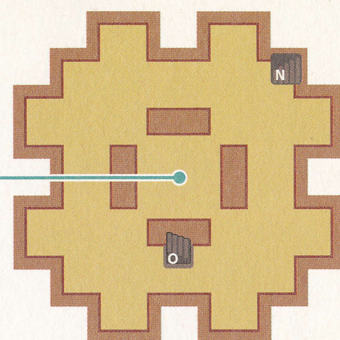
地上6階



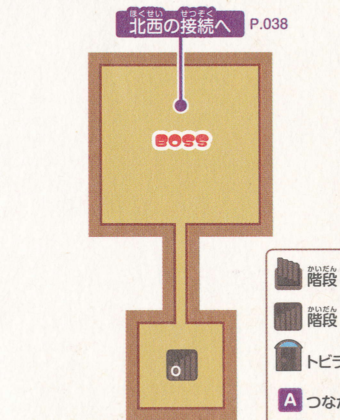
宝物リスト(地上6階)

30	するどいつめ	32	1000G
31	アンテナパワー+	33	キズぐすり+

地上7階



地上8階



BOSS



まおう(第1・2段階)

火	氷	風	土	電	水	光	闇	P.107

		主な技
LV	23	ダークブロー
HP	3350	デスブロー
攻	170	ちからをためる
防	51	ダークブレス
速	81	じごくのほのお
G	500	まおうけん
Exp	4500	

攻撃パターンが変わる瞬間を見極めよう

まおうは、ダメージを与えて行くと攻撃パターンや弱点が変化する。攻撃パターンが変わる前にセリフを言うので、それが合図だ。基本的に闇や火属性で攻撃し、3段階目になると単体が即ダウンする危険もある。「まおうけん」で攻撃してくる。全体を通して水や光、3段階目では特に水に弱くなるので、水属性中心で攻めよう。




北西の接続

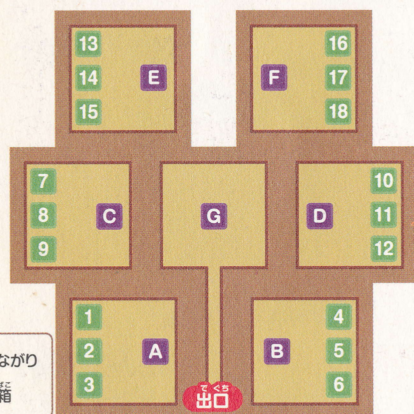
各ダンジョンのボスを倒すと出現するワープホールから来ることができる。貴重なアイテムが手に入るほこらだ。

北東の接続とつながる不思議なほこら

各ダンジョンでボスを倒したら、ここにやって来ることになる。小さなフロアの中央にスイッチがあるので、スイッチを踏んでからワープホールで外に出よう。



←各部屋にあるスイッチをすべて踏めば、中央のトビラが開かれる



A 魔王の塔 (P.037) から	E 妖精の森 (P.056)から
B ピラミッド (P.044)から	F 氷の島 (P.060)から
C 大火山 (P.047)から	G 北東の接続へ (P.061)
D 水の神殿 (P.052)から	

宝物リスト

1	アンテナぜんかい	10	アンテナぜんかい
2	やみのグラブ	11	サーフボード
3	ふっかつのくすり	12	ふっかつのくすり
4	アンテナぜんかい	13	アンテナぜんかい
5	カミナリだいこ	14	テンプテーション
6	ふっかつのくすり	15	ふっかつのくすり
7	アンテナぜんかい	16	アンテナぜんかい
8	まもりのまきもの+	17	アイススケート
9	ふっかつのくすり	18	ふっかつのくすりS

ガーディアンタワー

魔王のすみかであるガーディアンタワー。塔の面影はないが、落とし穴から隠された部屋のある地下へと行ける。

魔王のすみかで情報をゲット

マップ右上にある落とし穴から魔王のいる地下室へ行ける。魔王に話しかければさまざまな情報が聞けるので、たまに来て見るといいだろう。



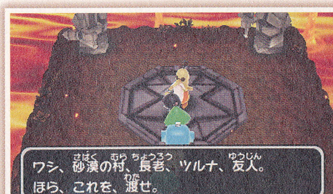
←クリア後、あかりをパーティに入れて訪れるとアイテムをくれる

しゃくねつ火山

昔は集落があり栄えていたしゃくねつ火山。今は火山もなくなり、長老と守護神ポーンがひっそりと住んでいる。

砂漠の村の紹介状をもらおう

長老タルクの話によると、火山を守る守護神ポーンがいなくなってしまったようだ。そしてポーンをさらった悪の組織の仲間がピラミッドにいるという。まずは砂漠の村に向かい情報を集めよう。



←タルクから「しょうかいじょう」をもらえば、砂漠の村に入れる

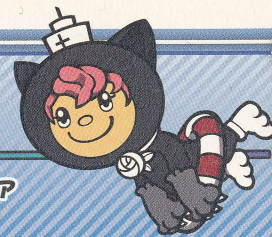
ポーンと修行ができる

大火山 (P.045) をクリアすると、しゃくねつ火山で我に返ったポーンと再戦することができる。しんじつのポーンに勝てば、さらに強力なしんポーンと戦うことができる。非常に強敵なので、十分強くなってから挑戦しよう。データはP.108参照。

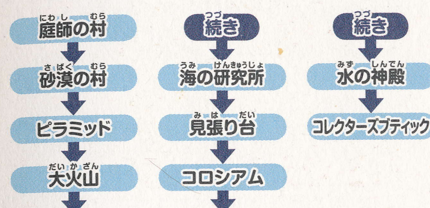


庭師の村周辺～暗い海

船を手に入れたら各地の大陸で情報収集をしよう。コロシアムやコレクターズブティックでは貴重なアイテムが買えるぞ。



フローチャート



船を手に入れてまず行っておきたい場所は、どく沼の釣り場 (P.048)。進行には関係ないが、「ピラニア」を釣って簡単にお金を稼ぐことができる。次のダンジョンに行くまえなど、装備を一式そろえたいときは、ここでお金を稼ぐといいだろう。



暗い海では戦闘を避けてしまってもいい

暗い海も、基本的には電気属性に弱いモンスターが多い。北部の暗い海に出現するカミナリゴケは、通常攻撃で攻撃すると分裂する。わざと分裂させて倒し続ければ、効率よく経験値を稼ぐことが可能だ。またオクトスパイダーは「ウェーブ」を落とす。22800Gで売れるので、「おたからチャンス」で確実にゲットすれば、簡単にお金を稼ぐことができる。



↑オクトスパイダーは南の暗い海に出現する。シンボルが大きいので、すぐに見つかるはずだ

出現モンスター（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

◆庭師の村周辺

モンスター	ページ	弱点（黄色）	耐性（青色）
しびれマタンゴ	P.095	火 風	土 水
はさみサボテン	P.095	氷 風	火 土
バームヒドラ	P.099	火 氷	風 土 電 水 光 闇

◆砂漠の村周辺

モンスター	ページ	弱点（黄色）	耐性（青色）
バーサーカー	P.099	電 水	火 氷 風 土 光 闇
おおくちばし	P.099	風 水	火 氷 土 光 闇

◆大火山周辺

モンスター	ページ	弱点（黄色）	耐性（青色）
ファイアホッグ	P.100	水	火 氷 風 土 光 闇
デスイーグル	P.101	水	火 氷 風 電 闇

◆海上（暗い海）

モンスター	ページ	弱点（黄色）	耐性（青色）
ダークミスト	P.101	光	火 氷 風 土 電 水 闇
グリーンポーク	P.101	電	氷 風 土
カミナリゴケ	P.102	火 土	電
パラライズレイ	P.102	土 光	電
オクトパイダー	P.101	土 電	火 風 水 光 闇
スチールアンコウ	P.101	電 光	火 氷 風 土 水 闇
ドリルアンコウ	P.102	火 電	氷 闇

◆暗闇のどうくつ3周辺

モンスター	ページ	弱点（黄色）	耐性（青色）
アイスフライ	P.105	火 風	氷 土 電 水 光 闇



庭師の村

植物に精通した地底人の住む小さな村。港町から船でまっすぐ北に進んで行くと見える大陸にある。

「いけのぬしのエサ」をもらおう

村長の家の左側に地下への階段がある。地下室にいる地底人に話しかけると、「いけのぬしのエサ」を30個くれるので、釣り人のすみか（P.028）に「いけのぬし」を釣りに行こう。


←村の左側から柵の中に入り、上に進めば地下への階段が見つかる



←この村では魚好きの地底人は肩身の狭い思いをしているようだ

デンパタウンにあらたなショップが！

村の右側の柵にいる地底人に話しかけると、デンパタウンのショップに種屋が追加される。右の出口付近から柵の中に入って会いに行こう。



←種屋は特徴的な髪型をしているのですぐに見つかるはずだ

宝物リスト

アイテム名	入手場所
はたけのモト	宿屋（建物の裏側から進入）
ももいろにするくすり	宿屋（建物の裏側から進入）
すずらんのたね（白）	村長の家
すずらんのたね（白）	村長の家
バラのたね（赤）	村長の家
しんめグングン	村長の家

宿屋での宿泊費

一泊
30G

ショップリスト

アイテム名	レア度	値段
キズぐすり+	☆1	80G
ぜんかいキズぐすり	☆1	200G
ふっかつのくすり	☆2	200G
テレポーター	☆2	500G
パンジーのたね（黒）	☆1	70G
パンジーのたね（白）	☆1	70G
パンジーのたね（赤）	☆1	70G
パンジーのたね（青）	☆1	70G
パンジーのたね（水）	☆1	70G
パンジーのたね（橙）	☆1	70G
パンジーのたね（緑）	☆1	70G
パンジーのたね（黄）	☆1	70G
パンジーのたね（紫）	☆3	350G
パンジーのたね（銀）	☆3	700G
ガーベラのたね（黒）	☆1	140G
ガーベラのたね（白）	☆1	140G
ガーベラのたね（赤）	☆1	140G
ガーベラのたね（青）	☆1	140G
ガーベラのたね（水）	☆1	140G
ガーベラのたね（橙）	☆1	140G
ガーベラのたね（緑）	☆1	140G
ガーベラのたね（黄）	☆1	140G
あじさいのたね（黒）	☆2	210G
あじさいのたね（白）	☆2	210G
あじさいのたね（赤）	☆2	210G
あじさいのたね（青）	☆2	210G
あじさいのたね（水）	☆2	210G
あじさいのたね（橙）	☆2	210G
あじさいのたね（緑）	☆2	210G
あじさいのたね（黄）	☆2	210G
バラのたね（黒）	☆2	350G
バラのたね（白）	☆2	350G
バラのたね（赤）	☆2	350G
バラのたね（青）	☆2	350G
バラのたね（水）	☆2	350G
バラのたね（橙）	☆2	350G
バラのたね（緑）	☆2	350G
バラのたね（黄）	☆2	350G
7にちみずいらず	☆4	180G
31にちみずいらず	☆4	1800G
えいえんにみずいらず	☆4	4800G
しんめグングン	☆1	50G
くろくするくすり	☆3	550G
しろくするくすり	☆3	550G
あかくするくすり	☆3	550G
あおくするくすり	☆3	550G
みずいろにするくすり	☆3	550G
だいだいにするくすり	☆3	550G
みどろにするくすり	☆3	550G
きいろくするくすり	☆3	550G
むらさきにするくすり	☆4	2750G
ぎんいろにするくすり	☆4	5500G



どうくつのエサ場

庭師の村から東に進んだ場所にあるエサ場。ストーリー進行には関係ないので、後回しにしてもOKだ。

庭師の村の東にあるエサ場

ここでしか出現しないモンスターを誘い出せるので、P.013で詳細を確認してほしい。「パワーのたね」などステータスアップ系の種で出現するオクトリッチは超強敵なので、パーティを強くしてから挑もう。

川の釣り場

庭師の村から北へ進んでいくと見つかる釣り場で、入口前にある看板が目印だ。つりざおを手に入れたら訪れよう。

高値で売れる「バラマンディ」を釣ろう

レアな魚は6000Gで売れる「バラマンディ」。そのほかの魚はどれも安いものばかりだ。川沿いなので釣り場としては広めとなっている。

釣り場情報

釣れる魚
ヤマメ、オイカワ、ウグイ、サケ、バラマンディ

砂漠の村

ピラミッドの近くにある砂漠の村。村の地底人はピラミッドの仕掛けについてさまざまな情報を教えてくれる。

村人の話はしっかり聞いておこう

しゃくねつ火山でもらった「しょうかいじょう」があれば中に入ることができる。長老ツルナの話によると、ボーンに会うにはピラミッドにある「おうごんのかぎ」が必要になるようだ。村の地底人から情報を集めたらピラミッドへと向かおう。



←嘘をついている地底人はひとり。全員の話を聞いて見極めよう

「おうごんのカギ」で開く宝物庫

「おうごんのカギ」を手に入れたら、村の倉庫から「まほうのひけし」を入手しよう。ちなみに、倉庫はテントから北に進んで行くと見つかる。



←テントには入らず、まっすぐ北に進んで行くと倉庫が見つかる

土産話を持って行こう

ピラミッドをクリアしたあと、ショップの右上にいる地底人に話しかけて土産話をしよう。お礼に「ライフフルーツ」をくれるぞ。

宝物リスト

アイテム名	入手場所
でんきのおまもり	テント前
でんきのおまもり	テント前
するどいつめ	テント地上1階
3000G	テント地上1階
うちわ	テント地上1階
かんでんなおし	テント地上1階
つちのグラブ	テント地上1階
でんき	テント地上1階
まほうのひけし	倉庫（「おうごんのカギ」が必要）

宿屋での宿泊費

一泊
100G（入口の地底人に話しかける）

ショップリスト

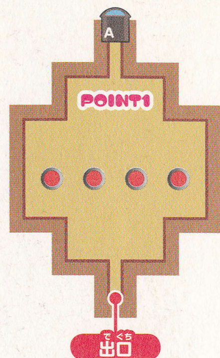
アイテム名	レア度	値段
キズぐすり+	☆1	80G
ぜんかいキズぐすり	☆1	200G
キズぐすりS	☆2	600G
テレポーター	☆2	500G
かんでんなおし	☆1	25G
みずかき	☆2	600G
みかづき	☆4	12000G
おひさま	☆7	500000G
はじまりのちていじん	☆7	2000000G



ピラミッド

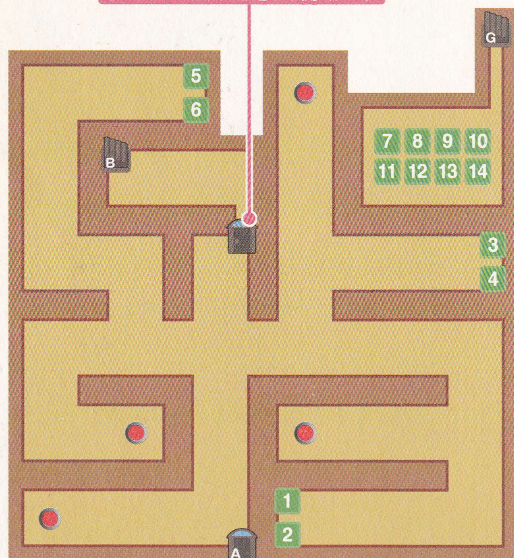
古代の財宝が眠るピラミッド。内部にはさまざまな仕掛けがあり、行く手を阻む。その入口もまた、侵入者を拒むかのように固く閉ざされている。

地上1階❶



地上1階❷

すべてのスイッチを踏むと開くトビラ

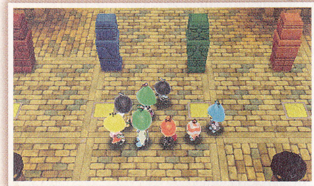


POINT1

地底人のヒントを思い出そう

入口のトビラにはカギがかかっているので、まずは手前の石像を正しい向きに回転させて開けよう。石像はスイッチを踏むたびに回転する仕組みになっていて、砂漠の村にいる地底人たちのヒント通りに回転させれば開く仕組みになっている。正解のパターンは下記の5通りのいずれかだ。

パターン	石像の向き			
	赤	青	緑	橙
1	下	左	左	下
2	下	上	左	右
3	下	右	下	上
4	右	右	上	上
5	右	上	下	左



宝物リスト（地上1階❷）

1	えんまく	8	むてきバリア
2	700G	9	テレポーター
3	アンテナパワー＋	10	パワーフルーツ
4	テレポーター	11	5000G
5	ぜんかいキズぐすりS	12	へやのモト
6	かんでんなおし	13	おにび
7	ふっかつのくすりS	14	まよけのすず

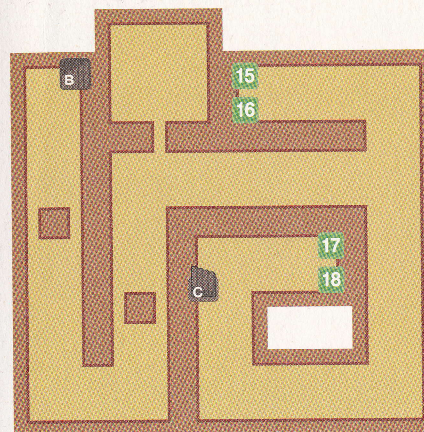
CHECK

土と風属性で挑もう

ピラミッドに出現するモンスターは土と風属性の耐性が弱めのモンスターばかり。どちらのモンスターにも対応できるよう、ふたつの属性で攻撃できるパーティ編成にしておくのがオススメだ。なお、サンダーミストはゴーストなので「まよけのすず」や「せいすい」で攻撃が当たるようにしておこう。

地上2階





ピラミッド出現モンスター
（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

モンスター	ページ	属性
かいとうキャット	P.100	火 氷 風 土 電 水 光 闇
サンダーミスト	P.100	火 氷 風 土 電 水 光 闇
ロックシープ	P.100	火 氷 風 土 電 水 光 闇
サンダーエイプ	P.100	火 氷 風 土 電 水 光 闇
ガラガラおばば	P.100	火 氷 風 土 電 水 光 闇
パワーせんし	P.100	火 氷 風 土 電 水 光 闇
スイカヒドラ	P.100	火 氷 風 土 電 水 光 闇

宝物リスト（地上2階）

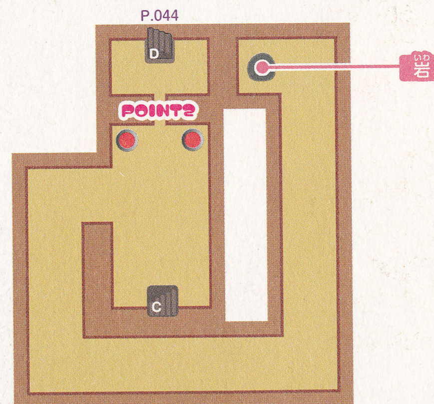
15	ほしぞら	17	こうふんガス
16	アンテナパワー	18	ゴムてぶくろ

地上3階



P.044

P.044



階段（上り） 1 宝箱
階段（下り） A つながり
トビラ スイッチ

POINT2

岩をスイッチの上に乗せよう

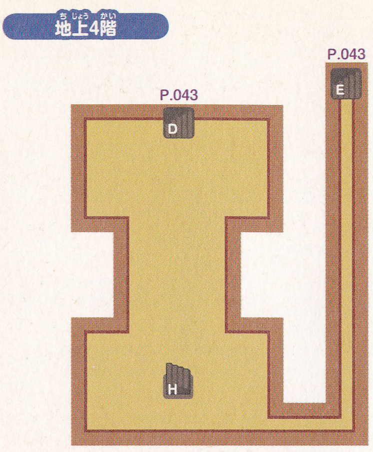
地上4階への階段の手前にあるトビラは、固く閉ざされている。トビラを開くには、手前にある左右のスイッチを両方とも踏んだ状態にしなければならない。まずは、フロア内にある岩を転がして片方のスイッチの上に乗せる。あとは、もう片方のスイッチを自分自身で踏めばOKだ。



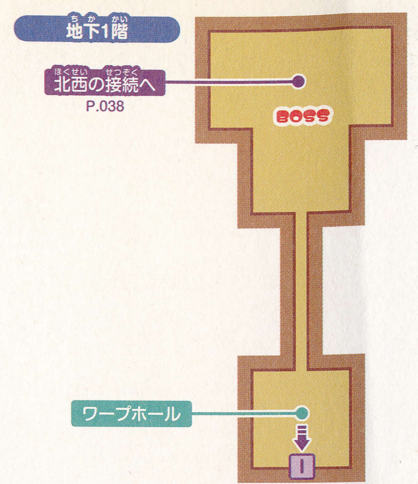




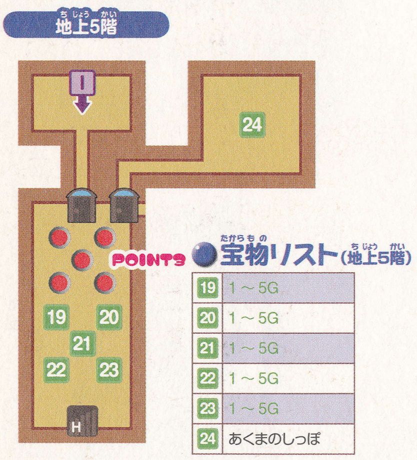
地上4階



地下1階



地上5階



宝物リスト（地上5階）

19	1～5G
20	1～5G
21	1～5G
22	1～5G
23	1～5G
24	あくまのしっぽ

緑字のものはランダムでこの中の1つが入手できます

POINT3

緑の宝箱がトビラを開くカギ

地上5階の右のトビラを開くには、正しい順番でスイッチを踏まなければならない。スイッチの順番は下の宝箱と連携していて、宝箱に入っている1G→5Gまでの位置と同じ順番でスイッチを踏んでいけばOK。順番を間違えた場合は、一度階段を下りてやり直そう。

1Gを手に入れた！

BOSS

マミーオックス

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.107

LV	34
HP	4500
攻	420
防	76
速	160
G	550
Exp	6700

主な技

ホーンアッパー
真ホーンアッパー
電撃とっしん
とっしん
やみくもにこうげき

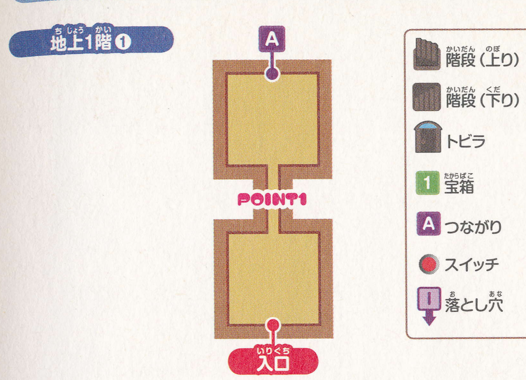
光属性で目くらまし!

弱点は土属性。次いで光属性に弱く、光属性で攻撃することで目くらまし状態にすることができる。目くらましにすれば、しばらくの間ミスを誘発することができるので、「ひかりのうでわ」で攻撃していれば非常に楽に戦える。「電撃とっしん」など全体的に電気属性攻撃が多いので、電気属性耐性を強化しておこう。

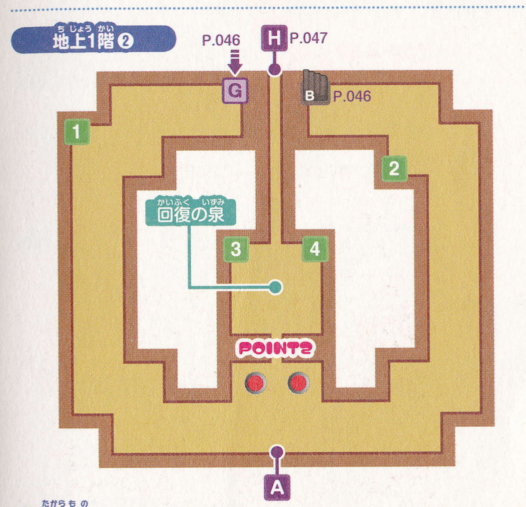
大火山

マグマに覆われた巨大な火山。入口はマグマの炎でふさがれて先に進むことができない。「まほうのひけし」があれば消滅できるというが……。

地上1階❶



地上1階❷



宝物リスト（地下1階❷）

1	えんまく	3	ぜんかいキズぐすりS
2	やけどなおし	4	アンテナパワー+

POINT1

「まほうのひけし」で道を切り開く

入口は炎でふさがれているためそのままでは先に進むことはできない。そこで、どんな炎でも消し去ることができる「まほうのひけし」を使い、先に進むことに。「まほうのひけし」は砂漠の村（P.041）の倉庫にあるので、ピラミッドで「おうごんのかぎ」を手に入れたら取りに行こう。

アキラはまほうのひけしを炎に振りかけた。

大火山出現モンスター

モンスター									ページ
サラマンダー	火	氷	風	土	電	水	光	闇	P.100
ファイアホッグ	火	氷	風	土	電	水	光	闇	P.100
ファイアミスト	火	氷	風	土	電	水	光	闇	P.100
デスイーグル	火	氷	風	土	電	水	光	闇	P.101
ヒートマンモス	火	氷	風	土	電	水	光	闇	P.101
オクトラッシュ	火	氷	風	土	電	水	光	闇	P.101

POINT2

4階にある岩を活用しよう

地上1階❷にあるトビラは、ピラミッドの地上3階（P.043）の仕掛けと同じで、手前のスイッチを両方同時に踏めば開く。このフロアには重しになる岩はないので、地上4階から持ってこよう。

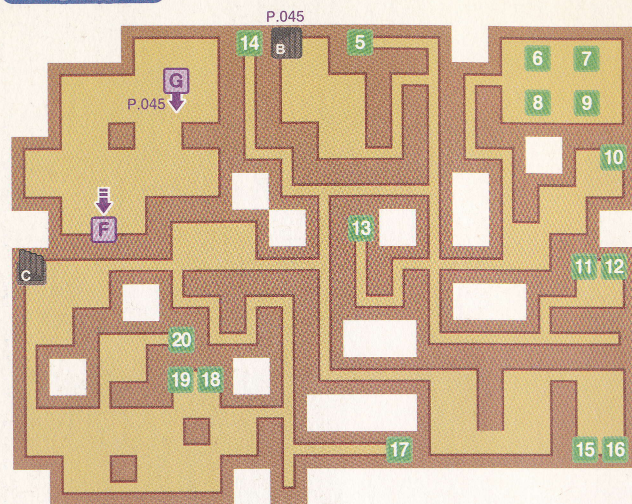
CHECK

火耐性を強化しよう

火属性の攻撃をしてくるモンスターが多いので、火耐性を強化しておけば安全に攻略できる。一方、オクトラッシュを除くすべてのモンスターは水属性が弱点。パーティ全員が水属性攻撃をできるよう装備を整えておこう。装備品では、コロシアム（P.049）で購入できる「あしひれ」がオススメだ。

デンパタウン周辺〜港町周辺
デンパ島周辺〜海
庭師の村周辺〜暗い海
妖精の大地〜邪悪な大地
特殊ダンジョン
エクストラダンジョン

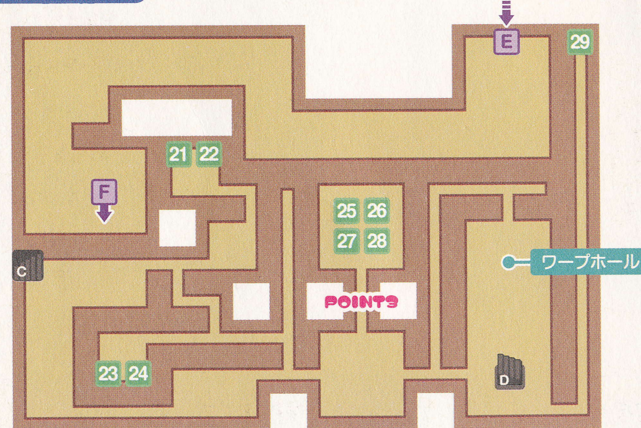
地上2階



宝物リスト（地上2階）

5	アンテナぜんかい
6	やけどなおし
7	ぜんかいキズぐすり
8	ふっかつのくすり
9	キューピッドのゆみ
10	700G
11	むてきバリア
12	テレポーター
13	えんまく
14	みずのグラブ
15	ふっかつのくすりS
16	たいねつのマフラー
17	みずのグラブ
18	ふっかつのくすり
19	やけどなおし
20	ほのお

地上3階



宝物リスト（地上3階）

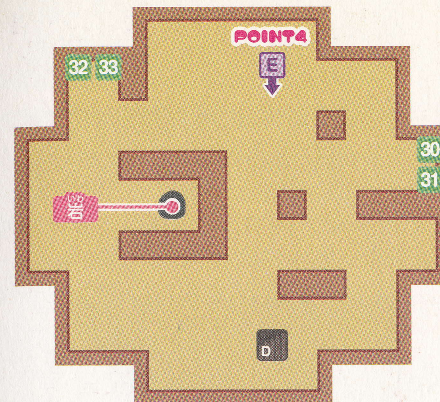
21	アンテナパワー+
22	ぜんかいキズぐすり
23	こうふんガス
24	えんまく
25	しあわせのおまもり
26	10000G
27	ふっかつのくすりS
28	アンテナぜんかい
29	ギター

POINT3
火耐性を5以上にして進もう

炎が道をふさいでいる場所は、パーティ全員の火耐性が+5以上なければ通過できない。オススメの装備は「ひのおまもり」「うちわ」「キッチンミトン」「ほのお」のセット。パーティ全員の火耐性を+5にするのが大変なら、パーティを主人公1人にするという手もある。右にあるワープホールからなら距離も近いので、炎の奥の宝箱を取るときだけ1人で取りに行こう。



地上4階



宝物リスト（地上4階）

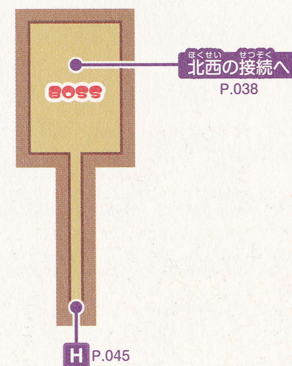
30	スピードフルーツ	32	ライフフルーツ
31	スタミナフルーツ	33	APフルーツ

POINT4
岩を落とし穴に落とそう

地上4階にある岩を転がして落とし穴に落とせば、下のフロアに岩を持って行くことができる。そのまま地上1階まで転がしてスイッチの上に乗せよう。なお、地上2階の落とし穴周辺には、オクトラッシュが出現する。水属性攻撃をしてくるので、赤色の電波人間がいる場合は要注意だ。

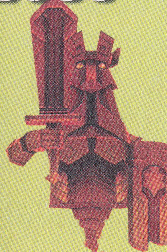


地上1階③



階段（上り）
階段（下り）
トビラ
宝箱
つながり
スイッチ
落とし穴

BOSS



ポーン

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.108

LV	38
HP	6400
攻	580
防	99
速	170
G	600
Exp	8500

主な技

ファイアビーム
ガードシールド
剣こうげき
剣こうげき（炎）

水属性攻撃で意識を戻そう

全体火攻撃+やけどの「ファイアビーム」が強力なので、火耐性を強化し「やけどなおし」を多めに持っていきたい。また、ポーンより先に水属性攻撃をすると正気に戻り、そのターンは攻撃しなくなる。港町で入手できる「ネクタイ」で素早さを強化し、ポーンより先に水攻撃ができるようになれば、一方的に攻撃することも可能だ。




海の研究所

海底のどこかに眠るといわれる水の神殿の場所を突き止めるべく、地底人たちが日々研究に明け暮れている。

水の神殿の情報を聞き出そう

研究所の地底人に話を聞くと、水の神殿までの距離のヒントを教えてくれるのでメモしておこう。ほかの見張り台でも同様にヒントを聞いて回ろう。



←ヒントからどこの見張り台からの距離かを推理する必要があるのだ

●宝物リスト

アイテム名	入手場所
みず	本棚付近
ぼうすいどけい	本棚付近

●釣り場情報

釣れる魚
イワシ、シシャモ、キンメダイ、サバ

「ジーピーエス」を手に入れたら

コロシアムで「ジーピーエス」を手に入れたら、森の観測所（P.056）の北にある看板をチェック。記してある場所へ行ってみよう。



←まず看板を見なければ、アイテムは見つからない



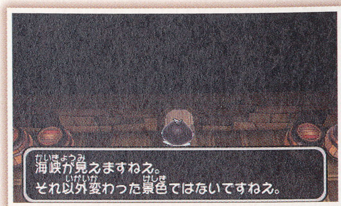
←看板の示す場所は牢獄の北側。Aボタンでチェック

西／東／南の見張り台

水の神殿を探すために作られた3カ所の見張り台。窓から見える景色を頼りに水の神殿の場所を探し当てよう。

地底人からのヒントをチェック

水の神殿の場所を示す情報を得るため、3か所の見張り台で情報を入手しよう。ちなみに、研究員のひとりはサボってコロシアムにいる。研究員から情報を聞くために、コロシアムにも足を運ぼう。



←窓の近くでAボタンを押せば、主人公が見える景色を説明する

●宝物リスト

アイテム名	入手場所
ウェーブ	西の見張り台
みずのはしら	東の見張り台
うろこ	南の見張り台

●釣り場情報

釣り場	釣れる魚
西の見張り台	イワシ、サバ、シシャモ、キンメダイ
東の見張り台	サケ、イワシ、サバ、シシャモ
南の見張り台	サケ、イワシ、サバ、シシャモ、シーラカンス

どく沼の釣り場

コロシアムの北部にある、毒の沼に覆われた小さな大陸。大陸の中央には小さな釣り場があるだけだ。

高額で売れる「ピラニア」が釣り放題！

ここでは、8000Gで売れる「ピラニア」がたくさん釣れるのだ。「ピラニアのエサ」は港町（P.029）で購入できるので、簡単にお金を稼ぐことができる。船を手に入れたら、すぐに活用するといいだろう。

●釣り場情報

釣れる魚
ヤマメ、オイカワ、ウグイ、ピラニア

コロシアム

庭師の村の南西に位置するコロシアム。最強の電波人間を決めるべく、日々大会が開かれている格闘場だ。

あかいイナズマを倒そう

大火山クリア後、コロシアムの観戦部屋にいる海の研究所の研究員に、コロシアムであかいイナズマに勝ってから話しかけると「ジーピーエス」をくれる。「ジーピーエス」を手に入れたらヒントを基に水の神殿を探すのだ。



↑あかいイナズマに勝てば、全国のプレイヤーとも対戦ができるようになる。詳しいルールはP.021を参照しよう

●ショップリスト

◆左の地底人

アイテム名	レア度	値段
たいかんのリボン	☆2	1600G
たいねつのリボン	☆2	2400G
どくよけのリボン	☆2	3200G
クリスマスコサージュ	☆3	1800G
たいかんのマフラー	☆3	8100G
めんえきのマフラー	☆3	12100G
ゴムのマフラー	☆3	12100G
どろよけのマフラー	☆3	12100G

アイテム名	レア度	値段
ぼうすいのマフラー	☆3	12100G
たいねつのマフラー	☆3	12100G
のろいよけのマフラー	☆3	12100G
しんぴのスカーフ	☆4	2500G
まどわずのリボン	☆4	8000G
いやしのリボン	☆4	16000G
ほのお	☆4	6000G
みず	☆4	6000G
かぜ	☆4	6000G

アイテム名	レア度	値段
だいち	☆4	6000G
こおり	☆4	6000G
でんき	☆4	6000G
ひかり	☆4	6000G
やみ	☆4	6000G
ダーツボード	☆4	8000G
タイガー	☆4	10000G
ゼブラ	☆4	10000G

◆右の地底人

アイテム名	レア度	値段
ひのグラブ	☆3	6400G
みずのグラブ	☆3	6400G
つちのグラブ	☆3	6400G
かぜのグラブ	☆3	6400G
こおりのグラブ	☆3	6400G
ひかりのグラブ	☆3	6400G
でんきのグラブ	☆3	6400G
やみのグラブ	☆4	18400G

アイテム名	レア度	値段
ゴムてぶくろ	☆4	5600G
かざりそで	☆4	8000G
ぼうすいどけい	☆4	9600G
しろのにくきゅう	☆4	11400G
くろのにくきゅう	☆4	11400G
するどいつめ	☆4	6400G
あしひれ	☆4	3300G
しあわせアンクレット	☆4	29800G
まんまるしっぽ	☆3	3600G

アイテム名	レア度	値段
いかり	☆3	3800G
バニーのしっぽ	☆3	4900G
ほね	☆4	5000G
ぴこぴこハンマー	☆4	10600G
キューピッドのゆみ	☆4	10600G
ふくよかなしっぽ	☆4	12000G
ギター	☆4	17600G

BOSS あかいイナズマ

まずはモカから倒そう

名前	特技
マーズ	みんなかためになれ
レオ	ひのたま
アッシュ	ばくはつ
ヴィクトル	やまかじ
モカ	ふっかつ
ノワール	ばくはつ
ドロシー	みんなはやめになれ
ジキル	やまかじ

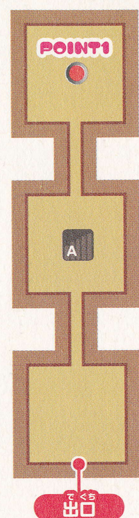
弱点は全員水属性。使ってくる特技はどれも火属性のものばかりなので、火耐性を徹底的に強化しておけば安全だ。まずは、「ふっかつ」を使うモカから倒していこう。モカを倒したら、次は補助系の特技を使うマーズやドロシーを優先するといい。相手のステータスや特技はこちらの強さに応じて変化するので覚えておこう。




水の神殿

海底に沈む水の神殿。この神殿にはオーブが眠っているという。まずは、研究員のヒントを頼りに水の神殿の場所を見つけだそう。

地上1階



水の神殿を見つけるには?

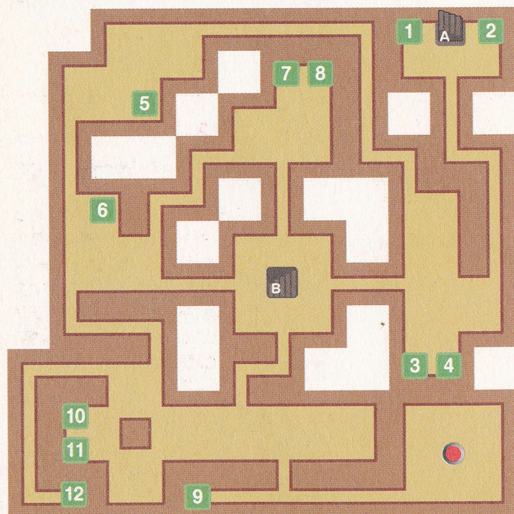
水の神殿は、研究員のヒント通りの場所で一定時間停止していれば出現する。「ジーピーエス」を使ってヒントで示された座標へと移動しよう。ちなみに出現位置は下記の5パターンに分けられている。

パターン	水の神殿出現位置
1	西から49、南から574
2	西から75、東から549
3	西から39、南から89
4	南から89、東から574
5	西から39、東から50



↑指定された座標に到着したら、最低でも5秒間はその場に停止しよう

地下1階



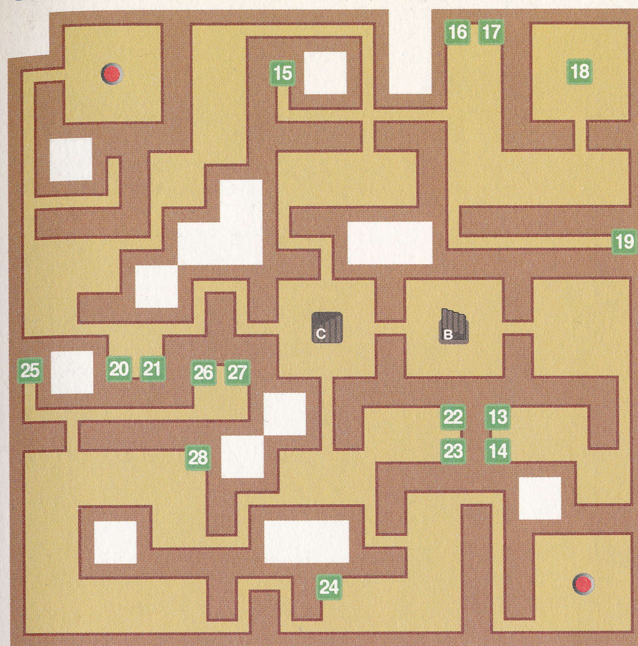
宝物リスト(地下1階)

1	ぜんかいキズぐすりS	7	アンテナパワー+
2	ふっかつのくすり	8	でんきのうでわ
3	みずびたしなおし	9	300G
4	テレポーター	10	かぜなおし
5	かぜのおまもり	11	どくなおし
6	こおりのうでわ	12	スピードフルーツ

POINT1 スイッチを踏んで水を押し流そう

神殿内は浸水しているため、そのままでは下の階に降りることができない。まずはフロア内にあるスイッチを踏んで、水を押し流してから階段へと進もう。なお、スイッチはひとつだけとは限らない。地下2階では2カ所スイッチが配置されているのでマップを見て位置を確認してほしい。

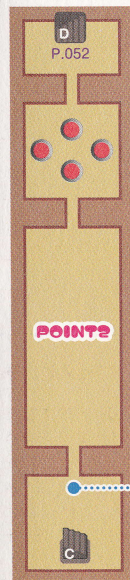
地下2階



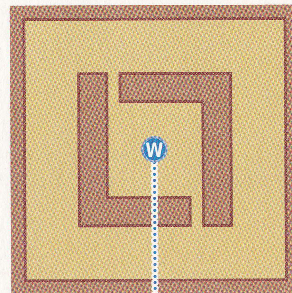
宝物リスト(地下2階)

13	スタミナフルーツ
14	スピードフルーツ
15	300G
16	テレポーター
17	みずのおまもり
18	ぼうすいのマフラー
19	2000G
20	みずびたしなおし
21	かぜなおし
22	むてきバリア
23	ぜんかいキズぐすり
24	アンテナパワー+
25	パワーフルーツ
26	ふっかつのくすり
27	でんきのグラブ
28	どくなおし

地下3階❶



地下3階❷



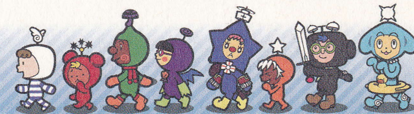
階段(上り) 1 宝箱 W ワープ地点
階段(下り) A つながり
トビラ スイッチ

POINT2 床の模様にヒントが隠されている

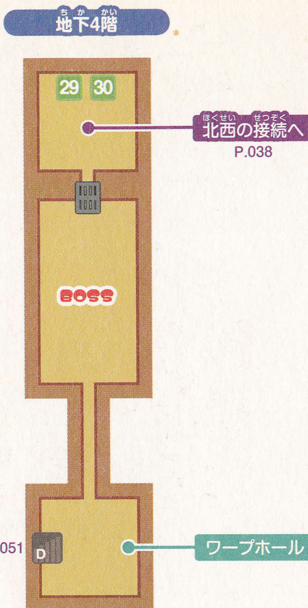
地下4階の水を押し流すには、手前の4つのスイッチを決められた順番で踏む必要がある。順番は通路に描かれた模様と同じ。床には4つの模様が描かれていて、赤い丸がスイッチの場所を示しているのだ。下から順番に色の違う場所を覚えて、その順番通りにスイッチを踏んでいこう。



デンパタウン周辺〜港町周辺
デンパ島周辺〜海
庭師の村周辺〜暗い海
妖精の大地〜邪悪な大地
特殊ダンジョン
エクストラダンジョン

地下4階



- 階段(上り)
- 階段(下り)
- トビラ
- 1 宝箱

水の神殿出現モンスター
(黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す)

モンスター	火	氷	風	土	電	水	光	闇	掲載
ねむりマタンゴ	弱点	弱点	耐性	耐性					P.101
ポイズンクラブ	耐性				弱点	耐性			P.102
おおばなチョウ		弱点			弱点				P.102
エアドラゴン		弱点	耐性	耐性		耐性			P.102
アクアミスト	耐性	耐性	耐性	耐性	弱点	耐性	弱点	耐性	P.102
アクアマンモス	耐性	弱点		弱点	弱点	耐性	耐性		P.102
デスビー		弱点	耐性	耐性			弱点		P.102
アクアゴーレム	耐性	耐性	耐性	耐性	弱点	耐性	耐性	耐性	P.102

宝物リスト(地下4階)

29	ペイントざい(紫)
30	へやのモト

自宅に戻ってみよう

水の神殿をクリアしたら、一度デンパタウンに戻ろう。主人公の家にいるルナに話しかければ、パーティに加えられる。レベル1なので部屋に待機させて成長させよう。



CHECK 弱点の違う2匹のモンスター

水の神殿のモンスターは基本的に氷属性が弱点だが、アクアミストとアクアゴーレムのみ氷属性の耐性がある。ねむりマタンゴ、デスビー、エアドラゴン以外は電気属性にも弱いので、氷と電気の2種類の属性攻撃をできるようパーティ編成しておくと、どのモンスターとも有利に戦える。

BOSS セピアナイト(第1段階)



火	氷	風	土	電	水	光	闇	掲載
耐性		耐性		弱点	耐性	耐性	弱点	P.108

LV	45
HP	8500
攻	520
防	138
速	175
G	800
Exp	11000

主な技
- くしざし
- ちからため
- 大豪雨
- 大回転斬り

変化する弱点に気をつけよう

弱点は電気、闇。氷属性にもやや弱い。水攻撃が得意なので、水耐性強化と「みずびたしなおし」を準備。「必殺技を見せよう」というセリフのあとは次のターン力をため、その次のターンで「大豪雨」と「大回転斬り」で攻撃してくるので、「むてきバリア」や防御で必殺技に備えよう。力をためている間は氷耐性が強くなる。

コレクターズブティック

世界中のコレクターが集まる高級店で、レアな商品が販売されている。最近新しいお店がオープンしたようだが……。

まずは小さな海峡へと向かおう

水の神殿をクリアしたら小さな海峡(P.028)へと向かい、地底人とのイベントを発生させよう。すると、コレクターズブティックの右のカウンターに新たなお店がオープンしているので、そこで「せいなるオーブ」を手に入れよう。



↑「せいなるオーブ」は2500Gで販売されている。これを買えば残るオーブはあとひとつだ

建物の裏側から地下へ

建物の脇から奥へと進むことができる。奥には階段があり、奥の店のカウンターにある宝箱を取りに行ける。「きんのチョーカー」は入手ゴールドが1.2倍になるので忘れずに取っておこう。



←建物と木の間をすり抜けて奥へ進めば階段が見える

宝物リスト

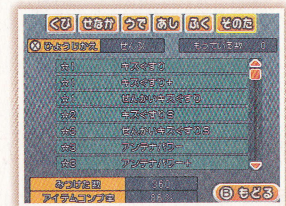
アイテム名	入手場所
クリスマスコサージュ	奥の店のカウンター
きんのチョーカー	奥の店のカウンター
4000G	奥の店のカウンター
ぶどうのたね	奥の店のカウンター
へやのモト	奥の店の内部

奥に入るための条件とは

奥のショップを利用するには特定の条件を満たしていなければならない。条件は「アイテム収集率70%」「闘神をすべて倒す(P.076)」「前作のアイテムをコンプリートしている」の3つがある。この3つのうち、どれかひとつ条件を満たしていれば奥へ行くことが可能だ。どれも条件は厳しいが、一番簡単なのはアイテム収集率70%だろう。



↑部屋の左下にいる地底人は、所持しているアイテムの数を教えてくれる。アイテム収集率の目安にしよう。



←デンパタウンのミュージアムなら、アイテム収集率を確認できる

ガーディアンタワーにも立ち寄ろう

「しんじつのオーブ」と「せいなるオーブ」を手に入れたら、ガーディアンタワー(P.038)の魔王に会いに行こう。魔王に話しかけると、最後のオーブ「やみのオーブ」をがもらえる。すべてのオーブがそろったら、妖精のいる森の観測所の妖精が口をきいてくれるようになるのだ。



←「やみのオーブ」を渡すと魔王は姿を消してしまう

コレクターズブティックショップリスト

◆左の店

アイテム名	レア度	値段
しあわせのおまもり	☆4	42000G
まどわずのスカーフ	☆5	5000G
しんぴのリボン	☆5	20000G
いやしのスカーフ	☆5	54000G
ランドセル	☆5	30000G
まもりのまきもの	☆5	32700G
だてんしのはね	☆5	38400G
じゃあくなはね	☆5	54000G

アイテム名	レア度	値段
くろかわてぶくろ	☆5	24000G
ちらかのグラブ	☆5	73200G
ダメージ4のグラブ	☆5	64000G
とてもするどいつめ	☆5	73000G
きぞくのそで	☆5	80000G
きぞくのてぶくろ	☆5	120000G
しあわせアンクレット	☆4	29800G
あんぜんぐつ	☆5	10000G

アイテム名	レア度	値段
いやしのブーツ	☆5	16000G
オーナメント	☆5	17000G
かぼちゃ	☆5	10000G
トランプハート	☆5	20000G
ユキヒョウ	☆5	30000G
まと	☆3	8300G

◆右の店

アイテム名	レア度	値段
せいなるオーブ	☆1	2500G
いけのぬしのエサ	☆2	10000G
メロンプリント	☆3	3000G
レモンプリント	☆3	3000G
とうがらしプリント	☆3	3000G

アイテム名	レア度	値段
しぶかぎプリント	☆3	3000G
にがうりプリント	☆3	3000G
ぶどうプリント	☆3	8900G
ペイントざい（紫）	☆5	90000G
ペイントざい（銀）	☆5	180000G

アイテム名	レア度	値段
あんぜんぐつ	☆5	10000G
ゴムてぶくろ	☆4	5600G
かざりそで	☆4	8000G
おもちゃのかたな	☆3	3200G
ぬのぶくろ	☆4	12000G

◆奥の店

アイテム名	レア度	値段
アイススケート	☆6	45700G
こううんのおまもり	☆6	160000G
ハートのネックレス	☆6	60000G
きんのチョーカー	☆5	63000G
きのこのかご	☆4	23000G
ふろしきぶくろ	☆5	22500G
はねペン	☆5	30000G
ロケットエンジン	☆5	38000G
おおきなカギ	☆6	250000G
おうさまのマント	☆6	250000G
しにがみのカマ	☆7	50000G
あくまのしっぽ	☆7	50000G
ドラゴンのはね	☆7	119000G
けんじゃのマント	☆7	170000G

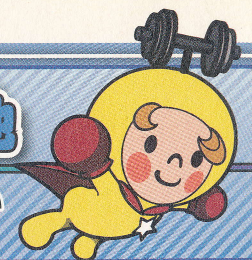
アイテム名	レア度	値段
かいじゅうのしっぽ	☆7	345000G
でんせつのつるぎ	☆7	8000000G
だるま	☆7	2000000G
ちからのまきもの+	☆7	160000G
まほうのホウキ	☆7	160000G
ヒーローのマント	☆7	1000000G
まねきねこ	☆7	3000000G
とてもするどいつめ	☆5	73000G
きぞくのそで	☆5	80000G
きぞくのてぶくろ	☆5	120000G
クリティカルのうでわ	☆6	1000000G
たこのうで	☆6	888888G
こうきゅうどけい	☆7	2000000G
ドリルハンド	☆7	2000000G

アイテム名	レア度	値段
ハロウィンブーツ	☆6	38900G
こううんのアンクレット	☆6	42000G
クリスマスブーツ	☆6	410000G
まほうのブーツ	☆6	480000G
ローラースケート	☆7	1280000G
ほしぞら	☆4	20000G
トランプクラブ	☆5	40000G
うろこ	☆6	200000G
テンプテーション	☆6	560000G
ちていじんプリント	☆7	1500000G
かわいいあのこ	☆7	3000000G
はじまりのちていじん	☆7	2000000G



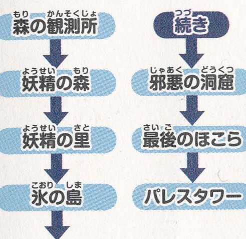


妖精の大地〜邪悪な大地



物語もいよいよ大詰め。妖精の悩みを聞いて、女王様に会いに行こう。じゃあくのまじょはもうすぐそこだ!

フローチャート



まずは妖精の森のヴァイパーレディを退治して、妖精の里へ向かおう。続けて氷の島のボスを倒したら、北西の接続から北東の接続へ。邪悪のどうくつは長い。回復アイテムなど十分補充しておこう。





←北の大陸は岩山に覆われている。北のくぼみから上陸しよう



ヴァイパーレディを捜している間は戦闘を控えよう

森の観測所周辺で気をつけたいのがプチドラゴン。全体水属性攻撃の「みずてっぽう」がやっかいだ。複数で出現するとみずびたし状態で追撃され、全滅する可能性もある。戦闘を避けるか、あらかじめ水耐性をしっかり強化してから挑むようにしよう。弱点の属性を一気に攻めたい。

出現モンスター（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

◆森の観測所周辺

モンスター	ページ	属性
いかたいしょう	P.103	火 氷 風 土 電 水 光 闇
エイプメイジ	P.103	火 氷 風 土 電 水 光 闇
プチドラゴン	P.103	火 氷 風 土 電 水 光 闇
モスデーモン	P.103	火 氷 風 土 電 水 光 闇
ダークホーン	P.103	火 氷 風 土 電 水 光 闇



森の観測所

妖精の住む不思議な大地にある観測所。何もない観測所には、たったひとり、妖精がたたずんでいた。

妖精から話を聞こう

3つのオーブを持っていると、最初はだまっていた妖精も心を許して会話をしてくれるようになる。話を聞いてみると、どうやら森を徘徊してるヴァイパーレディという魔物に困っているようだ。



←大陸の中央にある妖精の森に向かい、別の妖精の話を聞こう

湖の釣り場

森の観測所の北に位置する湖の釣り場。ほかの地域では見かけない魚が多数生息している。

森の観測所の北にある釣り場

ここで釣れるレアな魚は「アカメ」で、体が大きく赤い色をしているのが特徴だ。収集のために、「アカメのエサ」をセットして釣り上げておこう。ちなみに、ほかの魚は妖精の森でも釣ることができる。

釣り場情報

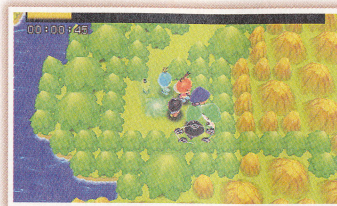
釣れる魚
ブルーギル、スモールマウス、フナ、ナマズ、アカメ

妖精の森

妖精の森は全部で5カ所あり、中央の森を中心に東、西、南、北にそれぞれ同じような森が点在している。

ヴァイパーレディを探せ!

中央の森にいる妖精に話しかけると、ヴァイパーレディの居場所を教えてくれる。ヴァイパーレディが移動するまえに、教えてもらった方角の妖精の森に到着すればヴァイパーレディを発見することができる。



←制限時間は5分間。戦闘中も時間は過ぎていくので極力避けよう



←東西南北の妖精の森には回復の泉がある。戦うまえに活用しよう

釣り場情報

釣り場	釣れる魚
妖精の森(西)	ブルーギル、スモールマウス、フナ、ナマズ、イトウ
妖精の森(北)	ブルーギル、スモールマウス、フナ、ナマズ、ドラード
妖精の森(南)	ブルーギル、スモールマウス、フナ、ナマズ、ピラニア
妖精の森(東)	ブルーギル、スモールマウス、フナ、ナマズ、キンギョ

BOSS ヴァイパーレディ

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.108

LV	48
HP	8100
攻	550
防	124
速	165
G	1000
Exp	13000

主な技

ビンタ
もうどく吐息
レディダンス
本気ビンタ

風+毒対策を忘れずに

弱点は水、氷属性。「もうどく吐息」による全体猛毒攻撃、「本気ビンタ」による全体風攻撃+かぜっぴきと、パーティ全体に状態異常をもたらす攻撃をしてくるので「みんなどくけし」や「みんなかぜなおす」の特技が使える電波人間がいると頼もしい。特に「本気ビンタ」の威力は強力なので、風耐性をしっかり強化しておこう。

妖精の里

結界によって守られている妖精の森。ヴァイパーレディを倒せば、中央の妖精の森から中に入ることができる。

女王の妹を救い出そう

妖精の話によると、女王の妹をさらったアイスデーモンという魔物を氷の島に封じ込めているようだ。まずは女王に話を聞いて、氷の島の封印を解くための「ようせいのカギ」を受け取ろう。ちなみに、カギは地下の上級妖精が持っている。



←女王のいる建物の地下にいけば、上級妖精からカギがもらえる



←ショップやペイント屋、リサイクルのツボの施設も活用しよう

上級妖精が復活の手伝いをしてくれる

リサイクルのツボがある建物の右にある建物にいる上級妖精に話しかけると、ヴァイパーレディを倒したお礼として仲間を呼びだす手助けをしてくれる。話を聞いた後デンパタウンに行けば、精霊のほこらで仲間を呼び戻す際の費用が安くなるぞ。



↑無料とまではいかないが、費用が安くなるのはうれしい効果だ。忘れずに話しかけておこう

橋の下にも部屋があるぞ

中央にある大きな橋の下には部屋があり、橋の脇から入ることができる。中には宝箱があるので逃さずゲットだ。特に「しんぴのリボン」は重宝する。

宝物リスト

アイテム名	入手場所
ペイントざい(白)	リサイクルのツボ右手の建物
あじさい(桃)	リサイクルのツボの建物
ガーベラ(桃)	リサイクルのツボの建物
しんぴのリボン	橋の下
バラ(桃)	橋の下
すずらん(白)	女王の建物地上1階
すずらん(桃)	女王の建物地上1階
バラ(紫)	女王の建物地下1階
バラ(金)	女王の建物地下1階
バラ(桃)	女王の建物地下1階
バラ(銀)	女王の建物地下1階
ペイントざい(金)	女王の建物地上2階
ペイントざい(銀)	女王の建物地上2階

釣り場情報

釣れる魚
ニジマス

宿屋での宿泊費

一泊
40G

ショップリスト

アイテム名	レア度	値段
キズぐすり+	☆1	80G
ぜんかいキズぐすり	☆1	200G
キズぐすりS	☆2	600G
ぜんかいキズぐすりS	☆3	1400G
ペイントおとし	☆1	100G
ペイントざい(黒)	☆1	600G
すずらんのたね(白)	☆3	1400G
バラのたね(紫)	☆3	1750G
バラのたね(銀)	☆3	3500G
しんぴのリボン	☆5	20000G
いやしのリボン	☆4	16000G
よくみえのスカーフ	☆1	300G
ようせいのはね	☆5	86000G
まほうつかいのつえ	☆5	8000G
けんじゃのマント	☆7	170000G
もこもこブーツ	☆1	400G
きぐるみ	☆2	750G
みかづき	☆4	12000G
かぜ	☆4	6000G

デンパタウン周辺～港町周辺
デンパ島周辺～海
庭師の村周辺～暗い海
妖精の大地～邪悪な大地
特殊ダンジョン
エクストラダンジョン

デンパタウン周辺～港町周辺
デンパ島周辺～海
庭師の村周辺～暗い海
妖精の大地～邪悪な大地
特殊ダンジョン
エクストラダンジョン




氷の島

ガーディアンタワーから、船でまっすぐ南に進むと見つかる小さな島。ここには、邪悪なモンスターが妖精の力によって封印されているという。

地下1階❶

ようせいのカギで開くトビラ

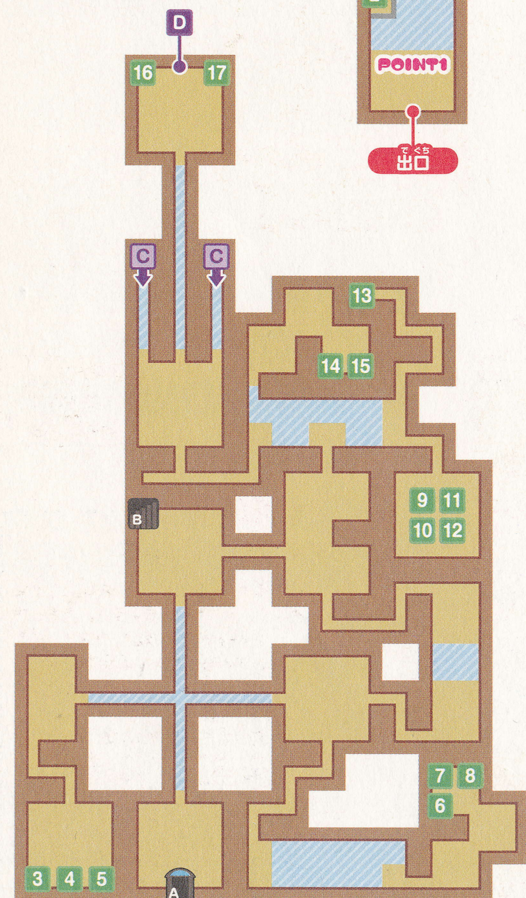
出口

POINT1

宝物リスト（地下1階❶）

1	400G	2	ひのうでわ

地下1階❷



氷の島出現モンスター
（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

モンスター	ページ	属性
フリーズボウ	P.103	火 氷 風 土 電 水 光 闇
れいとうナマコ	P.103	火 氷 風 土 電 水 光 闇
アイスサソリ	P.103	火 氷 風 土 電 水 光 闇
ゴブリン	P.103	火 氷 風 土 電 水 光 闇
アイスドラゴン	P.103	火 氷 風 土 電 水 光 闇
ホワイトベア	P.104	火 氷 風 土 電 水 光 闇
いかしょうぐん	P.104	火 氷 風 土 電 水 光 闇
えいきゅうし	P.101	火 氷 風 土 電 水 光 闇

宝物リスト（地下1階❷）

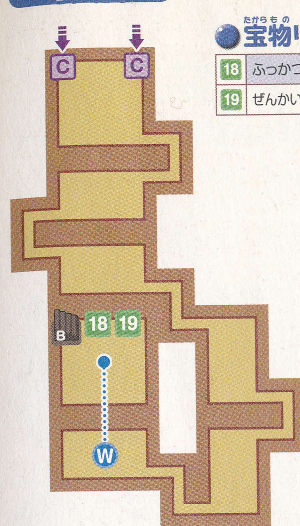
3	ふっかつのくすり	11	APフルーツ
4	たいかんのリボン	12	スタミナフルーツ
5	400G	13	700G
6	のろいなおし	14	ひのうでわ
7	3000G	15	アンテナぜんかい
8	むてきバリア	16	ふっかつのくすり
9	ライフフルーツ	17	アンテナぜんかい
10	パワーフルーツ		

POINT1
氷の上を滑って移動しよう

凍っている床は、非常に滑りやすく途中で立ち止まることはできない。滑っている最中も、スライドパッドや十字ボタンで多少の制御はできるので、進みたい方向にボタンを入力しておくといいだろう。また、壁に当たると跳ね返る。地下1階❶のトビラは「ようせいのカギ」があれば開く。



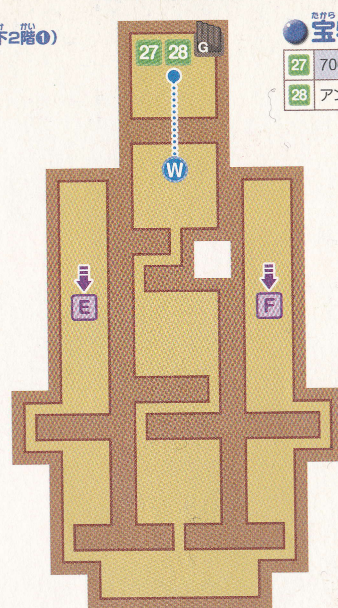
地下2階❶



宝物リスト（地下2階❶）

18	ふっかつのくすり
19	ぜんかいキズぐすりS

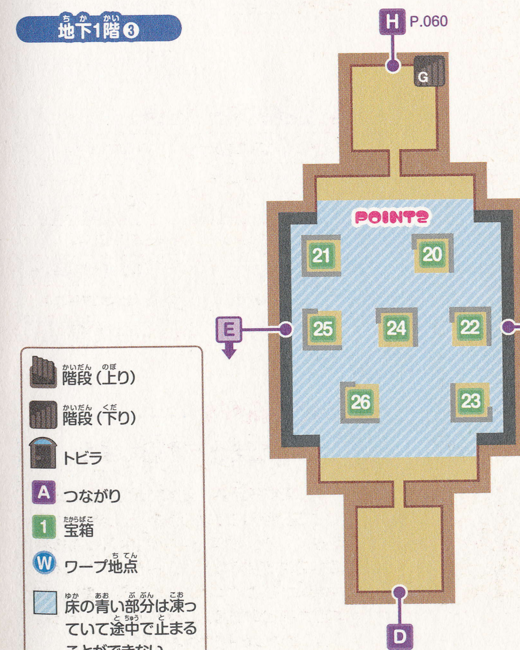
地下2階❷



宝物リスト（地下2階❷）

27	700G
28	アンテナぜんかい

地下1階❸



宝物リスト（地下1階❸）

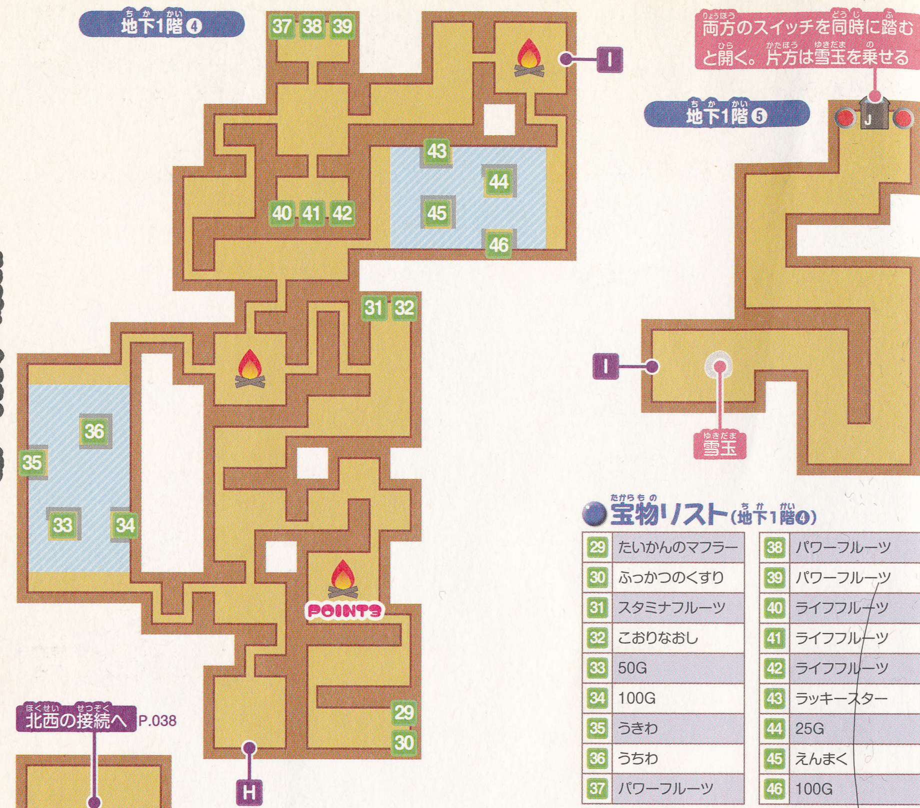
20	400G	24	こうふんガス
21	こおり	25	こおりのおまもり
22	テレポーター	26	パワーフルーツ
23	8000G		

POINT2
落とし穴に注意しよう

地下1階❷や地下3階❸にある落とし穴に落ちると、地下2階へ落下する。落ちた先はモンスターが非常に多いフロアで、戦闘を避けるのは困難だ。特に地下1階❸は、壁一面が落とし穴なので落下しやすい。もしものときに備え、ステルス系の特技や「えんまく」を用意しておくといいだろう。







北西の接続へ P.038

BOSS

地下1階⑥

ワープホール P.038

J

宝物リスト(地下1階④)

29	たいかんのマフラー	38	パワーフルーツ
30	ふっかつのくすり	39	パワーフルーツ
31	スタミナフルーツ	40	ライフフルーツ
32	こおりなおし	41	ライフフルーツ
33	50G	42	ライフフルーツ
34	100G	43	ラッキースター
35	うきわ	44	25G
36	うちわ	45	えんまく
37	パワーフルーツ	46	100G

POINT3
たき火で体を温めよう

地下1階❹は非常に寒く、2分間以上いると凍りついてしまい、フロアの入口からやり直しになってしまう。各所にあるたき火の目前でAボタンを押せば制限時間が回復する。適度にたき火にあたりながら進んで行こう。

BOSS
アイスデーモン(通常時)

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.109

LV	53
HP	9300
攻	570
防	132
速	192
G	1200
Exp	16000

主な技
パンチ(氷)
アイスボール
アイスブレス
アイスダイビング

氷攻撃で興奮させるのも有効

弱点は火と光属性。冷気が強くなると、「アイスブレス」や「アイスダイビング」で全体氷攻撃をしてくるので氷属性への耐性を強化しておこう。氷属性で攻撃すると、一定ターン興奮状態にすることができる。興奮状態では攻撃が単調になり、氷や闇以外の属性すべてが弱点になるので、適度に氷属性で攻撃するといいだろう。

北東の接続

北西の接続と邪悪のどうくつをつなぐほこら。北西の接続は海の研究所から船で南に進めば見つかる。

北西の接続と邪悪のどうくつをつなぐほこら

北東の接続につながるワープホールへのトビラは、北西の接続にあるすべてのスイッチを踏むと開く。ここから邪悪のどうくつへとワープしよう。

山のエサ場

邪悪のどうくつの西にあるエサ場。非常に見つけにくいので、岩沿いを歩いて見逃さないようにしよう。

レアなモンスターが多数出現するエサ場

強力なモンスターが出現するエサ場。「ぶどうのたね」で出現するらいでんはボス級の強さを誇る。電気耐性をしっかり強化してから挑もう。

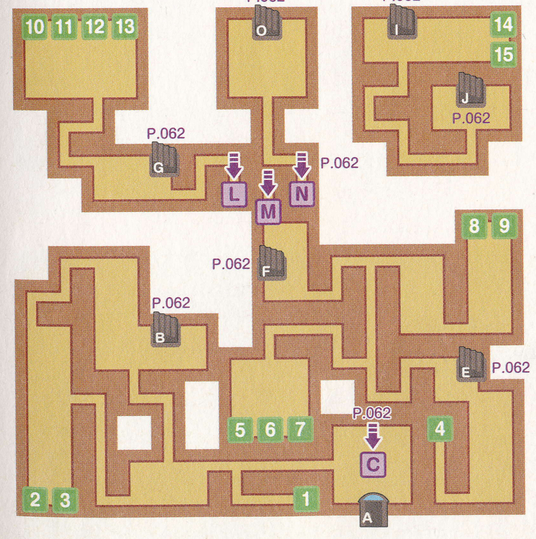
邪悪のどうくつ

入口は封印されていて、このままでは先に進むことができない。まずは、妖精の里にいる女王に会いに行き、封印を解いてもらおう。



CHECK
ゴースト対策を忘れずに

全体的に光属性に弱いモンスターが多く出現する。またダークゴーストやトーチゴーストなど、ゴースト系のモンスターも出現するので、「まよけのすず」などの装備でゴースト対策をしておこう。装備するのが面倒なら、一番素早い仲間に「せいすい」を使わせるのも効果的だ。



宝物リスト(地上1階②)

1	やみ	9	こだいのつりエサ
2	のろいなおし	10	1G
3	スタミナフルーツ	11	トレジャーメイジ(敵)
4	10000G	12	トレジャーメイジ(敵)
5	すずらんのたね(桃)	13	2000G
6	ぜんかいキズぐすりS	14	ハロウィンのリボン
7	すずらんのたね(桃)	15	キズぐすりS
8	かせきのつりエサ		

階段(上り) / A つながり
階段(下り) / 1 宝箱
トビラ / W ワープ地点
たき火 / 雪玉

デンパタウン周辺～港町周辺
デンパ島周辺～海
庭師の村周辺～暗い海
妖精の大地～邪悪な大地
特殊ダンジョン
エクストラダンジョン



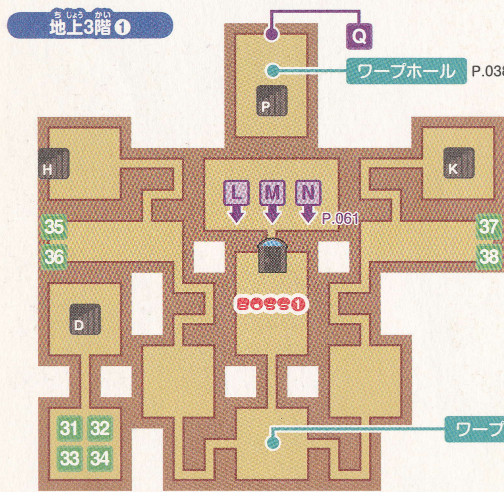

地上2階



宝物リスト（地上2階）

16	トレジャーメイジ（敵）	24	ひかりのグラブ
17	2000G	25	100G
18	ちからのグラブ	26	テレポーター
19	ふっかつのくすり	27	のろいなおし
20	えんまく	28	ぶどうのたね
21	APフルーツ	29	こうふんガス
22	50G	30	むてきバリア
23	アンテナぜんかい		

地上3階①

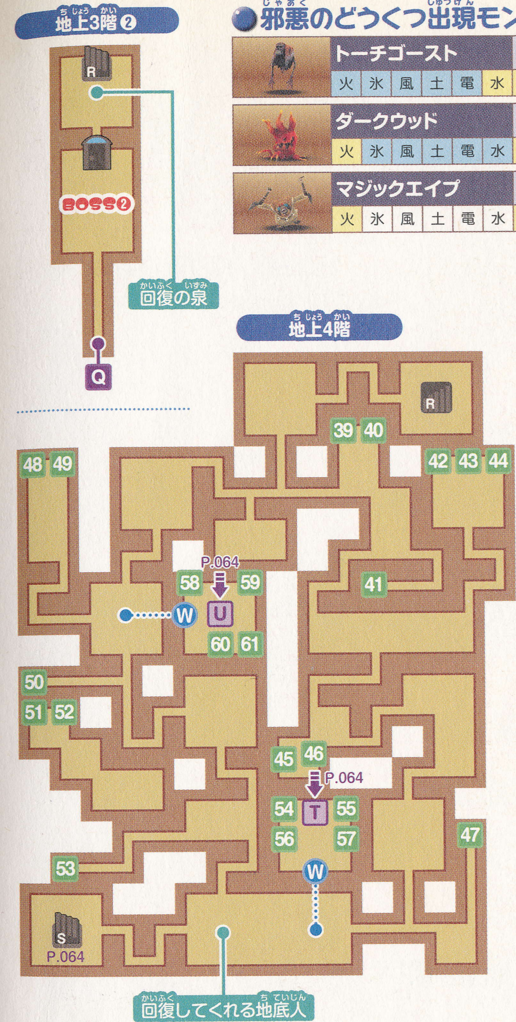


宝物リスト（地上3階①）

31	1G	35	50G
32	トレジャーメイジ（敵）	36	せいすい
33	クリティカルのうでわ	37	ぜんかいキズぐすりS
34	トレジャーメイジ（敵）	38	アンテナぜんかい

階段（上り）	A つながり
階段（下り）	1 宝箱
トビラ	W ワープ地点

地上3階②・地上4階



邪悪のどうくつ出現モンスター（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

モンスター	ページ
トーチゴースト	P.104
ダークウッド	P.104
マジックエイプ	P.104
ダークマンモス	P.104
ダークゴースト	P.104
ダークベア	P.104
スリープレイ	P.105
アイスワーム	P.104
アイスシープ	P.104
トレジャーメイジ	P.101

（各モンスター：火 氷 風 土 電 水 光 闇）

宝物リスト（地上4階）

39	ライフフルーツ	51	むてきバリア
40	400G	52	こうふんガス
41	100G	53	ぴこぴこハンマー
42	ふっかつのくすり	54	へやのモト
43	のろいなおし	55	ぜんかいキズぐすり
44	テレポーター	56	ぼうはんブザー
45	ネクタイ	57	こうふんガス
46	ぜんかいキズぐすり	58	ふっかつのくすり
47	2000G	59	しあわせのおまもり+
48	50G	60	400G
49	スタミナフルーツ	61	ぜんかいキズぐすり
50	1500G		

BOSS① キングマタンゴ

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.109

LV	57
HP	4600
攻	590
防	166
速	175
G	1500
Exp	5500

主な技

のしかかる
大振動
胞子をまき散らす（どく）
再生胞子
胞子をまき散らす（眠り）

火属性でガンガン攻めよう

ここでは、行く先々に出現するボスを倒すことで、先に進めるようになる。キングマタンゴ最大のの弱点は風属性。火属性も耐性がやや低く効果があり、やけど耐性も高くないので、やけどさせてしまえば非常に効果的となる。「大振動」による全体属性攻撃+どろだらけなどの土属性攻撃が得意なので、土耐性を強化しておこう。

BOSS② イフリート

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.109

LV	58
HP	5200
攻	620
防	175
速	184
G	1500
Exp	6200

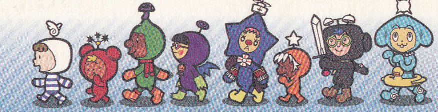
主な技

ファイアホーン
ホーンアッパー
真ホーンアッパー
ちからため
とっしん

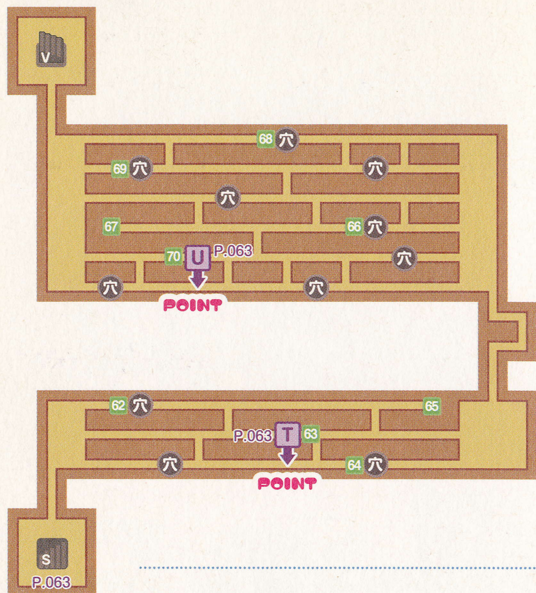
火属性耐性はしっかりと

地上4階への階段前のトビラは、イフリートが守っている。イフリートの弱点は水属性だ。範囲火属性攻撃+やけどの効果がある「ファイアホーン」が脅威。しかし、火耐性をしっかり強化し、水属性で総攻撃すれば簡単に倒せるはずだ。みずびたしにもなりやすいので、水属性の特技が使える電波人間がいれば、より戦いが楽になる。





地上5階



宝物リスト(地上5階)

62	ぜんかいキズぐすりS	67	トレジャーメイジ(敵)
63	アンテナパワー+	68	パワーフルーツ
64	5G	69	ライフフルーツ
65	トレジャーメイジ(敵)	70	5G
66	400G		

POINT

地上4階の宝箱フロアに行くには

地上5階の落とし穴を落ちると、地上4階へと着地する。このなかで、地上4階の宝箱フロアに通じる落とし穴はTとUの2カ所。それ以外の落とし穴は落ちても何もないので、わざわざに落ちる必要はない。宝箱フロアでは貴重な装備品も手に入る。面倒でもボス戦前に入手しておこう。

地上6階

W
回復の泉
BOSS3
V
ワープホール
P.063

CHECK

強敵! スリープレイ

地上5階から出現するスリープレイは超強敵。睡眠やマヒなどの状態異常攻撃を全体にしてくるうえ、2回攻撃をしてくることもある。すばやさも、邪悪のどうくつに出現するモンスターのなかではトップクラス。弱点の風と火属性を中心に戦ってもいいが、「えんまく」で逃げるのもひとつの手だ。



BOSS3 デーモン

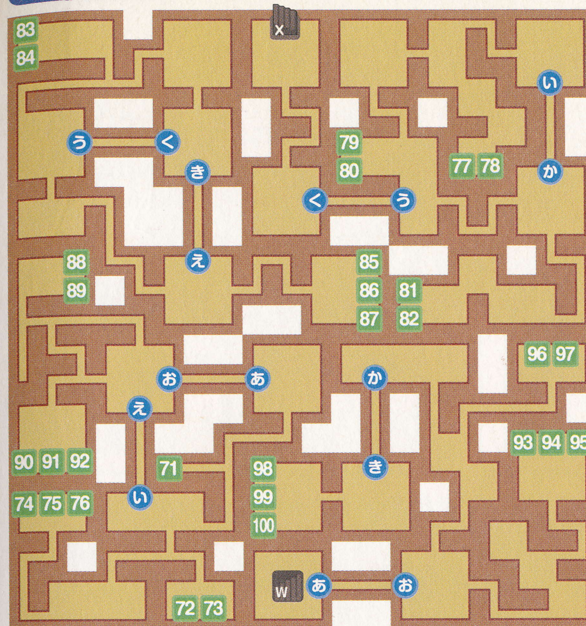
火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.109

		主な技
LV	57	パンチ
HP	4700	ダークブレス
攻	610	ワイドダイビング
防	172	シャドウボール
速	179	
G	1500	
Exp	5800	

闇耐性を強化し光属性で攻撃だ

弱点は光と電気属性。「ワイドダイビング」による、全体風属性攻撃+マヒをメインに攻めてくる。また、「ダークブレス」は全体闇攻撃で確実に呪われるやっかいな攻撃。「みんなおはらい」の特技が使える仲間がいると頼もしい。比較的眠りやすいので、「ねむらせる」の特技や、腕装備の「くろのにくきゅう」も効果的だ。

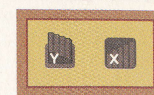
地上7階



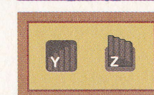
宝物リスト(地上7階)

71	アンテナパワー+	81	50G	91	バンパイアマント
72	ふっかつのくすり	82	アンテナパワー	92	50G
73	アンテナパワー	83	のろいよけのマフラー	93	50G
74	キズぐすりS	84	こうふんガス	94	きのこのかご
75	むてきバリア	85	キズぐすりS	95	ぜんかいキズぐすり
76	キズぐすりS	86	ふっかつのくすり	96	50G
77	APフルーツ	87	アンテナパワー	97	アンテナパワー
78	50G	88	キズぐすりS	98	1G
79	かみのつりエサ	89	むてきバリア	99	トレジャーメイジ(敵)
80	100G	90	50G	100	1G

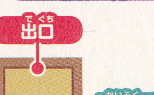
地上8階

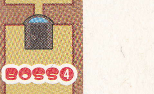


地上9階



地上10階





Z
ワープホール

- 階段(上り)
- 階段(下り)
- トビラ
- あ ワープのつながり
- U 落とし穴のつながり
- A つながり
- 1 宝箱
- W ワープ地点
- 穴 落とし穴

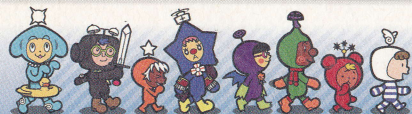
BOSS4 アイスゴーレム

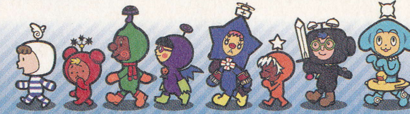
火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.109

		主な技
LV	58	ふぶきをよぶ
HP	5400	ちからをためる
攻	580	アイスパンチ
防	177	マッドパンチ
速	188	
G	1500	
Exp	7100	

全体攻撃のふぶきが超強力だ

火属性が弱点。特技でやけどさせてしまえば、火属性の攻撃で大ダメージが期待できる。全体氷属性攻撃の「ふぶきをよぶ」が非常に強力。凍ってしまうこともあるので、氷耐性や氷結耐性をしっかり強化しておこう。開幕直後に高確率で「ふぶきをよぶ」を使ってくるので、「むてきバリア」や防御で防ぐのもひとつの手だ。





最後のほこら／パレスタワー

邪悪のどうくつを抜けると、そこは暗雲たちこめる邪悪な大地。毒の沼を進み、じゃあくのまじょが待つ巨大なパレスタワーへと向かおう。

エレベータで地上66階へ

最後のほこらは、回復の泉だけがある小さなほこら。パワレスタワーに行く前にしっかり回復だ。パレスタワーに到着したら、入口の門番であるせいりゅうを倒し、エレベータで地上66階へ向かおう。



←中央の部屋にある右の水晶の前でAボタンを押して上昇しよう

クリア後は宝物庫に入れる

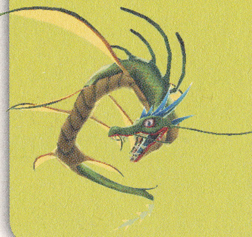
じゃあくのまじょを倒したあと、再びパレスタワーに訪れよう。中央の部屋にある左側の水晶で地下の宝物庫に行けるようになる。

宝物リスト

アイテム名	入手場所
だるま	地下1階
ドラゴンのはね	地下1階
きんのペンダント	地下1階
ドレスシューズ	地下1階

BOSS1 せいりゅう（第1段階）

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.109



LV	62
HP	10000
攻	640
防	178
速	190
G	2000
Exp	19800

主な技
- かみつく
- あらぶりかみつき
- なぎはらい
- ふぶきをよぶ
- 自分にヤキをいれる

マヒで動きを封じよう

最も耐性の低い属性は火。序盤は全体氷属性攻撃+氷結のふぶきを呼ぶで攻撃してくる。ある程度ダメージを与えると、ヤキを入れて力をため、次ターンで強力な攻撃をしてくる。非常に攻撃力が高いが、マヒをさせやすい。「しろのにくきゅう」を複数に装備さておけば、ずっとマヒさせたまま倒すことも可能だ。

BOSS2 じゃあくのまじょ（第1段階）

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.110



LV	68
HP	14100
攻	850
防	180
速	250
G	3000
Exp	22660

主な技
- 爪であしらう
- ヘルウイング
- キズをいやす
- サンダーウイング
- ストームウイング
- 魔力をあつめる
- スベテノオワリ

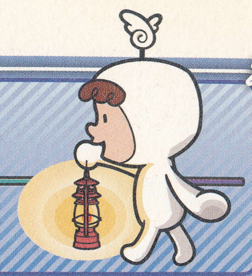


「まと」を使うと効果的だ

ある程度ダメージを与えると体の色が変化していく。黄色のときは土、緑のときは氷属性が弱点となる。範囲属性攻撃の対象が5人と広範囲だが、一番右端の電波人間を狙わせれば対象を3人に抑えられる。そこで、HPが多い電波人間を右端に集め、一番右の電波人間に「まと」を装備させよう。また素早いので、回復役は忘れずに「ネクタイ」装備だ。体の色が白に戻ると魔力を集め始め、4ターン後に光全体攻撃の「スベテノオワリ」を使用する。直前で「むてきバリア」を使うと安全だ。魔力を集めている間は、あらゆる属性が弱点になるので攻撃系特技で一気に攻めたい。土、氷属性攻撃の特技が使えると頼りになる。



特殊ダンジョン

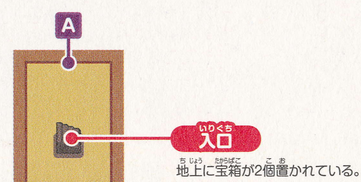


世界に4カ所ある暗闇のどうくつ。制限時間内にクリアしないと入口に戻されてしまう難易度の高いダンジョンだ。

暗闇のどうくつ

デンパタウンの北東にある不思議などうくつ。ダンジョン内は暗闇に覆われていて、「すれちがいランプ」の光でのみ周囲を見渡すことができる。

地下1階❶



地上に宝箱が2個置かれている。

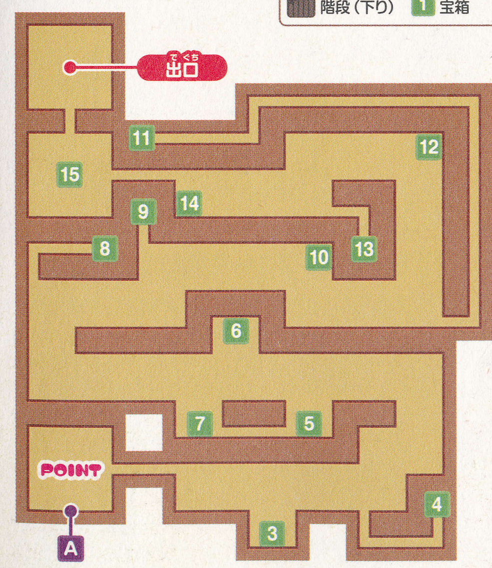
宝物リスト（どうくつ入口前）

1	1、3、50G
2	テレポーター

暗闇のどうくつ出現モンスター
（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

モンスター	参照	属性
カビまんじゅう	P.094	火 氷 風 土 電 水 光 闇
キャットシーフ	P.095	火 氷 風 土 電 水 光 闇

地下1階❷



階段（上り） 階段（下り） A つながり 1 宝箱

釣り場情報

釣れる魚
ヤマメ、オイカワ、ウグイ、ピラニア

宝物リスト（地下1階❷）

3	ライフフルーツ	11	かぜのおまもり
4	むてきバリア	12	ふっかつのくすり
5	えんまく	13	パンジーのたね（銀）
6	にんじん	14	50G 7にちみずいらず 31にちみずいらず えいえんにみずいらず
7	100G		
8	だいだいにするくすり		
9	パンジーのたね（桃）		
10	アンテナパワー	15	ミュージアムのモト

緑字の物はどれか1つが入手でき、外へ出ると復活する宝箱

POINT 暗闇のどうくつで腕試し

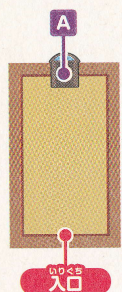
暗闇のどうくつは全部で4か所で、腕試しともいえるダンジョンだ。暗闇のどうくつのルールを理解するためにも、とりあえず一度は挑戦しておこう。戦闘を避ければ、60秒程でクリアできるはずだ。なお、「ミュージアムのモト」を手に入れデンパタウンに戻れば、ミュージアムが利用可能になる。冒険の途中でデータの確認ができるのだ。



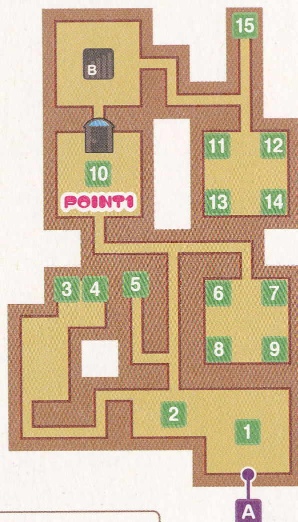
暗闇のどうくつ1

港町の北の砂漠にあるダンジョン。難易度はそれほど高くないが、クリアするためには出口を守るボスを倒さなければならない。

地下1階①



地下1階②



階段（上り） トビラ 1 宝箱
階段（下り） A つながり

暗闇のどうくつ1出現モンスター

（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

モンスター	ページ	弱点属性（黄色）	耐性（青色）
たからばこぞう	P.096	光	電、闇
くらやみキャット	P.096		
ビリリきん	P.096	火、土	電
にゅうし	P.096		火、氷、風、土、電、水、光、闇
ゴールデンハム	P.096		火、氷、風、土、電、水、光、闇

宝物リスト（地下1階②）

No.	中身
1	25、100、300G
2	パンジーのたね（桃、金、銀以外）
3	300、500G
4	ふつうのつりえさ ニシキゴイのエサ
5	ハロウィンのリボン
6	キズぐすり
7	キズぐすり+
	ぜんかいキズぐすり
8	キズぐすりS
9	ランプかいふく20
10	ランプかいふく40 ランプかいふく20 キズぐすり+
11	バラのたね（桃、金、銀以外） APのたね
12・13・14	たからばこぞう（敵）
15	すずらん

緑字の物は外へ出ると復活する宝箱。中身が複数記載されている場合は、その中のどれか1つが入手できる。

POINT1

ランプかいふくが稼げるダンジョン

このダンジョンでは、「ランプかいふく20」など「すれちがいランプ」の制限時間を回復できるアイテムが多数手に入る。緑の宝箱は出入りするたびに復活するので、何度も入ってこれらのアイテムを確保するといいだろう。



←地下2階の27 29まで取って「テレポーター」で脱出すれば効率良く手に入る

POINT2

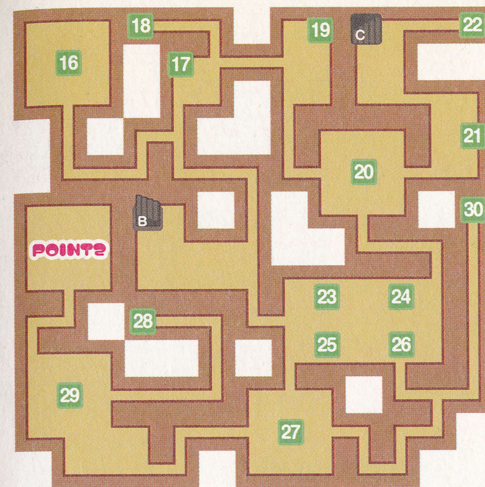
レアなモンスターを倒そう

地下2階のこの部屋には、レアモンスターのにゅうしが出現する。また、宝箱16の部屋にはゴールデンハムが出現。にゅうしは経験値を、ゴールデンハムはゴールドをたくさん持っているので、時間があるなら戦ってみよう。

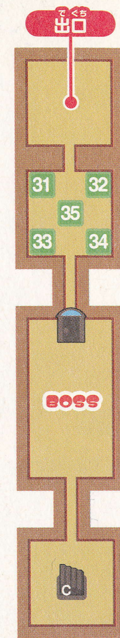


←両者とも防御力が非常に高いので、クリティカル率の上がる装備が効果的だ

地下2階



地下3階



宝物リスト（地下2階）

No.	中身
16	ランプかいふく40 ランプかいふく20 キズぐすり+
17	ランプかいふく40 ランプかいふく20 キズぐすり+
18	とんがりくつ
19	25、300、1000G
20	ランプぜんかい ランプかいふく40 ランプかいふく20
21	あじさいのたね（金、銀、桃以外）
22	まと
23	ふつうのつりエサ タイのつりエサ
24	ふつうのつりエサ ニシキゴイのエサ
25	ふつうのつりエサ バラマンディのエサ
26	ふつうのつりエサ ピラニアのつりエサ
27	ランプかいふく40 ランプかいふく20
28	しなやかなしっぽ
29	ランプぜんかい ランプかいふく40 ランプかいふく20
30	キューピッドのゆみ

緑字の物はランダムでこの中の1つが入手できます。

宝物リスト（地下3階）

No.	中身
31	パンジーのたね（銀）
32	あじさいのたね（紫）
33	ランプぜんかい
34	ランプぜんかい
35	ランプじかんアップ

BOSS



ナイト

火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.107

LV	20
HP	405
攻	140
防	40
速	58
G	500
Exp	457

主な技

槍攻撃
つらぬき
ミラーシールド

「ミラーシールド」の反射に注意！

弱点属性は土と光。とにかく土属性か光属性の攻撃でガンガン攻めれば、一気に倒せるだろう。「つらぬき」による範囲攻撃は光属性なので、光耐性を上げておくといいだろう。なお、「ミラーシールド」は特技をはね返す効果がある。はね返されると逆にダメージを受けてしまうので、効果が切れるまで特技は控えよう。

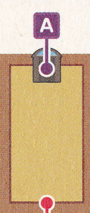




暗闇のどうくつ2

大火山から船で東に進んで行くと見える大陸にある。暗闇のどうくつ1をクリアしたものだけが入ることができるのだ。

地下1階①



POINT

宝箱の罠に気をつけよう

宝箱には、トレジャーメイジというモンスターが潜んでいるものがある。場所は決まっているので、戦いたくなければ開けないようにしよう。なお、トレジャーメイジは毒や眠り、ブラインドに弱い。

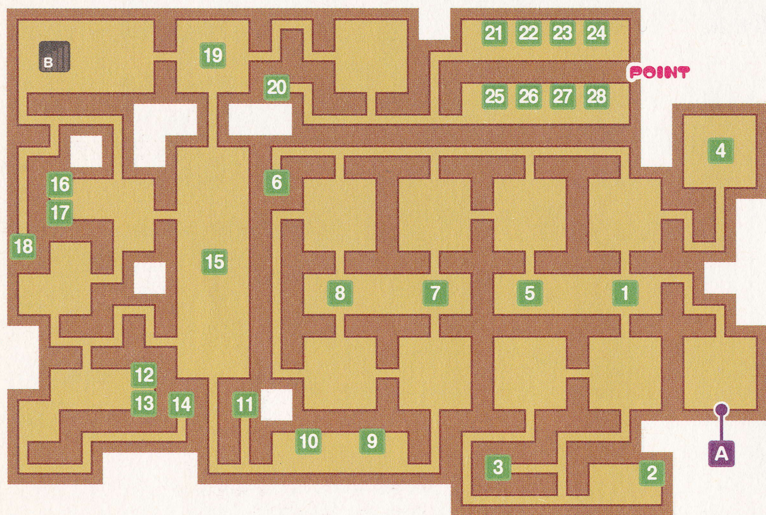
暗闇のどうくつ2出現モンスター

（黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す）

モンスター	参照	火	氷	風	土	電	水	光	闇
カミナリゴケ	P.102	火	氷	風	土（黄）	電（青）	水	光	闇
ゴールデンハム	P.096	火（青）	氷（青）	風（青）	土（青）	電（青）	水（青）	光（青）	闇（青）
えいきゅうし	P.101	火（青）	氷（青）	風（青）	土（青）	電（青）	水（青）	光（青）	闇（青）
トレジャーメイジ	P.101	火	氷	風	土	電（青）	水	光（黄）	闇（青）

階段（上り）　トビラ　1 宝箱
階段（下り）　A つながり

地下1階②



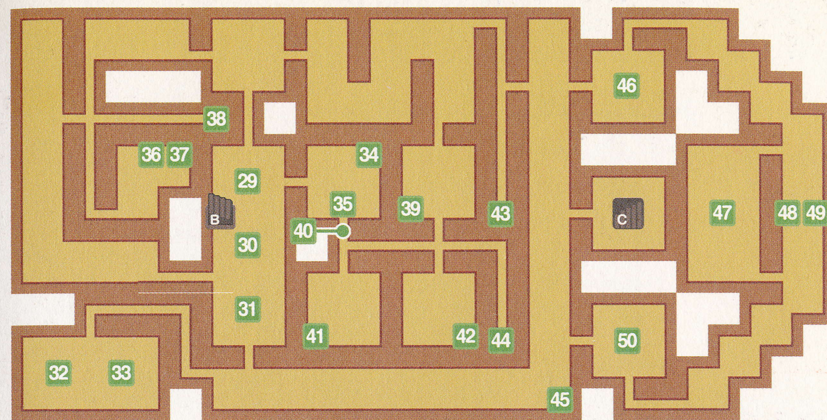
宝物リスト（地下1階②）

緑字の物は外へ出ると復活する宝箱。中身が複数記載されている場合は、その中のどれか1つが入手できる。

No.	中身
1	バラのたね（金、銀、桃以外） スピードのたね
2	500G
3	カンフーシューズ
4	500G
5	バラのたね（金、銀、桃以外） スタミナのたね
6	はたけのモト
7	あじさいのたね（金、銀、桃以外） パワーのたね
8	あじさいのたね（金、銀、桃以外） ライフのたね
9	アンテナぜんかい ぜんかいキズぐすりS ぜんかいキズぐすり アンテナパワー+
10	ガーベラのたね（紫） あじさいのたね（紫） バラのたね（紫） パンジーのたね（紫）
11	おにび
12	タナゴのつりエサ
13	ピラニアのつりエサ
14	APプリント
15	1500G
16	キンギョのつりエサ
17	ニシキゴイのエサ
18	クリスマスコサージュ
19	ランプぜんかい ランプかいふく40 ランプかいふく20
20	タイガー
21	1000G
22	300G
23	25G
24	トレジャーメイジ（敵）
25	50G
26	100G
27	500G
28	1500G



地下2階

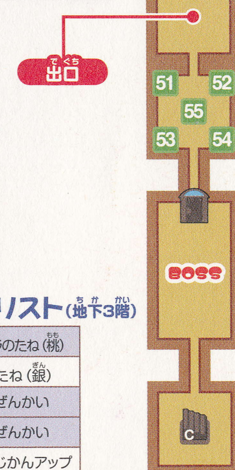


宝物リスト（地下2階）

No.	中身
29	ランプかいふく40 キズぐすりS
30	ランプかいふく40 アンテナぜんかい
31	ランプかいふく40 キズぐすりS
32	1500G
33	1500G
34	トレジャーメイジ（敵）
35	テレポーター
36	まぼろしのつりエサ
37	こだいのつりエサ
38	ダーツボード
39	バトルチケット
40	へやのモト
41	700G
42	2000G
43	ハロウィングローブ
44	まほうつかいのつえ
45	ぶどうのたね メロンのたね レモンのたね とうがらしのたね しぶがきのたね にがうりのたね
46	ランプぜんかい ランプかいふく40 ランプかいふく20
47	1500G まどわずのリボン だてんしのはね
48	ライフのたね APのたね パワーのたね スタミナのたね スピードのたね
49	ライフのたね APのたね パワーのたね スタミナのたね スピードのたね
50	ランプぜんかい ランプかいふく40 ランプかいふく20

緑字の物は外へ出ると復活する宝箱。中身が複数記載されている場合は、その中のどれか1つが入手できる。

地下3階



宝物リスト（地下3階）

No.	中身
51	ガーベラのたね（銀）
52	バラのたね（銀）
53	ランプぜんかい
54	ランプぜんかい
55	ランプじかんアップ

BOSS くらやみのナイト



火 氷 風 土（弱点） 電 水 光（弱点） 闇　P.108

LV	40
HP	2100
攻	520
防	119
速	162
G	1000
Exp	10000

主な技
槍攻撃
つらぬき
レーザービーム
ガードシールド
じこさいせい

光耐性を強化してから挑もう

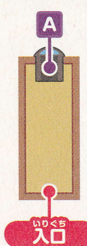
光と土属性が弱点。「レーザービーム」で光属性の全体攻撃をしてくる。2回攻撃をしてくることもあるので、連発されると非常に危険。光耐性をしっかり強化しておこう。なお、くらやみのナイトが使う「ガードシールド」は、通常攻撃でダメージを与えるのが困難になる。「貫通」の効果が得られる防具を装備するといいだろう。



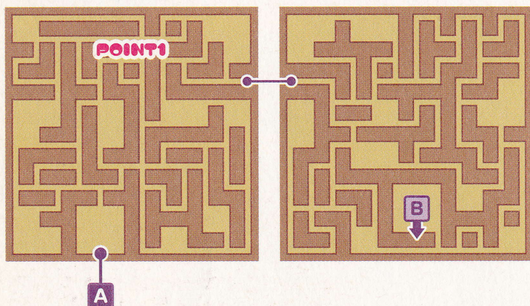
暗闇のどうくつ3

デンパタウンから北西の小島にあるダンジョン。迷路のように入り組んでおり、階段がないのが特徴だ。穴に落ちながら先に進んで行こう。

地下1階①



地下1階②



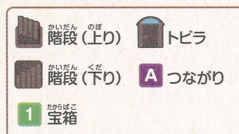
POINT きぞくキャットでお金稼ぎ

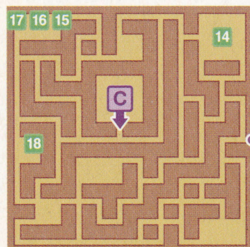
ダンジョンに出現するきぞくキャットは1匹あたり2000G持っている。ゴールド倍率が上昇する装備を複数装備して、倍率を最大の20倍にすれば、1体で4万ゴールドも手に入る。出現するモンスターのなかでは比較的倒しやすく、また「ランプかいふく60」や「ランプじかんアップ」などのレアドロップも期待できる魅力的なモンスターなのだ。

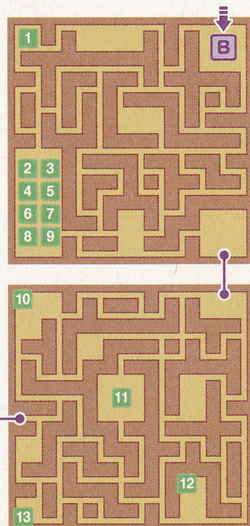
地の獄（P.074）が出現すると、どく沼の釣り場はなくなってしまうので、終盤のお金稼ぎにはオススメのダンジョン。きんばが倒せるようになったら、地下3階の大広間でお金稼ぎをするといいだろう。



地下2階





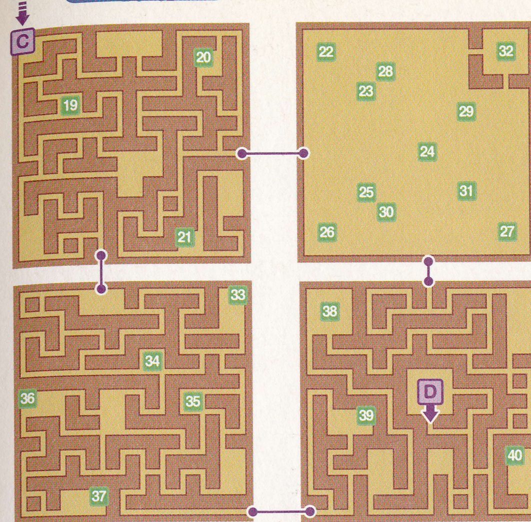


宝物リスト（地下2階）

No.	宝物
1	10000G
2	おばけざいほう（敵）
3	おばけざいほう（敵）
4	おばけざいほう（敵）
5	おばけざいほう（敵）
6	5000G
7	おばけざいほう（敵）
8	おばけざいほう（敵）
9	おばけざいほう（敵）
10	しんぴのリボン ロケットエンジン しにがみのカマ ちからのグラブ 3000G
11	ぶどうのたね えいえんにみずいらず
12	バトルチケット
13	むてきバリア きんいろにするくすり ももいろにするくすり ぎんいろにするくすり 2000G
14	ゆきのけっしょう
15 16 17	50000 30000 3000G
18	50000 30000 2000G

緑字の物は外へ出ると復活する宝箱。中身が複数記載されている場合は、その中のどれか1つが入手できる。

地下3階



宝物リスト（地下3階）

No.	宝物
19	ガーベラのたね（金、銀、桃、紫）
20	バラのたね（金、銀、桃、紫）
21	すずらんのたね（白、桃）
22 23 24 25 26 27	ランプぜんかい ランプかいふく60 ランプかいふく40
28 29 30	50000 20000 3000G
31	100000、20000、3000G
32	ひでんのまきもの まほうのブーツ フラワー 5000G
33	あじさいのたね（金、銀、桃、紫）
34 35 36	かせきのつりエサ かみのつりエサ こだいのつりエサ あかめのつりエサ まぼろしのつりエサ
37	5000、20000、50000G
38	てあみのマフラー でんせつのつるぎ こうきゅうどけい かいじゅうのあし ロボット、5000G
39	へやのモト
40	はたけのモト

緑字の物はどれか1つが入手でき、外へ出ると復活する宝箱

地下4階



宝物リスト（地下4階）

No.	宝物
41	あじさいのたね（金）
42	すずらんのたね（桃）
43	100000G
44	スター
45	ランプじかんアップ

暗闇のどうくつ3出現モンスター

モンスター	ページ	属性
きぞくキャット	P.106	火 氷 風 土 電 水 光 闇
シャインミスト	P.106	火 氷 風 土 電 水 光 闇
きんば	P.106	火 氷 風 土 電 水 光 闇
おばけざいほう	P.106	火 氷 風 土 電 水 光 闇
プラチナドラゴン	P.105	火 氷 風 土 電 水 光 闇
むしば	P.105	火 氷 風 土 電 水 光 闇

CHECK きんばとむしば

きんばとむしばはすぐに逃げてしまうレアモンスター。「誘惑」で動きを封じ、「でんせつのつるぎ」などでクリティカルを狙って攻撃するといいだろう。なお、むしばはゴーストなのでゴースト対策も忘れずに。

BOSS さいごのナイト



火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.111

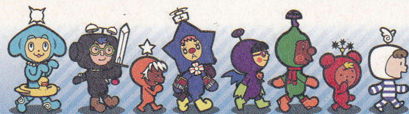
LV	85
HP	3300
攻	841
防	164
速	421
G	6000
Exp	30846

主な技
槍攻撃
つらぬき
じこさいせい
守護神のいかり

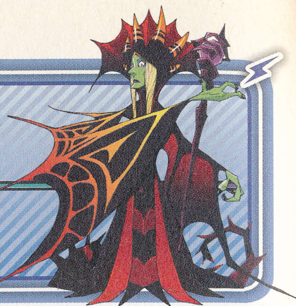
弱点の光属性攻撃で一気に決着

ダウンの危険があるダメージを受ける「守護神の怒り」は非常に強力。道中で手に入る「ゆきのけっしょう」を装備して「反射」させたり、「むてきバリア」で防ぎたい。睡眠耐性が低いので眠らせるのも手だ。なお、素早さが200も上昇する「ナチュラル」を持っているので、「ぜったいおたから」を使って確実にゲットしよう。

デンパタウン周辺〜港町周辺
デンパ島周辺〜海
庭師の村周辺〜暗い海
妖精の大地〜邪悪な大地
特殊ダンジョン
エクストラダンジョン




エクストラダンジョン

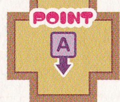


一度ストーリーをクリアしたあと出現するのが地の獄と闘神イベント。さらなる強敵を求めるなら是非とも挑戦しよう。

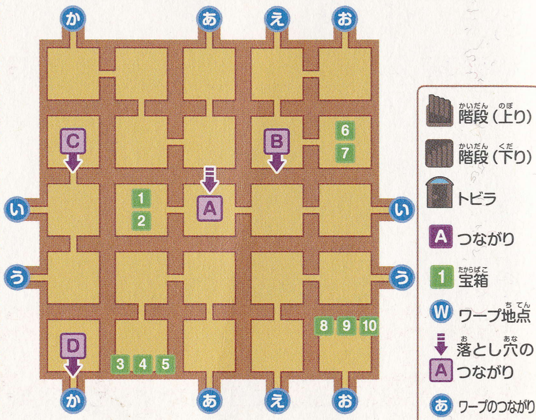
地の獄

黄泉の門から通じるダンジョンで、現世で罪を犯した者が訪れるといわれている。魔王を助けるべく、地の獄の深層へと進んで行こう。

地下1階



地下2階



- 階段(上り)
- 階段(下り)
- トビラ
- A つながり
- 1 宝箱
- W ワープ地点
- 落とし穴の A つながり
- あ ワープのつながり

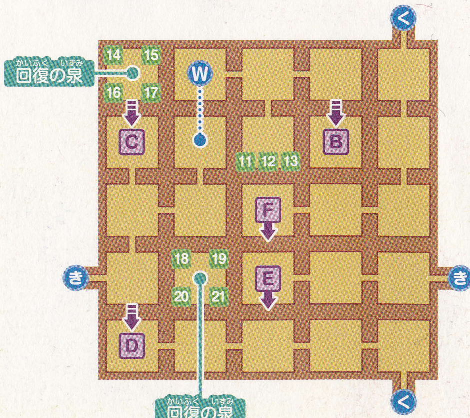
宝物リスト(地下2階)

1	えんまく	6	キズぐすりS
2	むてきバリア	7	アンテナパワー+
3	キズぐすりS	8	12000G
4	パワーフルーツ	9	ぜんかいキズぐすりS
5	ライフフルーツ	10	もとどおりスプレー

POINT 落とし穴から先に進もう

じゃあくのまじょを倒してストーリーをクリアしたら、妖精の里の女王に会いに行こう。地の獄に通じる黄泉の門を開いてくれる。ちなみに黄泉の門はどく沼の釣り場(P.048)に出現。ダンジョン内に階段はないので、落とし穴を落ちて先に進んで行くことに。出現するモンスターはすべてゴーストなので、ゴースト対策を忘れずに。

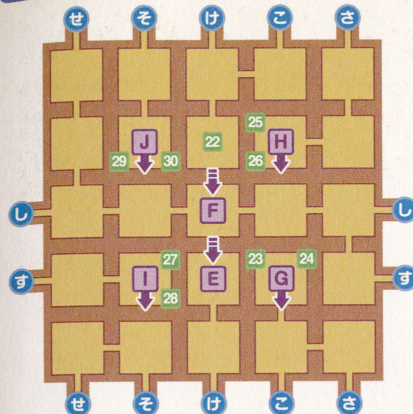
地下3階



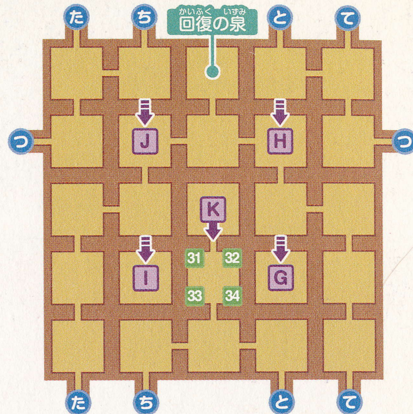
宝物リスト(地下3階)

11	5G	17	つけえり
12	しにがみのカマ	18	スピードフルーツ
13	ぜんかいキズぐすりS	19	APフルーツ
14	50G	20	パワーフルーツ
15	ライフフルーツ	21	スタミナフルーツ
16	テレポーター		

地下4階



地下5階



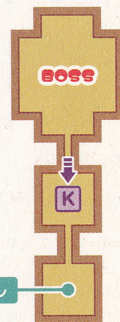
宝物リスト(地下4階)

22	ヒーローのマント	27	500G
23	2000G	28	バラ(青)
24	APフルーツ	29	2000G
25	20000G	30	スタミナフルーツ
26	バラ(金)		

宝物リスト(地下5階)

31	ふっかつのくすりS	33	むてきバリア
32	ふっかつのくすりS	34	ぜんかいキズぐすりS

地下6階



地の獄出現モンスター(黄色は弱点属性、青色は耐性があることを表す)

モンスター	ページ	属性
サルゾンビ	P.106	火 氷 風 土 電 水 光 闇
レインボーミスト	P.106	火 氷 風 土 電 水 光 闇
ようがんゴースト	P.105	火 氷 風 土 電 水 光 闇
あんこくりゅう	P.106	火 氷 風 土 電 水 光 闇
くろぶた	P.106	火 氷 風 土 電 水 光 闇
むしば	P.105	火 氷 風 土 電 水 光 闇
じごくアンコウ	P.106	火 氷 風 土 電 水 光 闇

BOSS じごくのじょおう(第1段階)



火 氷 風 土 電 水 光 闇 P.110

LV	75
HP	22400
攻	890
防	195
速	260
G	3000
Exp	30666

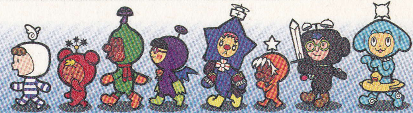
主な技

- 爪であしらう
- ファイアウイング
- アイスウイング
- ガイアウイング
- アクアウイング
- キズをいやす
- 魔力をあつめる
- セカイノシュウエン

氷属性を強化しよう

弱点と変身回数は異なるが、基本的な攻略はじゃあくのまじょ(P.066)と同じ。全体を通して光属性の攻撃が効果的なのが特徴だ。なお赤色は水、水色は火、茶色は風、青色は電属性が一番の弱点となる。最も やっかいなのは、水色になったときの「アイスウィング」による氷結。装備品で氷結対策をしっかりしておこう。





闘神攻略

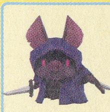
世界に平和が訪れたあと、各地に突如姿を現した闘神たち。世界最強ともいわれる彼らを倒すべく、まずは居場所を突きとめよう。

魔王から闘神の話を聞こう

地の獄をクリアしたあと、ガーディアンタワーの魔王に会いに行ってみよう。闘神に関する話を聞いて特定の場所に行くと、闘神と戦うことができる。闘神はどれもかなりの強敵ばかり。レベルはもちろん、装備もしっかり整えてから挑戦しよう。



←床の大きな模様を中心に4つの石像がある。この場所に闘神がいる



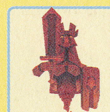
BOSS マスターぶたばな

P.110

出現場所	忘却の島

物理攻撃をするなら「必中」は必須

デンパ島の洞窟から船で南に進むとある忘却の島に、闘神のひとりマスターぶたばなが眠っている。マスターぶたばなの弱点は光、氷、火の3属性。回避率が非常に高いので、通常攻撃で攻める場合は「必中」の効果が得られる装備を用意しておこう。また、風とマヒの耐性を強化しておくといい。毒にも弱いので、「とてもするどいつめ」なども効果的。



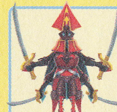
BOSS とうしんポーン

P.110

出現場所	しゃくねつ火山

水攻撃は封印すべし

しゃくねつ火山でしんポーンを倒したあとに戦うことができる。弱点は電気属性。水属性で攻撃するととうしんモードが発動。効果中は攻撃力が爆発的に上昇し、3回攻撃をしてくるため非常に危険だ。水属性は控え、電気属性を中心に攻めていこう。また「ファイアビーム」に備え、火耐性とやけど耐性は強化しておきたい。特にやけどはすぐに治そう。



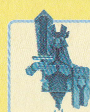
BOSS ゲソパラディン

P.111

出現場所	水の神殿 地下4階

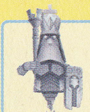
戦いに水を差してやる気を奪え

「すべてを斬りさいてくれる!」というセリフのあとは「ローリング剣舞」、「すべてを焼きつくしてくれる!」というセリフのあとは「焼き払い」を数ターン繰り返す。どちらも強力な技だが、セリフのあとに水属性攻撃をすれば、攻撃を食い止められる。最低でもひとりは水属性攻撃をし続けておくと安全だ。弱点は電気属性。感電させて大ダメージを狙おう。



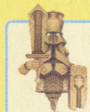
BOSS ルーク

P.111



BOSS クイーン

P.111



BOSS キング

P.111

1体倒したらセーブは忘れずに

出現場所	ピラミッド 地上2階

ピラミッドの地上2階の広間に行くと、闘神が出現。ここでは、3体のガーディアンと戦うことになる。同時ではなく1体ずつ戦うことになるので、戦闘が終わったあとは、一度町に戻って体制を立て直すといいだろう。基本的に、各ガーディアンはソードモードとビームモードの2種類のモードを使い分けて攻めてくるのが特徴。

「ガードシールド」や「ミラーシールド」を使ってくるので、「貫通」が付加される装備をしておくといいだろう。ルークは風属性、クイーンは火属性、キングは水属性が弱点。相手に応じて強化する耐性も変えておきたい。ルーク戦には土耐性、クイーン戦には氷+氷結耐性、キング戦には火耐性をそれぞれ強化しておこう。



第3章 ゲームデータの解説の章

アイテムコンプリートと全モンスターとのバトルは大切なお楽しみ!
ここではそれでもわからない秘密のデータを全部教えちゃう!!

アイテムデータの楽しみ方

7にちみずいらず

買	180 ❶
売	60
☆	❷ 4
❸	日間植物が枯れなくなる
入手方法 店	庭師の村
入手方法 敵	りくガニ ❹

31にちみずいらず

買	1800
売	120
☆	4
	31日間植物が枯れなくなる
入手方法 店	庭師の村
入手方法 敵	バームヒドラ

❶アイテムの売買価格。 ❷アイテムのレア度。
❸アイテムの効用、その他の説明。
❹アイテムを入手出来る場所、方法。

アイテムデータは、不要なアイテムの値段を調べて別のアイテムの購入資金にしたり、ほしいアイテムがどこで手に入るか確認して、アイテムコンプリートに活用して楽しもう!

この記号を覚えておこう!

- 店 そのアイテムが買えるショップ。
- 宝 そのアイテムが入った宝箱がある場所。
- 敵 そのアイテムを出すことがある敵。

おたから集めの楽しみ方

モンスターデータの「おたから」データを活用すれば、同じおたからでも出しやすい敵とそうでない敵がいるのがわかる! おたからを出す確率は下の4つに分類されている。出しやすい敵を狙って、探索を楽しもう!

かならず	倒すと必ず出すおたから
ふつう	1/4〜1/128で出るおたから
レア	〜1/1024で出るおたから
激レア	〜1/16384で出るおたから

モンスターデータの楽しみ方

LV55 ❶ ゾンビおばば ❷

耐性 ❸ 光 氷 風 土 電 闇 毒 眠 誘
弱点 ❹ 水 光

❺					
HP	3600	攻	540	G	211
速	169	防	180	Exp	6743

❻おたから	❼使うわざ
■ふつう	一 ビンタ
アロハ	氷 本気ビンタ・全
■レア	一 こごえる吐息・3
ハロウィンブーツ	毒 もうどく吐息・5
■激レア	誘 レディダンス
きぞくのスカーフ	

❽ わざなどの追加効果:2回攻撃、こごえる吐息→こおり効果の間接攻撃

❶モンスターのレベル。
❷ゴーストタイプのモンスターの場合は、ここにドクロマークがつく。
❸攻撃に対する耐性。ここにある属性の攻撃ではダメージが与えにくい。また、状態異常にもなりにくい。
❹モンスターの弱点。ここにある属性の攻撃は通常よりダメージを与えられる。状態異常にもなりやすい。
❺モンスターのステータス。「HP」は体力、「攻」は攻撃力、「防」は防御力、「速」は素早さを示す(いずれも最大値)。「G』「Exp」は倒した時に手に入る経験値とお金を示す。
❻落とす可能性のあるおたから
❼敵の使ってくる攻撃方法の一覧。左は属性などを示す。
❽攻撃方法やわざについての補足。

モンスターデータは、ボス戦の前にチェックするだけでなく、持っているおたからなども調べてエンディング後の討伐にも活用しよう! 目標の敵に楽勝できる最強パーティーを作る参考にして、戦いを楽しもう!

覚えるともっと楽しい! 耐性と弱点の記号

- 火 火属性とやけどの状態異常。
- 氷 氷属性とこおりの状態異常。
- 風 風属性とかぜっぴきの状態異常。
- 土 土属性とどろだらけの状態異常。
- 電 電気属性とかんでんの状態異常。
- 水 水とみずびたしの状態異常。
- 光 光とブラインドの状態異常。
- 闇 闇と呪い、寿命の状態異常。
- 毒 どくの状態異常。
- 眠 ねむりの状態異常。
- 痺 マヒの状態異常。
- 誘 誘惑の状態異常。

これらの記号は敵の使う技の属性説明としても使用されます。

覚えるともっと楽しい! 敵のわざの種類の記号

- 一 属性のない打撃攻撃。待機など。
- ⬆ 自分の能力値をアップ。
- ⬇ 電波人間の能力値をダウン。
- 奮 電波人間を興奮させる。
- 死 即死や寿命カウントダウン。
- ブ ブラインドの状態異常攻撃。
- 呪 呪いの状態異常攻撃。
- 治 自分(モンスター)のHPを回復。



装備品リスト



体の色だけでなく、装備を使って楽しくオシャレに着飾ろう。ついでに耐性やステータスも上げちゃう。それが装備品だ。

装備品は防御力を上げるだけでなく、特殊な効果を得ることができる。各属性や状態異常の耐性値を上げるものや、各属性攻撃ができるものなど、種類はさまざまだ。「必中」は回避率を無視して必ずダメージを与えられ、「反射」は相手の技をすべてはね返すことができる強力な効果。「貫通」はミラーシールドやガードシールドなどを無視して攻撃することができ、「硬化」はダメージを受けるたびに防御力が強化される。なお、「HP自動回復」や「AP自動回復」は戦闘中以外にも一定歩数歩くだけでも回復する点に注目したい。ダンジョンを攻略する前には装備の見直しをするのも重要なポイントだ。

くびのそうび

くびの装備の効用は状態異常からの護りやステータスアップが中心だ。

名前	買	売	☆	効果	入手方法
めざましのスカーフ	150	97	1	ねむり耐性+1	店 港町
よくみえのスカーフ	300	195	1	回避率+2 ブラインド耐性+1	店 妖精の里 宝 魔王の塔・5階
マヒよけのスカーフ	150	97	1	マヒ耐性+1	店 デンパタウン 宝 魔王の塔・地下3階
まえかけ	150	97	1	防御力+3	店 デンパタウン 宝 海底トンネル・地下1階
どくよけのスカーフ	250	162	1	毒耐性+1	店 港町
スパイクチョーカー	300	195	1	防御力+5	店 港町
ハートのチョーカー	600	390	1	最大HP+10	店 デンパタウン 宝 小さな農家
バラのチョーカー	1200	780	1	最大AP+10	店 港町（ボスを倒した後）
まよけのすず	—	390	2	ゴーストバスター	宝 ピラミッド・1階 敵 スチールアンコウ
めざましのリボン	800	520	2	ねむり耐性+2	店 港町（ボスを倒した後）
よくみえのリボン	800	520	2	回避率+3 ブラインド耐性+2	店 港町（ボスを倒した後）
マヒよけのリボン	800	520	2	マヒ耐性+2	店 港町（ボスを倒した後）
やみのおまもり	830	539	2	闇耐性+1 呪い耐性+1	店 港町 宝 山のどうくつ・地下2階
ひのおまもり	830	539	2	火耐性+1 やけど耐性+1	店 港町 宝 魔王の塔・3階
ひかりのおまもり	830	539	2	光耐性+1 ブラインド耐性+1	店 港町
みずのおまもり	830	539	2	水耐性+1 水びたし耐性+1	店 港町 宝 海底トンネル・地下1階
でんきのおまもり	830	539	2	電気耐性+1 かんでん耐性+1	店 デンパタウン 敵 サンダーシープ
つちのおまもり	830	539	2	土耐性+1 どろだらけ耐性+1	店 デンパタウン 宝 デンパ島のどうくつ・地下1階
こおりのおまもり	830	539	2	氷耐性+1 氷結（こおり）耐性+1	店 港町 宝 氷の島・地下1階
かぜのおまもり	830	539	2	風耐性+1 かぜっぴき耐性+1	店 デンパタウン 宝 水の神殿・地下1階
たいかんのリボン	1600	1040	2	氷結（こおり）耐性+2	店 コロシアム 宝 氷の島・地下1階
たいねつのリボン	2400	1560	2	やけど耐性+2	店 コロシアム
どくよけのリボン	3200	2080	2	毒耐性+2	店 コロシアム
クリスマスコサージュ	1800	1170	3	回避率+3	店 コロシアム 宝 海底トンネル・1階
ネクタイ	—	600	3	加速（段階的に素早さアップ）	敵 アイスドラゴン 宝 港町
つけえり	48000	1920	3	クリティカル率が4/32になる	敵 サルゾンビ 宝 地の獄・地下3階
ハロウィンのリボン	4100	2665	3	素早さ+8 闇耐性+2	店 デンパ島ショップ 宝 邪悪のどうくつ・1階
たいかんのマフラー	8100	5265	3	氷結（こおり）耐性+3	店 コロシアム 宝 氷の島・地下1階
めんえきのマフラー	12100	7865	3	かぜっぴき耐性+3	店 コロシアム 敵 ドライウッド
ゴムのマフラー	12100	7865	3	かんでん耐性+3	店 コロシアム 敵 かみなりちょう
どろよけのマフラー	12100	7865	3	どろだらけ耐性+3	店 コロシアム
ぼうすいのマフラー	12100	7865	3	水びたし耐性+3	店 コロシアム 宝 海底トンネル・地下1階
たいねつのマフラー	12100	7865	3	やけど耐性+3	店 コロシアム 宝 大火山・2階
のろいよけのマフラー	12100	7865	3	呪い耐性+3	店 デンパ島ショップ 宝 魔王の塔・2階
しんぴのスカーフ	2500	600	4	全状態異常耐性+1	店 コロシアム
まどわずのリボン	8000	5200	4	ゴーストバスター 誘惑耐性+4	店 コロシアム 敵 オクトセレブ
いやしのリボン	16000	10400	4	HP自動回復+10	店 コロシアム 店 妖精の里
しあわせのおまもり	42000	27300	4	経験値増加1.2倍 必中（敵の回避率を無視）	店 コレクターズブティック 宝 大火山・3階
まどわずのスカーフ	5000	3250	5	誘惑耐性+2	店 コレクターズブティック 敵 サンダーエイプ
ぼうはんブザー	—	3250	5	にげる+5%（バトルで「にげる」の成功確率がアップ）	敵 フリーズボウ 宝 邪悪のどうくつ・4階
しんぴのリボン	20000	13000	5	全状態異常耐性+2	店 コレクターズブティック 宝 妖精の里
ラッキースター	—	7800	5	素早さ+10 レアドロップ率アップ1.2倍	敵 きこりオニ 宝 氷の島・地下1階
いやしのスカーフ	54000	35100	5	HP自動回復+15	店 コレクターズブティック 敵 ビリリきん
きんのチョーカー	63000	4095	5	ゴールド増加1.2倍	店 コレクターズブティック 敵 トレジャーメイジ
ハートのネックレス	60000	39000	6	最大HP+100	店 コレクターズブティック
こううんのおまもり	16万	104000	6	激レアドロップ率アップ2.0倍	店 コレクターズブティック 敵 たからばこぞう
しあわせのおまもり+	—	65000	6	経験値増加1.5倍 必中（敵の回避率を無視）	敵 むしば 宝 邪悪のどうくつ・4階
きぞくのスカーフ	—	71500	6	素早さ+15 ゴールド増加1.5倍	敵 ゾンビおばば
きんのペンダント	—	146900	7	ゴールド増加2.0倍	敵 トレジャーメイジ 宝 パレスタワー・宝物庫





せなかのそうび

せなか装備は属性耐性の効果が中心。変わった形の物が多いのも特徴だ。

アイテム	買	売	☆	効果	入手方法
シークレットスター	—	208000	7	激レアドロップ率アップ4.0倍	敵 えいきゅうし / 敵 プラチナドラゴン
てあみのマフラー	—	2400	7	AP自動回復+15	敵 アイスフライ / 宝 暗闇のどうくつ3・地下3階
うちわ	300	210	1	火耐性+1	店 デンパタウン / 宝 デンパ島のどうくつ・地下2階
あかいマント	—	800	1	防御力+5 / 火耐性+2	敵 キャットシーフ / 宝 小さな農家
にんじん	—	420	1	HP自動回復+3 / 毒耐性+1	敵 あなほりホッグ / 宝 暗闇のどうくつ・地下1階
ペロリンキャンディー	—	400	2	HP自動回復+5	敵 トードドロップ / 宝 山のどうくつ・地下2階
うきわ	—	1200	2	水耐性+1 / レアドロップ率アップ1.3倍	敵 ストーングラブ / 宝 氷の島・地下1階
ふさふさのしっぽ	500	350	2	氷耐性+1 / 氷結耐性+1	店 港町
しなやかなしっぽ	—	490	2	素早さ+10 / 回避率+3	敵 キラービー / 宝 暗闇のどうくつ1・地下2階
まもりのマント	800	560	2	防御力+9	店 港町 / 宝 港町・仕立て屋
みきりのマント	1000	700	3	回避率+3	店 港町 / 宝 海底トンネル・1階
ぬいぐるみ	2000	400	3	HP自動回復+5	店 港町
すばやさのマント	2000	400	3	素早さ+15	店 港町
かたいこうら	—	1610	3	防御力+30 / 誘惑耐性+1	敵 かいりゅう
いのちのマント	2400	680	3	最大HP+20	店 港町
おにび	—	1680	3	ゴーストバスター / 回避率+5	敵 どくナマコ / 宝 ピラミッド・1階
おもちゃのかたな	3200	350	3	攻撃力+9	店 コレクターズブティック / 宝 海底トンネル・地下1階
まんまるしっぽ	3600	1200	3	防御力+25	店 コロシアム
おみきとっくり	—	1200	3	AP自動回復+3	敵 ブラッドバット
いかり	3800	660	3	水攻撃 / 攻撃力+11	店 コロシアム
カミナリだいこ	—	1000	3	クリティカル率を6/32にする。 / 電気属性攻撃	敵 らいでん / 宝 北西の接続
バニーのしっぽ	4900	900	3	防御力+27	店 コロシアム
ぶたばなのしっぽ	—	3640	4	防御力+15 / 誘惑耐性+4	敵 ぶたばなウサギ
ほね	5000	3500	4	防御力+10 / 貫通（敵のシールド無効）	店 コロシアム / 敵 むしば
ぴこぴこハンマー	10600	7420	4	ゴーストバスター / 貫通（敵のシールド無効）	店 デンパ島ショップ / 宝 邪悪のどうくつ・4階
キューピッドのゆみ	10600	7420	4	ゴーストバスター / 貫通（敵のシールド無効）	店 コロシアム / 宝 大火山・2階
ふくよかなしっぽ	12000	8400	4	防御力+55	店 コロシアム
ぬのぶくろ	12000	8400	4	ドロップ率アップ1.2倍	店 コレクターズブティック / 敵 キャットシーフ
むしのはね	—	11900	4	浮遊 / 回避率+5	敵 デスビー / 宝 山のどうくつ・地下2階

装備品
アイテム
モンスター



アイテム	買	売	☆	効果	入手方法
ギター	17600	12320	4	攻撃力+30	店 コロシアム / 宝 大火山・3階
きのこのかご	23000	16100	4	レアドロップ率アップ1.2倍	店 小さな農家 / 宝 邪悪のどうくつ・7階
まほうつかいのつえ	8000	5600	5	使用AP軽減0.90倍	店 妖精の里 / 宝 暗闇のどうくつ2・地下2階
ふろしきぶくろ	22500	15750	5	レアドロップ率アップ1.2倍	店 コレクターズブティック / 敵 きぞくキャット
ロケットエンジン	38000	26600	5	素早さ+40 / 加速（段階的に素早さアップ）	店 コレクターズブティック / 敵 いかたいしょう
ランドセル	30000	1200	5	最大AP+15 / 経験値増加1.2倍	店 コレクターズブティック / 宝 海底トンネル・地下1階
はねペン	30000	21000	5	最大AP+25 / ゴールド増加1.1倍	店 コレクターズブティック / 敵 ウィンドフライ
まもりのまきもの	32700	22890	5	防御力+30	店 コレクターズブティック / 敵 ポイズンクラブ
だてんしのはね	38400	26880	5	突然死耐性+2	店 コレクターズブティック / 宝 暗闇のどうくつ2・地下2階
あかちゃんうきわ	—	28980	5	経験値増加1.5倍	敵 アンコウジュニア
ようせいのはね	86000	60200	5	浮遊 / AP自動回復+5	店 妖精の里
じゃあくなはね	54000	37800	5	突然死耐性+3	店 コレクターズブティック / 敵 ダークゴースト
サーフボード	—	31150	6	水耐性+3 / 水びたし耐性+3	敵 パラライズレイ / 宝 北東の接続
バンパイアマント	—	39200	6	全状態異常耐性+2	敵 デスイーグル / 宝 邪悪のどうくつ・7階
コウモリのはね	—	46200	6	浮遊 / 素早さ+30	敵 エアドラゴン / 敵 きばコウモリ
たて	—	46900	6	反射（技をはね返す） / 火耐性+3	敵 スチールアンコウ
ちょうのはね	—	53200	6	浮遊 / 回避率+10	敵 おおばなチョウ
おおきなカギ	250000	5600	6	激レアドロップ率アップ2.5倍	店 コレクターズブティック
ひゃくじゅうのしっぽ	—	84000	6	防御力+50 / 全属性耐性+2	敵 ドリルアンコウ
ちからのまきもの	—	56000	6	最大HP+10 / 攻撃力+30	敵 モスデーモン
おうさまのマント	25万	175000	6	HP自動回復+10 / AP自動回復+10	店 コレクターズブティック
ヒーローのマント	100万	700000	7	浮遊 / ゴールド増加2.0倍	店 コレクターズブティック / 宝 地の獄・地下4階
しにがみのカマ	50000	35000	7	状態異常効果付加・寿命	店 コレクターズブティック / 宝 地の獄・地下3階
あくまのしっぽ	50000	3500	7	状態異常効果付加・寿命	店 コレクターズブティック / 宝 ピラミッド・5階
まもりのまきもの+	—	49000	7	防御力+50	敵 アクアゴーレム / 宝 北西の接続
ドラゴンのはね	11万9千	83300	7	浮遊 / 攻撃力+40	店 コレクターズブティック / 敵 パレスタワー・宝物庫
けんじゃのマント	17万	119000	7	使用AP軽減0.66倍	店 妖精の里 / 敵 アイスドラゴン
かいじゅうのしっぽ	34万5千	241500	7	全状態異常耐性+3 / 最大HP+100	店 コレクターズブティック
まねきねこ	300万	100000	7	ゴールド増加3.0倍	店 コレクターズブティック / 敵 かいとうキャット
せいなるはね	—	369600	7	追加打撃 / HP自動回復+20	敵 おおくちばし / ※魔王救出後、魔王からもらえる

装備品
アイテム
モンスター



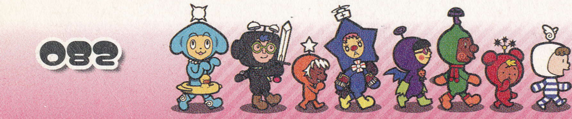
名前	買	売	☆	効果	入手方法
でんせつのつるぎ	800万	150万	7	クリティカル率が24/32に	店 コレクターズブティック / 敵 いかしょうぐん
だるま	200万	54700	7	経験値増加2.5倍	店 コレクターズブティック / 宝 パレスタワー・宝物庫
ちからのまきもの+	16万	11万2千	7	最大HP+20 / 攻撃力+60	店 コレクターズブティック
まほうのホウキ	16万	11万2千	7	最大AP+100 / 使用AP軽減0.55倍	店 コレクターズブティック / 敵 エイプメイジ
ひでんのまきもの	—	21万	7	回避率+30 / 使用AP軽減0.50倍	敵 くろぶた
しゅりけん	—	210000	7	回避率+30 / 攻撃力+35	敵 きんば

うでのそうび

うでっぷしの補強につかう。攻撃力アップだけでなく属性付加も可能だ。

名前	買	売	☆	効果	入手方法
やすいとけい	200	120	1	攻撃力+3 / 誘惑耐性+1	店 デンパタウン / 宝 港町
キッチンミトン	550	330	2	火耐性+1 / やけど耐性+1	店 港町
ひのうでわ	600	360	2	火攻撃属性付加	店 デンパタウン / 宝 氷の島・地下1階
みずのうでわ	600	360	2	水攻撃属性付加	店 港町
つちのうでわ	600	360	2	土攻撃属性付加	店 港町
かぜのうでわ	600	360	2	風攻撃属性付加	店 デンパタウン / 宝 デンパ島のどうくつ・地下1階
こおりのうでわ	600	360	2	氷攻撃属性付加	店 デンパタウン / 宝 水の神殿・地下1階
ひかりのうでわ	600	360	2	光攻撃属性付加	店 港町 / 宝 デンパ島のどうくつ・地下2階
みずかき	600	360	2	水攻撃属性付加 / 攻撃力+5	店 砂漠の村
でんきのうでわ	600	360	2	電気攻撃属性付加	店 港町 / 宝 海底トンネル・地下1階
やみのうでわ	600	360	2	闇攻撃属性付加	店 港町
ちからのうでわ	1000	600	2	攻撃力+7	店 港町
てあみのミトン	2200	1320	2	HP自動回復+5 / 攻撃力+5	店 港町
ドレスグローブしろ	3500	2100	3	光攻撃属性付加 / 防御力+8	店 港町 / 店 デンパ島ショップ
ドレスグローブくろ	3500	2100	3	闇攻撃属性付加 / 防御力+8	店 港町
ひのグラブ	6400	750	3	火攻撃属性付加 / 攻撃力+16	店 コロシアム
みずのグラブ	6400	750	3	水攻撃属性付加 / 攻撃力+16	敵 オクトラッシュ / 宝 大火山・2階
つちのグラブ	6400	750	3	土攻撃属性付加 / 攻撃力+16	店 コロシアム / 宝 砂漠の村
かぜのグラブ	6400	750	3	風攻撃属性付加 / 攻撃力+16	店 コロシアム / 敵 グリーンポーク
こおりのグラブ	6400	750	3	氷攻撃属性付加 / 攻撃力+16	店 コロシアム
ひかりのグラブ	6400	750	3	光攻撃属性付加 / 攻撃力+16	敵 ようがんゴースト / 宝 邪悪のどうくつ・2階
でんきのグラブ	6400	750	3	電気攻撃属性付加 / 攻撃力+16	店 コロシアム / 宝 水の神殿・地下2階
ゴムてぶくろ	5600	560	4	かんでん耐性+2 / 毒耐性+2	敵 サンダーシープ / 宝 ピラミッド・2階

装備品
アイテム
モンスター



名前	買	売	☆	効果	入手方法
するどいつめ	6400	900	4	+どく（状態異常付加） / 攻撃力+11	敵 ストーングラブ / 宝 魔王の塔・6階
かざりそで	8000	4800	4	使用AP軽減0.90倍	店 コレクターズブティック / 店 コロシアム
ぼうすいどけい	9600	5760	4	攻撃力+16 / 水耐性+2	敵 アクアゴーレム / 宝 海の研究所
しろのにくきゅう	11400	6840	4	+マヒ（状態異常付加） / 攻撃力+19	店 コロシアム / 敵 ファイアミスト
くろのにくきゅう	11400	6840	4	+ねむり（状態異常付加） / 攻撃力+19	店 コロシアム
やみのグラブ	18400	11040	4	攻撃力+28 / 闇攻撃属性付加	敵 ダークミスト / 宝 北西の接続
くろかわてぶくろ	24000	14400	5	必中（敵の回避率を無視） / クリティカル率が3/32になる	店 コレクターズブティック / 敵 ダークホーン
ダメージ4のグラブ	64000	38400	5	貫通（敵のシールド無効） / 敵へのダメージが4に固定	店 コレクターズブティック / 敵 アクアボウ
とてもするどいつめ	73000	43800	5	+もうどく（状態異常付加） / 攻撃力+30	店 コレクターズブティック / 敵 パラライズレイ
ちからのグラブ	73200	43920	5	攻撃力+55 / 貫通（敵のシールド無効）	敵 サルゾンビ / 宝 邪悪のどうくつ・2階
きぞくのそで	80000	48000	5	攻撃力+25 / 誘惑耐性+2	店 コレクターズブティック / 敵 サラマンダー
きぞくのてぶくろ	12万	72000	5	最大AP+15 / 攻撃力+40	店 コレクターズブティック / 敵 こがねチョウ
ハロウィングローブ	—	60000	6	ドロップ率アップ1.3倍 / レアドロップ率アップ1.3倍	敵 デビルウッド / 宝 暗闇のどうくつ2・地下2階
クリティカルのうでわ	100万	60万	6	クリティカル率が16/32になる / 貫通（敵のシールド無効）	店 コレクターズブティック / 敵 邪悪のどうくつ・3階
たこのうで	888888	88888	6	固定ダメージ8 / 必中（敵の回避率を無視）	店 コレクターズブティック / 敵 オクトセレブ
クリスマスグローブ	—	35万4千	7	レアドロップ率アップ2.0倍 / 激レアドロップ率アップ5.0倍	敵 ダークドラゴン
こうきゅうどけい	200万	10000	7	ダメージ倍率3.0倍 / 貫通（敵のシールド無効）	店 コレクターズブティック / 敵 たからばこぞう
ドリルハンド	200万	120万	7	状態異常効果付加・即死 / 攻撃力+50	店 コレクターズブティック / 敵 じごくアンコウ

あしのそうび

あしの装備は素早さや回避率をアップさせてくれる。属性がつく物もある。

名前	買	売	☆	効果	入手方法
すばやさアンクレット	400	160	1	素早さ+4	店 デンパタウン
もこもこブーツ	400	160	1	氷耐性+1	店 妖精の里
すばやさのくつ	900	360	1	素早さ+8	店 デンパタウン
めいさいブーツ	1000	400	1	回避率+3	店 デンパタウン
ぞうり	1300	520	2	素早さ+6	店 港町
かわぐつ	2500	1000	2	防御力+5 / 素早さ+6	店 小さな農家 / 店 デンパタウン
しろいけものあし	2100	840	3	回避率+3 / 光耐性+1	店 港町
くろいけものあし	2100	840	3	回避率+3 / 闇耐性+1	店 デンパ島ショップ
とんがりくつ	—	1000	3	最大AP+10 / 加速（段階的に素早さアップ）	敵 きばコウモリ / 宝 暗闇のどうくつ1・地下2階
すばやさのブーツ	2500	1000	3	素早さ+8	店 港町
カンフーシューズ	11800	4720	4	攻撃力+15 / 素早さ+12	店 港町 / 宝 暗闇のどうくつ2・地下1階

装備品
アイテム
モンスター



名前	買	売	☆	効果	入手方法
レインブーツ	3300	1320	4	素早さ+8 水耐性+2	店 港町 敵 アクアマンモス
もりのブーツ	—	800	4	素早さ+8 風耐性+2	敵 グリーンポーク
やまのブーツ	3300	1320	4	素早さ+8 土耐性+2	店 港町
あしひれ	3300	1320	4	水攻撃属性付加 素早さ+10	店 コロシアム 敵 バブルフロッグ
しあわせアンクレット	29800	11920	4	経験値増加1.2倍	店 コロシアム 店 コレクターズブティック
あんぜんぐつ	10000	4000	5	床ダメージなし 誘惑耐性+2	店 コレクターズブティック 敵 ヒートマンモス
いやしのブーツ	16000	6400	5	HP自動回復+10	店 コレクターズブティック 敵 アクアマンモス
ハロウィンブーツ	38900	15560	6	素早さ+10 レアドロップ率アップ1.3倍	店 コレクターズブティック 敵 ゾンビおばば
こううんアンクレット	42000	16800	6	にげる+3% レアドロップ率アップ1.3倍	店 コレクターズブティック 敵 ホワイトベア
アイススケート	45700	18280	6	素早さ+45 氷結（こおり）耐性+3	店 コレクターズブティック 宝 北西の接続
バレエシューズ	—	21200	6	回避率+10 状態異常効果付加・誘惑	敵 アイスワーム
こううんのブーツ	—	32000	6	激レアドロップ率アップ2.0倍	敵 アイスシーブ
たこのあし	—	35555	6	水攻撃属性付加 素早さ+25	敵 オクトセレブ 敵 オクトパイダー
ドレスシューズ	—	52000	6	状態異常効果付加・誘惑 激レアドロップ率アップ1.5倍	敵 ガラガラおばば 宝 パレスタワー・宝物庫
クリスマスブーツ	41万	16万4千	6	素早さ+60 激レアドロップ率アップ3.0倍	店 コレクターズブティック 宝 サンダーシーブ
まほうのブーツ	48万	19万2千	6	AP自動回復+12 激レアドロップ率アップ1.1倍	店 コレクターズブティック 宝 暗闇のどうくつ3・地下3階
ローラースケート	128万	51万2千	7	素早さ+70 にげる+30%	店 コレクターズブティック
かいじゅうのあし	—	80万	7	全状態異常耐性+5 全属性耐性+5	敵 シャインミスト 敵 らいでん

ふく のそうび

防御力を高めてくれるのがふくの装備。好きな柄に着替えて出かけよう。

名前	買	売	☆	効果	入手方法
ストライプ	300	120	1	防御力+3	店 デンパタウン 宝 デンパタウン
ボーダー	300	120	1	防御力+3	店 デンパタウン 宝 山のどうくつ・地下2階
トリコロール	300	120	1	防御力+3	店 デンパ島ショップ 宝 山のどうくつ・地下2階
チェッカー	300	120	1	防御力+3	店 デンパ島ショップ 宝 山のどうくつ・地下2階
ちどりこうし	400	160	1	防御力+3 回避率+1	店 デンパタウン
アーガイル	—	7600	1	防御力+3 ドロップ率アップ1.5倍	敵 ぶたばなウサギ
ギンガムチェック	750	300	2	防御力+6	店 港町
タイル	750	300	2	防御力+6	店 港町
タータンチェック	750	300	2	防御力+6	店 港町
ブルーバード	750	300	2	防御力+6	店 港町
イバラ	750	300	2	防御力+6 誘惑耐性+1	店 港町
チョコレート	750	300	2	防御力+6	店 港町
ビスケット	750	300	2	防御力+6	店 港町
デニム	750	300	2	防御力+6	店 港町
ジッパー	750	300	2	防御力+6	店 港町
きぐるみ	750	300	2	防御力+6	店 妖精の里
フィッシュボーン	750	300	2	防御力+6	店 港町
ぎょたく	—	300	2	防御力+6	敵 りくガニ
かのこもよう	750	300	2	防御力+6	店 港町
やがら	—	300	2	防御力+6	敵 もろこしおばけ
ゼリービーンズ	850	340	2	防御力+6	店 デンパ島ショップ 宝 海底トンネル・地下1階
ボタン	950	380	2	防御力+6	店 港町
みずたま	1050	420	2	防御力+6	店 港町
もみのき	1200	480	3	防御力+9	店 港町
くものす	1200	480	3	防御力+9	店 港町
サッカー	—	480	3	防御力+9 マヒ耐性+1	敵 ゾンビコンドル
やきゅう	—	480	3	防御力+9 どろだらけ耐性+1	敵 カビまんじゅう
キリン	1500	600	3	防御力+12	店 港町
おさかな	1500	600	3	防御力+8 水びたし耐性+2	店 港町
フラワーライン	1500	600	3	防御力+12	店 港町
スターダスト	1500	600	3	防御力+12	店 港町 宝 デンパ島のどうくつ・地下3階
さくら	1500	600	3	防御力+12	店 港町
はちゅうるい	—	3920	3	防御力+12 加速（段階的に素早さアップ）	敵 トードドロップ
アロハ	1800	720	3	防御力+9 誘惑耐性+1	敵 ゾンビおばば 宝 港町
はなび	1800	720	3	防御力+9	店 港町
トナカイ	2000	800	3	防御力+9	店 港町
もみじ	2000	800	3	防御力+12 風耐性+1	店 港町 敵 グリーンポーク
めいさい	2000	800	3	防御力+9 回避率+3	店 港町
ちょうちょ	2000	800	3	防御力+9 回避率+3	店 港町 宝 港町
はっぱ	2000	800	3	防御力+9 風耐性+1	店 港町 敵 ヒドラプラント
メロンプリント	3000	600	3	防御力+9	店 コレクターズブティック 敵 しびれマタンゴ





レモンプリント
買 3000 / 売 600 / ☆ 3
防御力+9
入手方法：店 コレクターズブティック／敵 キャタピラー

とうがらしプリント
買 3000 / 売 600 / ☆ 3
防御力+9
入手方法：店 コレクターズブティック／敵 あかばなチョウ

しぶがきプリント
買 3000 / 売 600 / ☆ 3
防御力+9
入手方法：店 コレクターズブティック／敵 はさみサボテン

にがうりプリント
買 3000 / 売 600 / ☆ 3
防御力+9
入手方法：店 コレクターズブティック／敵 リーフホッグ

エンジェル
買 — / 売 1600 / ☆ 3
光攻撃
防御力+12
入手方法：敵 ゴーレム

ドクロ
買 — / 売 1600 / ☆ 3
防御力+9
闇耐性+1
入手方法：敵 ゴースト／宝 魔王の塔・4階

パズル
買 — / 売 2000 / ☆ 3
防御力+12
最大AP+30
入手方法：敵 エイブメイジ

まと
買 8300 / 売 3320 / ☆ 3
防御力+20
ターゲット（敵に狙われやすくなる）
入手方法：店 コレクターズブティック／宝 暗闇のどうくつ1・地下2階

ぶどうプリント
買 8900 / 売 3560 / ☆ 3
防御力+12
レアドロップ率アップ1.1倍
入手方法：店 コレクターズブティック

バラプリント
買 — / 売 2000 / ☆ 4
防御力+9
誘惑耐性+4
入手方法：敵 ファイアウッキー

ガーベラプリント
買 — / 売 2000 / ☆ 4
防御力+9
入手方法：敵 ねむりマタンゴ

パンジープリント
買 — / 売 2000 / ☆ 4
防御力+9
入手方法：敵 デスビー

あじさいプリント
買 — / 売 2000 / ☆ 4
防御力+9
入手方法：敵 スイカヒドラ

ほのお
買 6000 / 売 2400 / ☆ 4
防御力+9
火耐性+2
入手方法：店 コロシアム／宝 大火山・2階

みず
買 6000 / 売 2400 / ☆ 4
防御力+9
水耐性+2
入手方法：店 コロシアム／宝 海の研究所

かぜ
買 6000 / 売 2400 / ☆ 4
防御力+9
風耐性+2
入手方法：店 コロシアム／店 妖精の里

だいち
買 6000 / 売 2400 / ☆ 4
防御力+9
土耐性+2
入手方法：店 コロシアム

こおり
買 6000 / 売 2400 / ☆ 4
防御力+9
氷耐性+2
入手方法：店 コロシアム／宝 氷の島・地下1階

でんき
買 6000 / 売 2400 / ☆ 4
防御力+9
電気耐性+2
入手方法：店 コロシアム／宝 砂漠の村

ひかり
買 6000 / 売 2400 / ☆ 4
防御力+9
光耐性+2
入手方法：店 コロシアム

やみ
買 6000 / 売 2400 / ☆ 4
防御力+9
闇耐性+2
入手方法：店 コロシアム／宝 邪悪のどうくつ・1階

すずらんプリント
買 — / 売 3200 / ☆ 4
防御力+9
クリティカル率が2/32になる
入手方法：敵 おおばなチョウ／宝 暗闇のどうくつ1・地下1階

ダーツボード
買 8000 / 売 1200 / ☆ 4
防御力+13
必中（敵の回避率を無視）
入手方法：店 コロシアム／宝 暗闇のどうくつ2・地下2階

タイガー
買 10000 / 売 4000 / ☆ 4
防御力+12
ダメージ1.2倍
入手方法：店 コロシアム／宝 暗闇のどうくつ2・地下1階

ゼブラ
買 10000 / 売 4000 / ☆ 4
防御力+12
素早さ+5
入手方法：店 コロシアム／敵 アクアミスト

みかづき
買 12000 / 売 4800 / ☆ 4
防御力+9
ゴーストバスター
入手方法：店 砂漠の村／店 妖精の里

ほしぞら
買 — / 売 8000 / ☆ 4
防御力+9
ドロップ率アップ1.5倍
入手方法：敵 おばけオトシゴ／宝 ピラミッド・2階

デビル
買 — / 売 7200 / ☆ 4
防御力+36
ゴーストバスター
入手方法：敵 サルゾンビ／敵 ダークミスト

ライフプリント
買 — / 売 1200 / ☆ 5
防御力+9
最大HP+30
入手方法：敵 ウルフベアZ／宝 デンパタウン

パワープリント
買 — / 売 1200 / ☆ 5
攻撃力+14
防御力+9
入手方法：敵 パワーせんし



スタミナプリント
買 — / 売 1200 / ☆ 5
防御力+18
防御力ダウン耐性+1
入手方法：敵 ポイズンクラブ

スピードプリント
買 — / 売 1200 / ☆ 5
防御力+9
素早さ+12
入手方法：敵 エアドラゴン

APプリント
買 — / 売 1200 / ☆ 5
最大AP+15
防御力+9
入手方法：敵 やきもろこし／宝 暗闇のどうくつ2・地下1階

かぼちゃ
買 10000 / 売 4000 / ☆ 5
防御力+9
誘惑耐性+1
入手方法：店 コレクターズブティック／敵 ファイアホッグ

うし
買 — / 売 6000 / ☆ 5
防御力+24
かぜっぴき耐性+2
入手方法：敵 アクアミスト／敵 モスデーモン

クローバー
買 — / 売 6400 / ☆ 5
防御力+12
レアドロップ率アップ1.2倍
入手方法：敵 デビルウッド／敵 ねむりマタンゴ

オーナメント
買 17000 / 売 6800 / ☆ 5
防御力+30
水耐性+2
入手方法：店 コレクターズブティック／敵 プチドラゴン

トランプハート
買 20000 / 売 8000 / ☆ 5
防御力+15
HP自動回復+15
入手方法：店 コレクターズブティック／敵 シャインミスト

トランプクラブ
買 40000 / 売 16000 / ☆ 5
防御力+9
ドロップ率アップ2.0倍
入手方法：店 コレクターズブティック／敵 サンダーミスト

レオパード
買 — / 売 9600 / ☆ 5
防御力+22
素早さ+30
入手方法：敵 いかたいしょう／敵 ロックシーブ

ユキヒョウ
買 30000 / 売 12000 / ☆ 5
防御力+12
氷耐性+3
入手方法：店 コレクターズブティック／敵 れいとうナマコ

ウェーブ
買 — / 売 22800 / ☆ 5
防御力+15
水びたし耐性+3
入手方法：敵 オクトパイダー／宝 西の見張り台

テンプテーション
買 56万 / 売 22万4千 / ☆ 6
状態異常効果付加・誘惑
激レアドロップ率アップ2.0倍
入手方法：店 コレクターズブティック／宝 北西の接続

みずのはしら
買 — / 売 23040 / ☆ 6
水耐性+3
水びたし耐性+1
入手方法：敵 アクアゴーレム／宝 東の見張り台

ゆきのけっしょう
買 — / 売 40000 / ☆ 6
氷耐性+2
反射
入手方法：敵 れいとうナマコ／宝 暗闇のどうくつ3・地下2階

うろこ
買 20万 / 売 21200 / ☆ 6
防御力+33
硬化
入手方法：店 コレクターズブティック／宝 南の見張り台

トランプダイヤ
買 — / 売 80000 / ☆ 6
防御力+35
硬化
入手方法：敵 ようがんゴースト

フラワー
買 — / 売 10万8千 / ☆ 7
防御力+20
状態異常効果付加・誘惑
入手方法：宝 暗闇のどうくつ3・地下3階

にゅうしプリント
買 — / 売 20万 / ☆ 7
経験値増加2.0倍
硬化
入手方法：敵 にゅうし

ロボット
買 — / 売 20万 / ☆ 7
防御力+100
追加打撃
入手方法：敵 じごくアンコウ／宝 暗闇のどうくつ3・地下3階

おひさま
買 50万 / 売 20万 / ☆ 7
光攻撃
HP自動回復+30
入手方法：店 砂漠の村／敵 レインボーミスト

トランプスペード
買 — / 売 20万 / ☆ 7
経験値増加2.0倍
攻撃力+50
入手方法：敵 おばけざいほう

D
買 — / 売 40万 / ☆ 7
浮遊
最大HP+200
入手方法：敵 マジックエイプ

ラブリー
買 — / 売 40万 / ☆ 7
+いちげき
突然死耐性+3
入手方法：敵 ガラガラおばば

ナチュラル
買 — / 売 40万 / ☆ 7
全状態異常耐性+5
素早さ+200
入手方法：敵 さいごのナイト

ちていじんプリント
買 150万 / 売 60万 / ☆ 7
レアドロップ率アップ2.0倍
追加打撃
入手方法：店 コレクターズブティック

はじまりのちていじん
買 200万 / 売 80万 / ☆ 7
ゴールド増加2.0倍
激レアドロップ率アップ2.0倍
入手方法：店 砂漠の村／敵 おばけざいほう

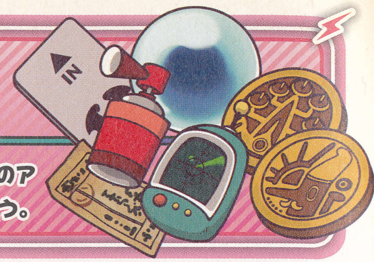
かわいいあのこ
買 300万 / 売 120万 / ☆ 7
状態異常効果付加・誘惑
状態異常効果付加・興奮
入手方法：店 コレクターズブティック

スター
買 — / 売 120万 / ☆ 7
誘惑耐性+2
ゴールド増加4.0倍
入手方法：敵 おばけざいほう／宝 暗闇のどうくつ3・地下4階

ナンバーワン
買 — / 売 200万 / ☆ 7
経験値増加5.0倍
激レアドロップ率アップ5.0倍
入手方法：敵 あんこくりゅう



アイテムデータ

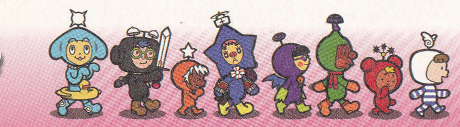


ゲーム中には実に多くのアイテムが登場する。それらのアイテムの入手方法や使い方、値段のデータを公開していこう。

冒険の証「キーアイテム」

キーアイテムには、ボスモンスターを倒したり、あるジャンルのアイテムがコンプリートした時にもらえる「証」と、新しい場所に入るために必要な「鍵」となるゲームを進める上で必要なアイテムなどがある。「鍵」となるアイテムは売ることができないが、ボスを倒した証は、売ることが可能だ。入手したものはミュージアムに記録されるので、売って無くなってしまっても何を入手したかは確認できる。

	売	☆	
サルのあかし	100	1	ウッキーを倒すともらえる。何度でも入手可能
ボスザルのあかし	1000	1	キングウッキーを倒すともらえる(P.027)
ハンマーのあかし	2000	1	ハンマーアンコウを倒すともらえる(P.032)
ウルフベアのあかし	3000	1	ウルフベアを倒すともらえる(P.034)
やみのあかし	4000	1	まおうを倒すともらえる(P.032)
かみなりのあかし	5000	1	マミーオックスを倒すともらえる(P.044)
みずのあかし	6000	1	セピアナイトを倒すともらえる(P.052)
ほのおのあかし	7000	1	ボーンを倒すともらえる(P.047)
こおりのあかし	8000	1	アイスデーモンを倒すともらえる(P.065)
かぜのあかし	9000	1	ヴァイパーレディーを倒すともらえる(P.056)
へいわのあかし	20000	1	じゃあくのまじょを倒すともらえる(P.066)
ゆうじょうのあかし	30000	1	じごくのじょおうを倒すともらえる(P.075)
マスターのあかし	50000	1	マスターぶたばなを倒すともらえる(P.076)
ぐれんのあかし	50000	1	とうしんボーンを倒すともらえる(P.076)
けんしのあかし	50000	1	ゲソパラディンを倒すともらえる(P.076)
ガーディアンのあかし	100000	1	ルーク、クイーン、キングを倒すともらえる(P.076)
ナイト1のあかし	1000	1	ナイトを倒すともらえる(P.069)
ナイト2のあかし	5000	1	くらやみのナイトを倒すともらえる(P.071)
ナイト3のあかし	20000	1	さいごのナイトを倒すともらえる(P.073)
きのこのあかし	10000	1	キングマタンゴを倒すともらえる(P.062)
デーモンのあかし	10000	1	キングマタンゴを倒すともらえる(P.064)
イフリートのあかし	10000	1	イフリートを倒すともらえる(P.063)
ゴーレムのあかし	10000	1	アイスゴーレムを倒すともらえる(P.065)
ボーンのあかし	10000	1	ボーンを倒すともらえる(P.047)
しんボーンのあかし	30000	1	しんボーンボーンを倒すともらえる(P.063)
りゅうのあかし	15000	1	せいりゅうを倒すともらえる(P.066)
てつのかぎ	—	1	キングウッキーを倒して手に入れた鉄の扉を開ける鍵
おうごんのかぎ	—	1	マミーオックスを倒して手に入れた黄金の扉の鍵
ようせいのかぎ	—	1	妖精から受け取った氷の島の封印を解く鍵
すれちがいランプ	—	1	自宅の宝箱にあった。暗闇を照らすランプ
6にんのけんり	—	1	山のどうくつで手に入る。パーティが6人になる
8にんのけんり	—	1	デンパ島の地下で手に入る。パーティが8人になる
へやのモト	—	1	電波人間ハウスの部屋を増やすためのモト
ミュージアムのモト	—	1	暗闇のどうくつのいちばん奥の手に入る
はたけのモト	—	1	デンパタウンの畑を増やすためのモト
しょうかいじょう	—	1	しゃくねつ火山のタルクに書いてもらったもの
まほうのひけし	—	1	砂漠の村の倉庫で手に入る魔法の火消し
せいなるオーブ	2500	1	聖なる力を象徴する伝説の宝珠
やみのオーブ	—	1	暗闇を象徴する伝説の宝珠
しんじつのオーブ	—	1	真実を象徴する伝説の宝珠
ほうもつこカードキー	—	1	じゃあくのまじょを倒すと手に入るカードキー
ジーピーエス	—	1	コロシアムにいる研究員からもらえる
つりばチェッカー	—	1	港町のイベントでもらうことができる探知機
つりびとのあかし	—	1	魚図鑑をコンプリートするともらえるごほうび
ガーデナーのあかし	—	1	植物全種類を育て、全種類の花を咲かせた証
ゆうしゃのあかし	—	1	真の勇者のみが持つことのできる証
コンプのあかし	—	1	すべてのアイテムを手にしたことの証



使うとなくなってしまう「どうぐ」

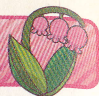


キズぐすりやどくなおしなど、バトル中や通常時に使い、電波人間の状態を回復したりするのに使うものが「どうぐ」。あちこちのショップで購入できるほか、モンスターの落とすおたからや、宝箱からも多く手に入れることができる。バトル中の不測の事態に備えて、いつでも持っておきたいものばかりだ。

	買	売	☆	入手方法	
キズぐすり	20	2	1	店 小さな農家／落 キャットシーフ	仲間1人のHPをちょっと回復する
キズぐすり+	80	8	1	店 デンパタウン／宝 海底トンネル	仲間1人のHPをそこそこ回復する
ぜんかいキズぐすり	200	20	1	店 港町／宝 邪悪のどうくつ	仲間1人のHPを完全に回復する
キズぐすりS	600	60	2	店 砂漠の村／宝 港町・宿屋	仲間全員のHPをそこそこ回復する
ぜんかいキズぐすりS	1400	140	3	店 妖精の里／宝 邪悪のどうくつ	仲間全員のHPを完全に回復する
アンテナパワー	—	120	3	宝 山のどうくつ／敵 リーフホッグ	仲間1人のAPをちょっと回復する
アンテナパワー+	—	240	3	宝 デンパ島のどうくつ／敵 やきもろこし	仲間1人のAPをそこそこ回復する
アンテナぜんかい	—	400	3	宝 氷の島／敵 マジックエイプ	仲間1人のAPを完全に回復する
むてきバリア	3500	350	4	店 港町／宝 海底トンネル・1階	しばらくの間仲間全員を敵の攻撃から守ってくれる
こうふんガス	1200	80	3	店 港町／宝 ピラミッド・2階	仲間のうち数人を興奮状態にする
せいすい	90	9	1	店 港町／宝 海底トンネル・1階	ゴーストタイプの敵への攻撃を有効にする
ふっかつのくすり	200	20	2	店 デンパタウン／宝 山のどうくつ	ダウンした仲間ひとりを復活させる
ふっかつのくすりS	—	200	6	宝 デンパタウン・自宅／敵 サラマンダー	ダウンした仲間全員を復活させる
どくなおし	30	3	1	店 港町／宝 水の神殿	仲間1人のどく、もうどく状態を治す
やけどなおし	20	2	1	店 港町／宝 大火山	仲間1人のやけど状態を治す
みずびたしなおし	20	2	1	店 港町／敵 あおナマコ	仲間1人のみずびたし状態を治す
かぜなおし	20	2	1	店 かびまんじゅう／宝 山のどうくつ	仲間1人のかぜっぴき状態を治す
どろだらけなおし	20	2	1	店 港町	仲間1人のどろだらけ状態を治す
のろいなおし	20	2	1	店 港町／敵 ブラッドバッド	仲間1人の呪いや死亡までのカウントダウン状態を治す
かんでんなおし	25	3	1	店 砂漠の村／宝 ピラミッド・1階	仲間1人のかんでん状態を治す
こおりなおし	25	3	1	店 港町／敵 ゴブリン	仲間1人のこおり状態を治す
マヒなおし	25	3	1	店 港町／敵 バブルフロッグ	仲間1人のマヒ状態を治す
ねむけざまし	20	2	1	店 かびまんじゅう／宝 山のどうくつ	仲間1人を眠りから目覚めさせる
めぐすり	20	2	1	店 港町／敵 スリープレイ	仲間1人のブラインド状態を治す
ちんせいスプレー	20	2	1	店 港町	仲間1人の興奮をしずめ、通常状態に戻す
もとどおりスプレー	25	3	1	店 港町／敵 アクアマンモス	仲間1人の下げられた能力を元に戻す
えんまく	3500	350	4	店 港町／宝 海底トンネル・1階	煙に身を隠してバトルから逃げ出す
テレポーター	500	50	2	店 デンパタウン／宝 山のどうくつ	一瞬のうちダンジョンを脱出して外に出ることができる
ランプかいふく20	—	—	3	宝 暗闇のどうくつ1／宝 暗闇のどうくつ2	すれちがいランプの時間が20秒回復する
ランプかいふく40	—	—	4	宝 暗闇のどうくつ1／宝 暗闇のどうくつ2	すれちがいランプの時間が40秒回復する
ランプかいふく60	—	—	5	敵 きぞくキャット／敵 くろぶた	すれちがいランプの時間が60秒回復する
ランプぜんかい	—	—	6	店 暗闇のどうくつ1／宝 暗闇のどうくつ2	すれちがいランプの時間が最大値まで回復する
ランプじかんアップ	—	—	7	宝 暗闇のどうくつ1／宝 暗闇のどうくつ2	すれちがいランプの時間の最大値が60秒増え、全回復
チケットのモト	—	100	1	コロシアムの受付でもらえる	3枚ためるとバトルチケット1枚と交換できる
バトルチケット	—	300	2	宝 暗闇のどうくつ2／コロシアムの受付でもらえる	コロシアムでバトルするために必要となるチケット
ペイントおとし	100	10	1	店 妖精の里	ペイントざいで染めた色を落とし、本来の体の色に戻す



ペイントざいのモトになる「たねと花」



花のたねを植えるとできる花は、ペイントざいの中身の染料として使える。ペイントざい1本を作るには染料の量が150必要だが、花によってできる染料の量が違う。花はパンジーをのぞき、たねをまいてから1分で花が咲く。花が枯れるまでの時間は金・桃色の花は1日、銀は2日。その他の色は3日間だ。

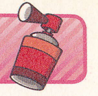
●すずらんのたねと花

たね	買	売	花	売	量	☆
すずらんのたね○	1400	140	すずらん○	560	25	3
すずらんのたね● (桃)	21000	2100	すずらん● (桃)	8400	25	5

すずらんは白と桃色の2種類しかない。手に入りにくいが、取れる染料の量が多い。

	赤	青	水色	オレンジ	緑	黄色	白	黒	紫	桃色	銀	金
パンジーのたね 買	70	70	70	70	70	70	70	70	350	1050	700	1400
パンジーのたね 売	7	7	7	7	7	7	7	7	35	105	70	140
パンジー 売	30	30	30	30	30	30	30	30	140	420	280	560
パンジー 量	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1
パンジー ☆	1	1	1	1	1	1	1	1	3	4	3	4
ガーベラのたね 買	140	140	140	140	140	140	140	140	700	2100	1400	2800
ガーベラのたね 売	14	14	14	14	14	14	14	14	70	210	140	280
ガーベラ 売	60	60	60	60	60	60	60	60	280	840	560	1120
ガーベラ 量	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2
ガーベラ ☆	1	1	1	1	1	1	1	1	3	4	3	4
あじさいのたね 買	210	210	210	210	210	210	210	210	1050	3150	2100	4200
あじさいのたね 売	21	21	21	21	21	21	21	21	105	315	210	420
あじさい 売	90	90	90	90	90	90	90	90	420	1260	840	1680
あじさい 量	5	5	5	5	5	5	5	5	3	3	3	3
あじさい ☆	2	2	2	2	2	2	2	2	3	4	3	4
バラのたね 買	350	350	350	350	350	350	350	350	1750	5250	3500	7000
バラのたね 売	35	35	35	35	35	35	35	35	175	525	350	700
バラ 売	140	140	140	140	140	140	140	140	700	2100	1400	2800
バラ 量	10	10	10	10	10	10	10	10	5	5	5	5
バラ ☆	2	2	2	2	2	2	2	2	3	4	3	4

電波人間をぬりかえる「ペイントざい」



ペイントざいのうちのいくつかは、ショップで購入することもできる。またレアな色である金・銀のペイントざいが妖精の里の宝箱から入手できる。もちろんショップで買い取ってもらうことも可能だ。

ペイントざい	赤	青	水色	オレンジ	緑	黄色	白	黒	紫	桃色	銀	金
買	—	—	—	—	—	—	—	600	9万	—	18万	—
売	40	400	400	400	400	400	400	40	6000	2万	12000	2万
☆	1	3	3	3	3	3	3	3	5	6	5	6

能力値を上げる「ステータスアップの実」

電波人間の能力値を上げてくれる実のたねは5種類。どれもまいてから実がなるまでにそのままでは1日かかる。実がなって枯れるまでの期間は3日間だ。また、ショップで購入できるのはたねだけだ。

たね	買	売	☆	入手方法	実	買	売	☆	効果
ライフのたね	57920	193	4	宝 デンパ島のどうくつ・地下2階 / 敵 どくマタンゴ	ライフフルーツ	—	290	4	HPの最大値が少し増える
APのたね	51440	173	4	敵 やきもろこし	APフルーツ	—	260	4	APの最大値が少し増える
パワーのたね	62560	213	4	宝 デンパ島のどうくつ・地下2階 / 敵 ウィンドフライ	パワーフルーツ	—	320	4	攻撃力が少し増える
スタミナのたね	46240	160	4	宝 デンパ島のどうくつ・地下2階	スタミナフルーツ	—	240	4	防御力が少し増える
スピードのたね	39840	133	4	宝 デンパ島のどうくつ・地下2階 / 敵 ウィンドフライ	スピードフルーツ	—	200	4	素早さが少し増える

※たねはエンディング後、地の獄をクリアするとデンパタウンで販売されます。

モンスターを誘う「実」

たねの中には、3か所ある「エサ場」にまいて、モンスターをおびき寄せるのに使うためのものもある。これらのたねは、場所がどこでもまけばすぐに実がなり収穫できるが、エサ場以外でモンスターが来ないので収穫するしかなく、しかも自分で使うことができないのでそのまま持っているか、売るしかない。また、畑になった実は1日経つと枯れてしまうので、その前に収穫してしまおう。エサ場でモンスターをおびき寄せるのはこのほかのたねでもOK。どんなモンスターが来るかはP.013を参考にしよう。

たね	買	売	☆	入手方法	実	売	☆
にがうりのたね	32	12	1	店 デンパタウン / 敵 リーフホッグ	にがうり	20	1
とうがらしのたね	48	19	1	店 デンパタウン / 敵 あかばなチョウ	とうがらし	30	1
メロンのたね	64	25	1	店 デンパタウン / 敵 しびれマタンゴ	メロン	40	1
レモンのたね	200	80	1	店 デンパタウン / 敵 キャタピラー	レモン	125	1
しぶがきのたね	48	19	1	店 デンパタウン / 敵 はさみサボテン	しぶがき	30	1
ぶどうのたね	1600	640	4	店 デンパタウン / 宝 山のどうくつ	ぶどう	1000	4





色替えも楽しめる「植物栽培用のどうぐ」

ここにあるアイテムを使うと、植物が枯れるまでの時間を延ばしたり、花自体の色を替えることができる。ほとんどのものは庭師の村で購入でるが、きんいろにするくすりだけは購入ができない。

名前	買	売	☆	効果	入手方法
7にちみずいらず	180	60	4	7日間植物が枯れなくなる	店 庭師の村 / 敵 りくガニ
31にちみずいらず	1800	120	4	31日間植物が枯れなくなる	店 庭師の村 / 敵 バームヒドラ
えいえんにみずいらず	4800	240	4	植物が枯れなくなる	店 庭師の村 / 敵 ダークウッド
くろくするくすり	550	275	3	花の色を黒にする	店 庭師の村 / 敵 ダークマンモス
しろくするくすり	550	275	3	花の色を白にする	店 庭師の村 / 敵 アイスワーム
あかくするくすり	550	275	3	花の色を赤にする	店 庭師の村 / 敵 トーチゴースト
あおくするくすり	550	275	3	花の色を青にする	店 庭師の村 / 敵 スリープレイ
みずいろにするくすり	550	275	3	花の色を水色にする	店 庭師の村 / 敵 アイスシーブ
だいだいにするくすり	550	275	3	花の色をオレンジにする	店 庭師の村 / 宝 暗闇のどうくつ
みどりにするくすり	550	275	3	花の色を緑にする	店 庭師の村 / 敵 マジックエイプ
きいろくするくすり	550	275	3	花の色を黄色にする	店 庭師の村 / 敵 ダークベア
むらさきにするくすり	2750	1375	4	花の色を紫にする	店 庭師の村 / 敵 ダークゴースト
ももいろにするくすり	—	4125	5	花の色を桃色にする	宝 庭師の村・宿屋
ぎんいろにするくすり	5500	2750	4	花の色を銀にする	店 庭師の村 / 敵 ダークベア
きんいろにするくすり	—	5500	5	花の色を金にする	敵 ダークウッド
しんめグングン	50	25	1	成長が24時間早まる	店 庭師の村 / 敵 ドラゴンフライ

旅の途中に楽しめる「つりざおとつりえさ」

釣り場で釣りをするためのエサは、安いエサなら港町のショップで購入できる。ショップで売っていないものは、釣り場にいる魚をチェックしてから、確実に釣れる場所で使うようにしよう。

名前	入手方法	説明
つりざお	釣り人のすみかでぬしをつる	ふつうのつりざお
じょうつりざお	魚を8種類以上釣る	当たりに合わせやすいさお
きんのつりざお	魚を16種類以上釣る	すごく合わせやすいさお
レアなつりざお	魚を24種類以上釣る	レアな魚が釣れやすいさお
たくみのさお	魚を29種類以上釣る	きん+レアの機能を持つ

名前	買	売	☆	説明
ふつうのつりエサ	10	1	1	それなりの魚が釣れるエサ
いけのぬしのエサ	10000	1	2	いけのぬしが釣れやすいエサ
タイのつりエサ	200	13	3	タイが釣れやすいエサ
ニシキゴイのエサ	300	20	3	ニシキゴイが釣れやすいエサ
キンギョのつりエサ	20	5	3	キンギョが釣れやすいエサ
ピラニアのつりエサ	400	26	3	ピラニアが釣れやすいエサ
タナゴのつりエサ	40	2	3	タナゴが釣れやすいエサ
バラマンディのエサ	300	20	3	バラマンディが釣れやすいエサ
まぼろしのつりエサ	—	33	4	イトウが釣れやすいエサ
アカメのつりエサ	—	20	4	アカメが釣れやすいエサ
こだいのつりエサ	10000	666	5	ピラルクが釣れやすいエサ
かみのつりエサ	—	666	5	ドラードが釣れやすいエサ
かせきのつりエサ	—	1333	5	シーラカンスが釣れやすいエサ



どんどん釣ってコレクション「さかな」

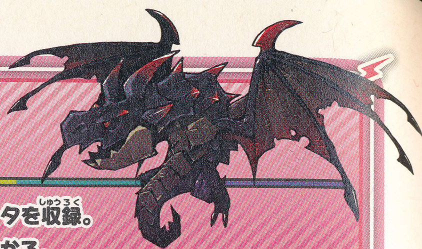
釣ることのできる魚は32種。世界各地の釣り場でいろんなエサを使って釣り上げよう。魚は道具としては使うことができないが、イベントアイテムとして必要になるので、いろいろ釣っておくといいだろう。

名前	売	☆	釣り場
ワカサギ	100	3	釣り人のすみか / 港町
ニジマス	210	3	釣り人のすみか / 港町
ヤマメ	290	3	川の釣り場 / どく沼の釣り場
オイカワ	200	3	暗闇のどうくつ・入口 / どく沼の釣り場
ウグイ	120	3	暗闇のどうくつ・入口 / 川の釣り場
イワシ	90	3	小さな海峡 / 港町
サバ	250	3	小さな海峡 / 港町
シシャモ	110	3	小さな海峡 / 港町
ブルーギル	100	3	湖の釣り場 / 妖精の森
ブラックバス	500	3	港町 / 海底トンネル
フナ	60	3	港町
ナマズ	30	3	妖精の森
イワナ	350	4	港町
サケ	600	4	西の見張り台 / 東の見張り台
スズキ	300	4	小さな海峡 / 港町
キンメダイ	2300	4	海の研究所 / 西の見張り台
スモールマウス	300	4	湖の釣り場 / 妖精の森
コイ	300	4	海底トンネル
ライギョ	1200	4	釣り人のすみか
ニシキゴイ	2000	5	海底トンネル
いけすのニシキゴイ	1000	5	港町
タイ	3300	5	海の釣り場
キンギョ	150	5	妖精の森（南）
ピラニア	8000	5	暗闇のどうくつ・入口 / どく沼の釣り場
タナゴ	200	5	港町
バラマンディ	6000	5	川の釣り場
いけのぬし	500	5	釣り人のすみか
イトウ	4000	6	妖精の森（西）
アカメ	6000	6	湖の釣り場
ドラード	8000	6	妖精の森（北側）
ピラルク	12000	6	海底トンネル（地下1階④）
シーラカンス	20000	7	南の見張り台









モンスターリスト

登場する全150体のモンスターのステータスデータを収録。落とすおたからや、ボスの細かな耐性変化の情報もわかる。

モンスターリストの見方と使い方

モンスターリストではまず、敵の持つ耐性と弱点を確認しよう。パーティの組み方がそれで見えてくる。また、同じ地区のモンスターは同系色、同耐性になっていることが多い。レベルを確認すれば、先に進むべきかどうかも判断できる。なお、おたからはそのレア度までがわかるようになっている。

モンスターリストのポイント

❶モンスターのレベルと名称
レベルはモンスターの強さが一瞬で判断できる数値。戦う前に自分のレベルと比べてみよう。

❷ゴーストマーク
この場所にドクロのマークがある敵は、あらかじめ聖水などを用意してから戦おう。

❸耐性と弱点
8つの属性と毒、眠り、マヒ（痺）、誘惑の4つの状態異常への強さを耐性・弱点として記載している。弱点を突きながら戦えば、多少のレベル差は問題ないだろう。

（例）LV14 ぶたばなウサギ　耐性：土 電 光 闇　弱点：火 風
HP 120　攻 88　G 26　速 43　防 36　Exp 79
おたから：■ふつう アンテナパワー ■レア アーガイル ぶたばなのしっぽ
使うわざ：[一]斬りつける
※エサ場に出現
わざなどの追加効果：なし

❹攻撃の追加説明
一度のターンで2回以上の攻撃をする場合や、技に状態異常の属性が付加されている場合はここに追加されて記載されている。❻の情報とともにチェックして、バトルや戦う前の装備の参考にしてみよう。

❺手に入るかもしれないおたから
モンスターが落とすおたからとそのレア度を■かならず、■ふつう、■レア、■激レアの4段階で示している。

❻使ってくる技一覧
ポイントは名称でなくその前後。手前には技の属性が記載されているのでチェック。技の後ろに数字が追加されていた場合は複数への攻撃だ。「・全」はパーティー全体への攻撃となる。ブレス攻撃は必ず全体になるので、自分の耐性に注意しよう。

モンスターリスト

同じ地域に出現するモンスターは、基本的には同じ属性を持っているが、それでもわざの強弱などでピンチに巻き込まれることは多い。複数回攻撃など注意すべきデータポイントは多数ある。ここではミュージアムで登場する順に沿って、フィールドやダンジョンに登場するモンスターのデータを見ていこう。

LV1 カビまんじゅう
耐性：なし　弱点：火 風 光 毒 眠 痺 誘

HP	10	攻	18	G	2
速	4	防	6	Exp	2

おたから：■ふつう パンジーのたね黄 パンジーのたね水色 ■レア やきゅう
使うわざ：[一]たいあたり
わざなどの追加効果：なし

LV3 ゾンビコンドル
耐性：風　弱点：氷 光 闇 誘

HP	27	攻	31	G	5
速	8	防	10	Exp	7

おたから：■ふつう パンジーのたね赤 パンジーのたね青 ■レア サッカー
使うわざ：[一]つつく　[風]コンドルダイブ・3
わざなどの追加効果：なし

LV2 キャットシーフ
耐性：なし　弱点：氷 風 光 毒 眠 痺

HP	18	攻	22	G	5
速	7	防	7	Exp	3

おたから：■ふつう キズぐすり あかいマント ■レア ぬのぶくろ
使うわざ：[一]きりかかる
わざなどの追加効果：なし

LV3 ドライウッド
耐性：毒 誘　弱点：火 風 眠 痺

HP	30	攻	32	G	6
速	9	防	8	Exp	6

おたから：■ふつう パンジーのたね黒 ふっかつのくすり ■レア めんえきのマフラー
使うわざ：[土]ひっかく　[土]根っこをのばす
わざなどの追加効果：ひっかく→防御力ダウン、根っこをのばす→回避力ダウン

LV4 リーフホッグ
耐性：風　弱点：氷 誘

HP	32	攻	35	G	6
速	15	防	8	Exp	9

おたから：■ふつう にがうりのたね アンテナパワー ■レア にがうりプリント
使うわざ：[風]ころがりとっしん　[風]ハリをとばす
わざなどの追加効果：なし

LV4 あかばなチョウ
耐性：風 誘　弱点：火 氷

HP	39	攻	34	G	7
速	16	防	9	Exp	12

おたから：■ふつう ガーベラのたね赤 とうがらしのたね ■レア とうがらしプリント
使うわざ：[治]りんぷんを散らす　[風]羽ビンタ
わざなどの追加効果：なし

LV5 しびれマタンゴ
耐性：土 水 毒　弱点：火 風 誘

HP	50	攻	38	G	10
速	19	防	10	Exp	10

おたから：■ふつう メロンのたね ■レア メロンプリント きのこのかご
使うわざ：[土]のしかかる　[痺]胞子をまき散らす
わざなどの追加効果：なし

LV5 はさみサボテン
耐性：火 土 毒　弱点：氷 風 誘

HP	48	攻	40	G	9
速	18	防	12	Exp	12

おたから：■ふつう しぶがきのたね ふっかつのくすり ■レア しぶがきプリント
使うわざ：[一]ハサミ攻撃
わざなどの追加効果：なし

LV6 キャタピラー
耐性：風　弱点：火 氷

HP	60	攻	45	G	12
速	21	防	9	Exp	15

おたから：■ふつう レモンのたね パンジーのたね桃 ■レア レモンプリント
使うわざ：[風]ウインドロール　[↓]糸を吐く
※エサ場に出現
わざなどの追加効果：ウインドロール→マヒ、糸を吐く→防御力ダウン

LV8 もろこしおばけ
耐性：土　弱点：火 風

HP	70	攻	44	G	15
速	22	防	18	Exp	25

おたから：■ふつう パンジーのたね黄 パンジーのたね白 ■レア やがら
使うわざ：[一]かみつき　[土]泥をかける
※エサ場に出現
わざなどの追加効果：泥をかける→どろだらけ

LV8 ヒドラプラント
耐性：土 毒 眠 痺　弱点：火 風

HP	140	攻	53	G	22
速	24	防	19	Exp	26

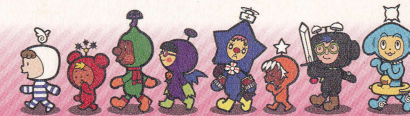
おたから：■ふつう パンジーのたね緑 パンジーのたね紫 ■レア はっぱ
使うわざ：[土]かみつき　[土]連続かみつき・3
※エサ場に出現
わざなどの追加効果：1ターンに最大2回攻撃

LV8 りくガニ
耐性：土 毒 痺　弱点：風 眠

HP	135	攻	60	G	24
速	23	防	20	Exp	27

おたから：■ふつう 7にちみずいらず 31にちみずいらず ■レア ぎょたく
使うわざ：[一]じゅうじ斬り　[水]泡を吐く・3
※エサ場に出現
わざなどの追加効果：泡を吐く→みずびたし





LV17 アイスバード



耐性：氷 毒 眠 痺　弱点：火

HP	160	攻	95	G	31
速	58	防	41	Exp	127

おたから
■ふつう
パンジーのたね銀
パンジーのたね金
■激レア
スター

使うわざ
火 つつく
氷 アイスボール

※エサ場に出現

わざなどの追加効果：アイスボール→こおり

LV8 かみなりちょう



耐性：電　弱点：氷 土

HP	74	攻	55	G	15
速	26	防	25	Exp	23

おたから
■ふつう
ガーベラのたね橙
ガーベラのたね赤
■レア
ゴムのマフラー

使うわざ
電 つつく
電 電撃ダイブ・3
痺 バインドボイス・全

わざなどの追加効果：なし

LV15 サンダーゴーレム



耐性：火 氷 風 電 水 光 闇 毒 痺 誘　弱点：土 眠

HP	320	攻	120	G	65
速	44	防	42	Exp	170

おたから
■ふつう
ガーベラのたね紫
ガーベラのたね銀
ガーベラのたね金

使うわざ
電 イナズマパンチ
⬆ ちからをためる

わざなどの追加効果：イナズマパンチ→かんでん

LV15 ゴールデンハム



耐性：すべて　弱点：なし

HP	9	攻	85	G	1050
速	200	防	999	Exp	12

おたから
■ふつう
ぶたばなのしっぽ
パンジーのたね金
■レア
バラのたね金

使うわざ
一 にげだす
水 たいあたり
一 なかまをよぶ

わざなどの追加効果：なし

LV15 にゅうし



耐性：すべて　弱点：なし

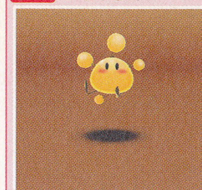
HP	9	攻	23	G	1
速	255	防	999	Exp	2250

おたから
■ふつう
バラのたね銀
ぶどうのたね
■激レア
にゅうしプリント

使うわざ
一 にげだす
一 ちゅうがえり

わざなどの追加効果：耐性がMAXのため与えられるダメージはほぼ0か1

LV8 ビリリきん



耐性：電 眠　弱点：火 土 誘

HP	48	攻	31	G	9
速	25	防	22	Exp	16

おたから
■ふつう
ガーベラのたね黄
ガーベラのたね緑
■レア
いやしのスカーフ

使うわざ
一 ぶつかる
眠 カビをとばす

打撃攻撃を受けると分裂することがある

LV9 サンダービー



耐性：電 痺　弱点：氷 風 土

HP	80	攻	76	G	16
速	27	防	28	Exp	28

おたから
■ふつう
ガーベラのたね青
ガーベラのたね水
■レア
むしのはね

使うわざ
電 電気こうげき

わざなどの追加効果：なし

LV20 たからばこぞう



耐性：電 闇 痺 誘　弱点：光 毒 眠

HP	380	攻	125	G	500
速	62	防	63	Exp	326

おたから
■ふつう
キズぐすりS
■激レア
こううんのおまもり
こうきゅうどけい

使うわざ
一 斬りかかる
死 死のおどり・3
一 箱に隠れる

わざなどの追加効果：箱に隠れる→防御、耐性力アップ

LV13 くらやみキャット



耐性：なし　弱点：毒 眠 痺

HP	55	攻	95	G	26
速	53	防	20	Exp	31

おたから
■ふつう
ガーベラのたね紫
ガーベラのたね銀
■レア
ふろしきぶくろ

使うわざ
一 斬りかかる
一 なかまをよぶ

わざなどの追加効果：なし

LV10 おおナマコ



耐性：火 水　弱点：電

HP	69	攻	62	G	17
速	29	防	25	Exp	39

おたから
■ふつう
みずびたしなおし
バラマンディのエサ
■レア
ぼうすいどけい

使うわざ
水 回転タックル
⬇ きみょうなおどり
水 みず吐き

わざなどの追加効果：きみょうなおどり→素早さダウン、みず吐き→みずびたし

LV10 バブルフロッグ



耐性：火 風 水 毒 眠　弱点：氷 土 電

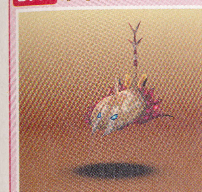
HP	78	攻	67	G	18
速	29	防	31	Exp	41

おたから
■ふつう
マヒなおし
キンギョのつりエサ
■レア
あしひれ

使うわざ
水 ペロンアタック
水 バブルボール

わざなどの追加効果：バブルボール→毒

LV14 ポイズンレイ



耐性：火 水 毒 眠 痺　弱点：氷 土 電

HP	170	攻	85	G	42
速	37	防	35	Exp	69

おたから
■ふつう
どくなおし
タイのつりエサ
■レア
するどいつめ

使うわざ
水 ポイズンテール
水 ねじりたつまき・全
毒 ポイズンブレス・全

わざなどの追加効果：ポイズンテール・ポイズンブレス→毒

LV14 ぶたばなウサギ



耐性：土 電 光 闇　弱点：火 風

HP	120	攻	88	G	26
速	43	防	36	Exp	79

おたから
■ふつう
アンテナパワー
■レア
アーガイル
ぶたばなのしっぽ

使うわざ
一 斬りつける

※エサ場に出現

わざなどの追加効果：なし

LV16 どくマタンゴ



耐性：水 毒 眠 痺 誘　弱点：火 電

HP	147	攻	84	G	24
速	51	防	28	Exp	112

おたから
■ふつう
どくなおし
■レア
ライフのたね
きのこのかご

使うわざ
毒 胞子をまき散らす
水 のしかかる

わざなどの追加効果：のしかかる→みずびたし

LV18 ウィンドフライ



耐性：風 土 電 水 闇 毒　弱点：火 氷 眠

HP	524	攻	116	G	84
速	62	防	35	Exp	151

おたから
■レア
スピードのたね
パワーのたね
はねペン

使うわざ
風 ひっかく
風 エアスラッシュ
風 ウィンドブレス・全
痺 パラライズブレス・全

わざなどの追加効果：最大2回攻撃

LV12 アクアボウ



耐性：火 水　弱点：電

HP	96	攻	84	G	23
速	32	防	44	Exp	64

おたから
■ふつう
アンテナパワー＋
まぼろしのつりエサ
■レア
ダメージ4のグラブ

使うわざ
水 キバ攻撃
水 アクアストライク・全

わざなどの追加効果：キバ攻撃→防御力ダウン、アクアストライク→みずびたし

LV13 きばコウモリ



耐性：土 電 闇　弱点：火 風 光

HP	88	攻	72	G	21
速	39	防	32	Exp	75

おたから
■ふつう
キズぐすり+
■レア
とんがりくつ
コウモリのはね

使うわざ
一 たいあたり
眠 催眠波・全

わざなどの追加効果：なし

LV16 デビルウッド



耐性：土 電 水 闇 毒　弱点：火 風 光 眠

HP	160	攻	90	G	30
速	52	防	39	Exp	96

おたから
■ふつう
キズぐすりS
■レア
クローバー
■激レア
ハロウィングローブ

使うわざ
土 ひっかく
土 根っこをのばす
土 根っこをのばす・全

わざなどの追加効果：ひっかく→防御力ダウン、根っこをのばす→どろだらけ

LV16 やきもろこし



耐性：火 土 毒 眠 痺 誘　弱点：風 水

HP	158	攻	87	G	28
速	52	防	28	Exp	118

おたから
■ふつう
アンテナパワー＋
■レア
APのたね
APプリント

使うわざ
火 かみつき
土 泥をかける
土 泥をかける・全

わざなどの追加効果：どろをかける→どろだらけ

LV17 ブラッドバット

耐性：風 土 闇 眠　弱点：火 光 痺 誘

HP	177	攻	110	G	33
速	57	防	41	Exp	157

おたから
■ふつう
のろいなおし
バラのたね紫
■レア
おみきとっくり

使うわざ
闇 たいあたり
眠 催眠波

わざなどの追加効果：なし

LV20 ダークドラゴン

耐性：火 氷 風 土 電 闇 眠 痺 誘
弱点：水 光 毒

HP	230	攻	130	G	56
速	72	防	44	Exp	277

おたから
■ふつう
やけどなおし
バラのたね紫
■激レア
クリスマスグローブ

使うわざ
闇 かみつき
火 ファイアブレス・全
闇 しっぽこうげき・全

わざなどの追加効果：ファイアブレス→やけど

LV17 アクアサソリ

耐性：火 氷 風 水 毒
弱点：電 痺 誘

HP	179	攻	124	G	34
速	58	防	43	Exp	177

おたから
■ふつう
めぐすり
バラのたね水
■レア
ぶどうのたね

使うわざ
一 ハサミ攻撃
水 みずでっぽう

わざなどの追加効果：みずでっぽう→みずびたし

LV18 ゴースト

耐性：火 氷 風 土 電 水 闇 毒 眠 痺 誘
弱点：光

HP	110	攻	111	G	42
速	61	防	30	Exp	191

おたから
■ふつう
えんまく
バラのたね紫
■レア
ドクロ

使うわざ
闇 見えないツメ
呪 呪いをかける・全
闇 ダークブレス・全

わざなどの追加効果：見えないツメ→攻撃力ダウン、ダークブレス→ブラインド

LV18 ファイアウッキー

耐性：火 氷 風 土 電 光 闇
弱点：水

HP	196	攻	146	G	46
速	63	防	41	Exp	184

おたから
■ふつう
キズぐすり+
バラのたね赤
■レア
バラプリント

使うわざ
火 火炎斬り
奮 おしりペンペン

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、火炎斬り→やけど

LV22 ゴーレム

耐性：火 氷 風 土 電 水 闇 毒 痺 誘
弱点：眠

HP	400	攻	190	G	48
速	75	防	70	Exp	335

おたから
■ふつう
テレポーター
バラのたね白
■レア
エンジェル

使うわざ
一 マッドパンチ
↑ ちからをためる

わざなどの追加効果：なし

LV25 おばけオトシゴ

耐性：火 氷 水 毒
弱点：電

HP	340	攻	150	G	38
速	72	防	45	Exp	561

おたから
■ふつう
アカメのつりエサ
キズぐすり+
■レア
ほしぞら

使うわざ
水 つつく

わざなどの追加効果：なし

LV25 どくナマコ

耐性：火 氷 風 水 毒 痺
弱点：電

HP	320	攻	154	G	42
速	74	防	48	Exp	584

おたから
■ふつう
タイのつりエサ
アンテナパワー＋
■レア
おにび

使うわざ
水 回転タックル
↓ きみょうなおどり・全
水 どくを吐く

わざなどの追加効果：きみょうなおどり→素早さダウン

LV25 ももいろハム

耐性：火 氷 水 痺
弱点：電 誘

HP	300	攻	140	G	24
速	99	防	25	Exp	328

おたから
■ふつう
ピラニアのつりエサ
ぜんかいキズぐすりS
■激レア
しろのにくきゅう

使うわざ
水 たいあたり
一 なかまをよぶ

わざなどの追加効果：なし

LV30 かいりゅう

耐性：火 氷 水 毒 眠 痺
弱点：風 電 光

HP	521	攻	270	G	146
速	120	防	74	Exp	1227

おたから
■ふつう
かみのつりエサ
みずびたしなおし
■レア
かたいこうら

使うわざ
一 かみつき
水 なぎはらい・全
風 あらしをよぶ・全

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、あらしをよぶ→かぜっぴき

LV27 アンコウジュニア

耐性：火 氷 風 水 毒 眠 痺 誘
弱点：電

HP	650	攻	197	G	67
速	89	防	55	Exp	778

おたから
■ふつう
キズぐすりS
■激レア
あかちゃんうきわ

使うわざ
一 たたきつけ
水 ハンマーパンチ
水 急降下プレス

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、ハンマーパンチ→マヒ

※アンコウジュニアはももいろハムの「なかまをよぶ」でのみ出現する。

LV26 バームヒドラ

耐性：風 土 電 水 光 闇 毒 痺 誘
弱点：火 氷

HP	333	攻	154	G	54
速	86	防	58	Exp	641

おたから
■ふつう
ふつうのつりエサ
しんめグングン
31にちみずいらず

使うわざ
土 かみつき
土 根っこをのばす・全
土 連続かみつき・3
眠 スリープブレス・全

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、根っこをのばす→どろだらけ

LV8 あなほりホッグ

耐性：土 電 誘
弱点：火 風

HP	57	攻	36	G	11
速	22	防	23	Exp	14

おたから
■ふつう
ふつうのつりエサ
キンギョのつりエサ
■レア
にんじん

使うわざ
風 ころがりとっしん
土 岩をとばす

※どうくつのエサ場に出現

わざなどの追加効果：なし

LV30 トードドロップ

耐性：火 水 毒 眠 誘
弱点：土

HP	271	攻	198	G	74
速	95	防	64	Exp	846

おたから
■ふつう
ピラニアのつりエサ
■レア
ペロリンキャンディー
はちゅうるい

使うわざ
水 ペロンアタック
水 バブルボール
水 バブルブレス・全

※どうくつのエサ場に出現

わざなどの追加効果：バブルボール、バブルブレス→どく

LV32 キラービー

耐性：火 風 土 毒 痺 誘
弱点：氷 水

HP	320	攻	270	G	88
速	111	防	71	Exp	1147

おたから
■ふつう
ふつうのつりエサ
タナゴのつりエサ
■レア
しなやかなしっぽ

使うわざ
風 突進
風 エアスラッシュ
風 かまいたち・全

※どうくつのエサ場に出現

わざなどの追加効果：エアスラッシュ→かぜっぴき

LV17 きこりオニ

耐性：氷 風 毒 痺
弱点：火 土 光 眠 誘

HP	180	攻	105	G	35
速	57	防	42	Exp	124

おたから
■ふつう
ふつうのつりエサ
ニシキゴイのエサ
■レア
ラッキースター

使うわざ
一 オノをふりおろす

※どうくつのエサ場に出現

わざなどの追加効果：なし

LV27 こがねチョウ

耐性：火 氷 風 土 電 光 闇 毒 誘
弱点：水

HP	270	攻	164	G	98
速	86	防	52	Exp	684

おたから
■ふつう
とうがらしのたね
アカメのつりエサ
■レア
きぞくのてぶくろ

使うわざ
火 羽ビンタ
治 りんぷんを散らす・全

※どうくつのエサ場に出現

わざなどの追加効果：なし

LV29 ドラゴンフライ

耐性：火 風 土 電 闇 毒 眠 痺 誘
弱点：氷 水

HP	340	攻	199	G	95
速	95	防	67	Exp	780

おたから
■ふつう
31にちみずいらず
しんめグングン
えいえんにみずいらず

使うわざ
火 ひっかく
火 ファイアボール
火 ファイアブレス・全
痺 パラライズブレス・全

※どうくつのエサ場に出現

わざなどの追加効果：最大2回攻撃。ファイアボール・ファイアブレス→やけど

LV45 オクトリッチ

耐性：火 氷 風 土 水 闇 毒 眠 痺
弱点：電 光

HP	684	攻	401	G	142
速	138	防	121	Exp	2847

おたから
■ふつう
ふつうのつりエサ
バラマンディのエサ
すずらんのたね白

※どうくつのエサ場に出現

使うわざ
火 ファイアボール
闇 はたく・全
火 ファイアブレス・全
ブ スミを吐く・全
火 バブルブレス・全

わざなどの追加効果：最大2回攻撃。ファイアボール・ファイアブレス→やけど

LV28 おおくちばし

耐性：火 氷 土 光 闇 毒 眠
弱点：風 水

HP	280	攻	174	G	84
速	87	防	54	Exp	741

おたから
■ふつう
ふっかつのくすり
あじさいのたね赤
■激レア
せいなるはね

使うわざ
一 つつく
火 ファイアボール

わざなどの追加効果：ファイアボール→やけど

LV28 バーサーカー

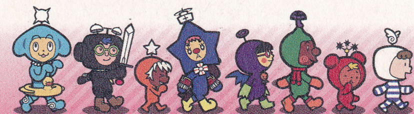
耐性：火 氷 風 土 光 闇 毒 痺
弱点：電 水

HP	284	攻	190	G	88
速	91	防	56	Exp	756

おたから
■ふつう
やけどなおし
あじさいのたね赤

使うわざ
火 オノをふりおろす
火 オノでなぎはらう・全

わざなどの追加効果：オノをふりおろす・オノでなぎはらう→やけど





LV30 かいとうキャット

耐性：氷 電 闇 眠 痺　弱点：土

HP	260	攻	201	G	78
速	130	防	62	Exp	941

おたから
■ふつう
かんでんなおし
あじさいのたね黄
■激レア
まねきねこ

使うわざ
電 しびれぎり
ー ゴールドをぬすむ
ー なかまをよぶ

わざなどの追加効果：なし

LV31 サンダーミスト

耐性：火 氷 風 電 水 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：土

HP	240	攻	223	G	86
速	114	防	66	Exp	1142

おたから
■ふつう
えんまく
あじさいのたね黄
■レア
トランプクラブ

使うわざ
闇 ひっかく
電 サンダーミスト・全

わざなどの追加効果：サンダーミスト→かんでん

LV31 サンダーエイプ

耐性：氷 電　弱点：土

HP	271	攻	253	G	91
速	110	防	72	Exp	1227

おたから
■ふつう
ふっかつのくすり
あじさいのたね黄
■レア
まどわずのスカーフ

使うわざ
闇 ひっかく
⬆ こうげきアップ・全
⬆ ぼうぎょアップ・全
奮 こうふんのまじない

わざなどの追加効果：なし

LV32 ガラガラおばば

耐性：氷 電 闇 痺 誘　弱点：土 眠

HP	284	攻	265	G	88
速	98	防	74	Exp	1422

おたから
■ふつう
かんでんなおし
■激レア
ドレスシューズ
ラブリー

使うわざ
電 カミナリビンタ
電 本気ビンタ・全
水 どくの吐息・全

わざなどの追加効果：なし

LV32 ロックシーフ

耐性：火 氷 土 電 毒 眠 誘　弱点：風 水

HP	301	攻	230	G	84
速	97	防	72	Exp	1141

おたから
■ふつう
テレポーター
あじさいのたね橙
■レア
レオパード

使うわざ
ー つのこうげき
土 ロックストライク・全

わざなどの追加効果：つのこうげき→防御力ダウン

LV33 パワーせんし

耐性：火 氷 土 電 光 毒 眠 痺　弱点：風

HP	460	攻	400	G	94
速	104	防	60	Exp	1648

おたから
■ふつう
バラマンディのエサ
あじさいのたね橙
■レア
パワープリント

使うわざ
ー オノをふりおろす
土 オノでなぎはらう・全

わざなどの追加効果：なし

LV33 スイカヒドラ

耐性：氷 土 電 水 光 毒 眠 痺 誘　弱点：火 風

HP	520	攻	240	G	91
速	102	防	80	Exp	1421

おたから
■ふつう
バラのたね橙
あじさいのたね橙
■レア
あじさいプリント

使うわざ
土 かみつき
土 連続かみつき・3
土 根っこをのばす・全
毒 ポイズンブレス・全

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、根っこをのばす→防御力ダウン

LV35 ファイアホッグ

耐性：火 氷 風 土 光 闇 痺　弱点：水 誘

HP	432	攻	220	G	91
速	107	防	76	Exp	1488

おたから
■ふつう
キズぐすり+
ぜんかいキズぐすりS
■激レア
かぼちゃ

使うわざ
火 ころがりとっしん
火 火炎弾

わざなどの追加効果：火炎弾→やけど

LV35 サラマンダー

耐性：火 氷 風 土 光 闇 痺　弱点：水

HP	461	攻	229	G	66
速	109	防	79	Exp	1521

おたから
■ふつう
アンテナパワー
ふっかつのくすりS
■激レア
きぞくのそで

使うわざ
火 つつく
火 マグマふんしゃ・3

わざなどの追加効果：マグマふんしゃ→やけど

LV36 ファイアミスト

耐性：火 氷 風 土 電 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：水

HP	483	攻	214	G	71
速	112	防	64	Exp	1224

おたから
■ふつう
ふっかつのくすり
アンテナパワー＋
■激レア
しろのにくきゅう

使うわざ
火 ひっかく
火 ファイアミスト・全

わざなどの追加効果：ファイアミスト→やけど

LV36 デスイーグル

耐性：火 氷 風 毒 眠 痺 誘　弱点：水

HP	520	攻	244	G	69
速	128	防	71	Exp	1549

おたから
■ふつう
やけどなおし
ぜんかいキズぐすりS
■激レア
バンパイアマント

使うわざ
火 つつく
火 紅蓮ダイブ・3
死 死のおたけび・全

わざなどの追加効果：紅蓮ダイブ→やけど

LV37 ヒートマンモス

耐性：火 氷 風 毒 痺 誘　弱点：水

HP	1100	攻	480	G	85
速	122	防	84	Exp	2173

おたから
■ふつう
ぜんかいキズぐすり
アンテナぜんかい
■激レア
あんぜんぐつ

使うわざ
火 きばをふりあげる
火 灼熱のはないき・全
火 ヒートスタンプ・全

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、きばをふりあげる→マヒ、その他のわざ→やけど

LV37 オクトラッシュ

耐性：火 氷 風 水 毒 眠 痺　弱点：土 電

HP	860	攻	320	G	89
速	105	防	110	Exp	1628

おたから
■ふつう
みずびたしなおし
みずのグラブ
■激レア
かいじゅうのあし

使うわざ
水 はたく・全
ブ スミを吐く・全
水 バブルボール
水 バブルブレス・全

わざなどの追加効果：バブルボール・バブルブレス→どく

LV39 スチールアンコウ

耐性：火 氷 風 土 水 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：電 光

HP	630	攻	355	G	98
速	117	防	94	Exp	2123

おたから
■ふつう
まよけのすず
■レア
みずのグラブ
たて

使うわざ
ー たたきつけ
氷 ドリル突き・3
水 ナイアガラブレス・全

わざなどの追加効果：ドリル突き→マヒ、ナイアガラブレス→みずびたし

LV39 ダークミスト

耐性：弱点以外すべて　弱点：光

HP	587	攻	341	G	101
速	102	防	92	Exp	2054

おたから
■レア
デビル
やみのグラブ
まどわずのリボン

使うわざ
闇 ひっかく
闇 ダークミスト・全
水 アクアミスト・全

わざなどの追加効果：ダークミスト→ブラインド、アクアミスト→みずびたし

LV35 グリーンポーク

耐性：氷 風 土 毒　弱点：電

HP	481	攻	320	G	200
速	102	防	91	Exp	1842

おたから
■ふつう
もみじ
■レア
かぜのグラブ
もりのブーツ

使うわざ
風 たいあたり
ー なかまをよぶ

わざなどの追加効果：なし

LV40 オクトパイダー

耐性：火 風 水 光 闇 毒 眠 痺　弱点：土 電

HP	719	攻	387	G	94
速	112	防	108	Exp	2467

おたから
■ふつう
ウェーブ
■レア
たこのあし
■激レア
たこのうで

使うわざ
水 はたく・全
水 バブルボール
ブ スミを吐く・全

わざなどの追加効果：バブルボール→どく

LV45 トレジャーメイジ

耐性：火 風 土 電 闇 痺 誘　弱点：光

HP	2200	攻	460	G	1000
速	197	防	138	Exp	4216

おたから
■ふつう
ぜんかいキズぐすりS
■レア
きんのチョーカー
■激レア
きんのペンダント

使うわざ
ー なぐりかかる
死 死のおどり・3
⬆ 箱に隠れる

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、箱に隠れる→耐性、防御力アップ

LV37 えいきゅうし

耐性：すべて　弱点：なし

HP	16	攻	327	G	1
速	110	防	999	Exp	15000

おたから
■ふつう
かみのつりエサ
■激レア
ペイントざい桃
シークレットスター

使うわざ
ー ちゅうがえり
ー にげだす
ー ガードシールド

わざなどの追加効果：なし

LV40 ねむりマタンゴ

耐性：風 土 毒 眠　弱点：火 氷

HP	660	攻	390	G	98
速	122	防	114	Exp	2251

おたから
■ふつう
ねむけざまし
■レア
ガーベラプリント
クローバー

使うわざ
ー のしかかる
眠 胞子をまき散らす・全

わざなどの追加効果：なし

装備品
アイテム
モンスター

LV50 いかしょうぐん

耐性：氷 水 闇 誘　弱点：火 電

HP	763	攻	482	G	118
速	156	防	164	Exp	3642

おたから
■ふつう
アンテナパワー＋
■レア
ペイントざい緑
■激レア
でんせつのつるぎ

使うわざ
氷 氷の槍
氷 ふぶきをよぶ・全
氷 回転氷刃・全

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、ふぶきをよぶ→こおり

LV52 ダークウッド

耐性：氷 風 土 電 水 闇 毒 痺　弱点：火 光

HP	722	攻	445	G	162
速	155	防	147	Exp	3567

おたから
■ふつう
ぜんかいキズぐすり
えいえんにみずいらず
■激レア
きんいろにするくすり

使うわざ
闇 ひっかく
土 根っこをのばす
土 根っこをのばす・全（どろだらけ付加）

わざなどの追加効果：ひっかく→攻撃力ダウン、根っこをのばす（単体）→素早さダウン

LV52 マジックエイプ

耐性：闇 毒 痺　弱点：火 光

HP	756	攻	470	G	197
速	166	防	153	Exp	3762

おたから
■ふつう
アンテナぜんかい
■レア
みどりにするくすり
■激レア
D

使うわざ
闇 ひっかく
⬆ こうげきアップ
⬆ ぼうぎょアップ

わざなどの追加効果：最大2回攻撃

LV56 ダークマンモス

耐性：氷 風 土 電 水 闇 毒 誘　弱点：火 光

HP	1145	攻	471	G	243
速	171	防	147	Exp	4235

おたから
■ふつう
のろいなおし
くろくするくすり
■激レア
ももいろにするくすり

使うわざ
闇 ダークスタンプ
一 きばをふりあげる
闇 ダークシャワー・全

わざなどの追加効果：きばをふりあげる→まひ、ダーク系攻撃→ブラインド

LV52 アイスワーム

耐性：氷 風 水 闇 毒 誘　弱点：火 土

HP	721	攻	457	G	177
速	158	防	154	Exp	3628

おたから
■ふつう
ぜんかいキズぐすり
■レア
しろくするくすり
バレエシューズ

使うわざ
風 ウインドロール
一 氷の糸を吐く

わざなどの追加効果：ウインドロール→まひ、氷の糸を吐く→こおり効果の間接攻撃

LV52 ホワイトベア

耐性：氷 風 土 水 光 闇 毒 眠 誘　弱点：火

HP	1100	攻	560	G	106
速	152	防	156	Exp	4216

おたから
■ふつう
むてきバリア
■レア
ペイントざい黄
こううんアンクレット

使うわざ
氷 氷ビンタ
氷 アイスジャンピング・全
⬆ ちからをためる

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、氷ビンタ→こおり

LV52 ダークゴースト ☠

耐性：弱点以外すべて　弱点：光

HP	744	攻	449	G	173
速	161	防	90	Exp	3621

おたから
■ふつう
のろいなおし
■激レア
むらさきにするくすり
じゃあくなはね

使うわざ
闇 見えないツメ
闇 ダークブレス・全
呪 呪いをかける・全

わざなどの追加効果：見えないツメ→攻撃力ダウン、ダークブレス→ブラインド

LV55 ダークベア

耐性：風 土 水 闇 毒 眠 痺　弱点：火 光

HP	1425	攻	550	G	220
速	164	防	156	Exp	4211

おたから
■ふつう
ぜんかいキズぐすり
■レア
きいろくするくすり
■激レア
ぎんいろにするくすり

使うわざ
闇 ダークビンタ
闇 ダークジャンピング・全
⬆ ちからをためる

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、ダークビンタ→ブラインド、ダークジャンピング→防御力ダウン

LV52 トーチゴースト ☠

耐性：弱点以外すべて　弱点：水 光

HP	712	攻	457	G	157
速	152	防	85	Exp	3471

おたから
■ふつう
やけどなおし
■レア
あかくするくすり
■激レア
はじまりのちていじん

使うわざ
火 ファイアビンタ
火 ファイアブレス・全
奮 こうふんの呪文・全

わざなどの追加効果：ファイアビンタ・ファイアブレス→やけど

LV53 アイスシーフ

耐性：氷 風 水 闇 毒 眠 誘　弱点：火 土

HP	774	攻	470	G	163
速	171	防	149	Exp	3845

おたから
■ふつう
こおりなおし
■レア
みずいろにするくすり
■激レア
こううんのブーツ

使うわざ
一 つのこうげき
一 もうとっしん・全
氷 アイスストライク・全（こおり付加）

わざなどの追加効果：つのこうげき→防御力ダウン、もうとっしん→素早さダウン



LV54 スリープレイ

耐性：氷 土 水 闇 毒 眠 誘　弱点：火 風

HP	801	攻	520	G	231
速	178	防	155	Exp	4324

おたから
■ふつう
ねむけざまし
こだいのつりエサ
■レア
あおくするくすり

使うわざ
風 スリープテール
風 ねじりたつまき・全
眠 スリープブレス

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、ねじりたつまき→マヒ、スリープテール→眠り

LV56 アイスフライ

耐性：氷 土 電 水 光 闇 毒 痺 誘　弱点：火 風

HP	1500	攻	560	G	249
速	195	防	164	Exp	5780

おたから
■ふつう
アンテナぜんかい
バラのたね銀
■激レア
てあみのマフラー

使うわざ
氷 ひっかく
氷 アイスボール
痺 パラライズブレス・全

わざなどの追加効果：2回攻撃、アイスボール→こおり

LV55 ゾンビおばば

耐性：火 氷 風 土 電 闇 毒 眠 誘　弱点：水 光

HP	3600	攻	540	G	211
速	169	防	180	Exp	6743

おたから
■ふつう
アロハ
■レア
ハロウィンブーツ
■激レア
きぞくのスカーフ

使うわざ
一 ビンタ
氷 本気ビンタ・全
一 こごえる吐息・3
毒 もうどく吐息・5
誘 レディダンス

わざなどの追加効果：2回攻撃、こごえる吐息→こおり効果の間接攻撃

※山のエサ場に出現

LV55 ウルフベアZ

耐性：火 土 電 水 闇 毒 眠 痺　弱点：氷 風 光

HP	9980	攻	620	G	201
速	167	防	140	Exp	16482

おたから
■ふつう
バトルチケット
まぼろしのつりエサ
■レア
ライフプリント

使うわざ
一 ゼットビンタ
一 マッドジャンピング・全
⬆ ちからをためる

※山のエサ場に出現

わざなどの追加効果：最大3回攻撃、ゼットビンタ→マヒ、マッドジャンピング→どろだらけ

LV70 ようがんゴースト ☠

耐性：弱点以外すべて　弱点：水 光

HP	840	攻	487	G	301
速	186	防	147	Exp	4716

おたから
■ふつう
ひかりのグラブ
■レア
ランプかいふく60
■激レア
トランプダイヤ

使うわざ
闇 見えないツメ
火 ファイアブレス・全
闇 ダークブレス・全
呪 呪いをかける

わざなどの追加効果：見えないツメ→攻撃力ダウン、ファイアブレス→やけど、ダークブレス→ブラインド

LV58 プラチナドラゴン

耐性：火 氷 土 水 闇 痺 誘　弱点：電 光 毒

HP	900	攻	580	G	1000
速	200	防	159	Exp	5899

おたから
■ふつう
こだいのつりエサ
■レア
ぎんいろにするくすり
■激レア
シークレットスター

使うわざ
光 かみつき
光 レーザーブレス・全

わざなどの追加効果：なし

LV52 ストーングラブ

耐性：氷 風 土 電 水 光 闇 毒 眠 誘　弱点：火

HP	3100	攻	520	G	144
速	162	防	175	Exp	5816

おたから
■レア
うきわ
するどいつめ
■激レア
しにがみのカマ

使うわざ
氷 せつだん
氷 氷だまを吐く・3
⬆ ガードシールド

※山のエサ場に出現

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、氷玉を吐く→こおり

LV52 サンダーシーフ

耐性：火 氷 風 電 水 光 闇 毒 眠　弱点：土

HP	2500	攻	352	G	183
速	153	防	126	Exp	5733

おたから
■ふつう
でんきのおまもり
ゴムてぶくろ
■激レア
クリスマスブーツ

使うわざ
一 つのこうげき
一 もうとっしん・全
電 エレキストライク・全（かんでん付加）

※山のエサ場に出現

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、つのこうげき→防御力ダウン、もうとっしん→素早さダウン

LV57 オクトセレブ

耐性：火 氷 風 土 水 闇 毒 眠 痺　弱点：電 光

HP	4800	攻	604	G	238
速	200	防	300	Exp	9786

おたから
■ふつう
まどわすのリボン
■レア
たこのあし
■激レア
たこのうで

使うわざ
闇 はたく
火 ファイアブレス・全
水 バブルブレス・全
ブ スミを吐く

※山のエサ場に出現

わざなどの追加効果：最大3回攻撃、ファイアブレス→やけど、バブルブレス→どく

LV70 むしば ☠

耐性：すべて　弱点：なし

HP	505	攻	500	G	1
速	999	防	999	Exp	65000

おたから
■ふつう
ふっかつのくすりS
■レア
ほね
■激レア
しあわせのおまもり

使うわざ
一 ちゅうがえり
一 にげだす
⬆ ガードシールド

わざなどの追加効果：なし



装備品
アイテム
モンスター

LV72 レインボーミスト ☠

耐性：弱点以外すべて　弱点：火 土 水 光

HP	880	攻	496	G	289
速	190	防	159	Exp	4266

おたから
- ■ふつう：ぜんかいキズぐすりS
- ■激レア：こううんのおまもり、おひさま

使うわざ
- 火 ひっかく
- 電 サンダーミスト・全
- 水 アクアミスト・全
- 火 ファイアミスト・全

わざなどの追加効果：最大2回攻撃。ミスト系はそれぞれの属性の状態異常が付加される

LV70 くろぶた ☠

耐性：弱点以外すべて　弱点：風 光

HP	1060	攻	308	G	266
速	188	防	200	Exp	2115

おたから
- ■ふつう：アンテナぜんかい
- ■レア：ランプかいふく60
- ■激レア：ひでんのまきもの

使うわざ
- 水 たいあたり
- 一 なかまをよぶ

わざなどの追加効果：なし

LV71 サルゾンビ ☠

耐性：弱点以外すべて　弱点：水 光

HP	820	攻	504	G	304
速	187	防	161	Exp	4871

おたから
- ■ふつう：つけえり
- ■レア：デビル
- ■激レア：ちからのグラブ

使うわざ
- 火 火炎斬り
- 火 叩きつけ
- 奮 おしりペンペン

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、火炎斬り→やけど

LV73 じごくアンコウ ☠

耐性：弱点以外すべて　弱点：電 光

HP	1600	攻	600	G	367
速	194	防	167	Exp	5198

おたから
- ■ふつう：かみのつりエサ
- ■激レア：ロボット、ドリルハンド

使うわざ
- たたきつけ
- 急降下プレス
- 水 ダークハンマー

わざなどの追加効果：2回攻撃、ダークハンマー→マヒ

LV74 あんこくりゅう ☠

耐性：弱点以外すべて　弱点：氷 光

HP	2500	攻	650	G	388
速	197	防	170	Exp	7766

おたから
- ■ふつう：かせきのつりエサ
- ■激レア：ランプじかんアップ、ナンバーワン

使うわざ
- 一 かみつき
- 一 あらぶりかみつき・3
- 水 なぎはらい・全
- 闇 あんこくの息・全

わざなどの追加効果：最大3回攻撃、暗黒の息→呪い

LV50 きぞくキャット

耐性：風 土 水 闇　弱点：氷 光

HP	775	攻	468	G	2000
速	158	防	157	Exp	3642

おたから
- ■レア：ランプかいふく60、ランプじかんアップ
- ■激レア：ふろしきぶくろ

使うわざ
- 一 斬りかかる
- 一 ゴールドをぬすむ
- 一 なかまをよぶ

わざなどの追加効果：最大2回攻撃

LV70 おばけざいほう

耐性：弱点以外すべて　弱点：光

HP	3700	攻	870	G	2000
速	300	防	167	Exp	8214

おたから
- ■激レア：はじまりのちていじん、スター、トランプスペード

使うわざ
- 一 斬りかかる
- 死 死のおどり・3
- 一 箱に隠れる

わざなどの追加効果：最大3回攻撃

LV54 シャインミスト ☠

耐性：火 氷 風 土 電 水 毒 眠 痺 誘　弱点：なし

HP	320	攻	357	G	1000
速	156	防	126	Exp	6573

おたから
- ■激レア：かいじゅうのあし、トランプハート

使うわざ
- 闇 ひっかく
- 死 目からビーム・全
- 電 サンダーミスト・全
- 水 アクアミスト・全
- 火 ファイアミスト・全

わざなどの追加効果：最大2回攻撃。ミスト系はそれぞれの属性の状態異常が付加される

LV60 きんば

耐性：すべて　弱点：なし

HP	711	攻	680	G	17060
速	400	防	999	Exp	2

おたから
- ■ふつう：かせきのつりエサ
- ■激レア：ペイントざい金、しゅりけん

使うわざ
- 一 ちゅうがえり
- ⬆ ガードシールド
- 一 にげだす

わざなどの追加効果：なし

ボスモンスターリスト

ここからは物語の要に登場し、プレイヤーを苦しめる、ボスモンスターのデータを紹介していく。耐性となる属性が多かったり、攻撃の種類が多かったりと「ボス」を名乗っているだけのことがあるのはデータからもよくわかる。

もっともボスらしい特徴は、バトルの途中、属性チェンジを行うこと。つまり弱点が変わってしまうということだ。チェンジ回数が多いモンスターでは実に4回。ボスデータではその変身の経過を、すべての段階のパラメーターともに掲載しているぞ。

LV5 ウッキー

耐性：なし　弱点：火 氷 眠

HP	60	攻	27	G	12
速	16	防	7	Exp	11

おたから
- ■かならず：サルのあかし
- ■ふつう：パンジーのたね緑
- ■レア：パンジーのたね桃

使うわざ
- 一 ひっかき
- 一 叩きつけ

わざなどの追加効果：特になし

LV8 キングウッキー

耐性：風 土 電 水 光 闇 毒 痺 誘　弱点：火 氷

HP	445	攻	95	G	250
速	22	防	19	Exp	185

おたから
- ■かならず：てつのかぎ、ボスザルのあかし
- ■ふつう：レモンのたね

使うわざ
- 一 斬りかかる
- 風 叩きつけ
- 一 おしりペンペン(興奮)

わざなどの追加効果：最大2回攻撃。叩きつけ→マヒ

LV20 ナイト

耐性：火 氷 風 電 水 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：土 光

HP	405	攻	140	G	500
速	58	防	40	Exp	457

おたから
- ■かならず：ナイト1のあかし
- ■ふつう：ランプかいふく60

使うわざ
- 一 槍攻撃
- 光 つらぬき・3
- 一 ミラーシールド

わざなどの追加効果：最大2回攻撃

LV16 ハンマーアンコウ

耐性：火 土 水 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：なし

HP	950	攻	90	G	350
速	52	防	40	Exp	2500

おたから
- ■かならず：ハンマーのあかし

使うわざ
- 水 たたきつけ
- 水 ナイアガラプレス・5
- 水 ハンマーパンチ・3

わざなどの追加効果：ナイアガラプレス→みずびたし・ハンマーパンチ→マヒ

LV18 ウルフベア

耐性：火 土 電 闇 毒　弱点：氷 風 光

HP	1500	攻	113	G	400
速	63	防	40	Exp	2800

おたから
- ■かならず：ウルフベアのあかし

使うわざ
- 一 ハードビンタ
- ⬆ ちからをためる
- 土 マッドジャンピング・全

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、マッドジャンピング→どろだらけ

LV34 マミーオックス

耐性：氷 風 電 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：土 光

HP	4500	攻	420	G	550
速	160	防	76	Exp	6700

おたから
- ■かならず：おうごんのかぎ、かみなりのあかし

使うわざ
- 一 ホーンアッパー
- 死 真ホーンアッパー
- 電 でんげきとっしん・全
- 一 とっしん・3
- 一 やみくもにこうげき

わざなどの追加効果：最大2回攻撃、でんげきとっしん→かんでん

※光属性の攻撃を受けると目くらましになり、数ターンの間「やみくもにこうげき」しかしなくなる。

LV23 まおう

HP	3350
攻	170
防	51
速	81
G	500
Exp	4500

おたから
- ■かならず：やみのあかし

■状態1
耐性：弱点以外すべて　弱点：水 光
使うわざ：
- 闇 ダークブロー
- ⬆ ちからをためる
- 一 デスブロー

■状態2
耐性：弱点以外すべて　弱点：水 光
使うわざ：
- 一 デスブロー
- 闇 ダークブレス・全
- 火 じごくのほのお・全

■状態3
耐性：闇 毒 眠 痺 誘　弱点：火 氷 風 土 電 水 光
使うわざ：
- 死 まおうけん

■わざなどの追加効果
最大2回攻撃
ダークブロー→ブラインド
じごくのほのお→やけど

■状態移行について
状態1からスタートし、一定のダメージを受けるとセリフとともに次の状態へと移行する。状態3になるとまおうけんをはなってくる。

LV38 ボーン

耐性：弱点以外すべて　弱点：水

HP	6400	攻	580	G	600
速	170	防	99	Exp	8500

おたから
■かならず
ほのおのあかし

使うわざ
- [一] 斬りつける
- [火] 斬りつける
- [火] ファイアビーム・全
- [↑] ガードシールド

わざなどの追加効果：2回攻撃。火属性のわざ→やけど

※水属性の攻撃を受け、正気に戻っている間は火以外の属性耐性がなくなる。

LV40 くらやみのナイト

耐性：弱点以外すべて　弱点：土 光

HP	2100	攻	520	G	1000
速	162	防	119	Exp	10000

おたから
■かならず
ナイト2のあかし
ふっかつのくすりS
■レア
ランプじかんアップ

使うわざ
- [一] 槍攻撃
- [光] つらぬき・3
- [光] レーザービーム・全
- [↑] ガードシールド
- [治] じこさいせい

わざなどの追加効果：最大2回攻撃

LV50 しんじつのボーン

HP	7900
攻	550
防	160
速	170
G	1500
Exp	14000

おたから
■かならず
ボーンのあかし

■状態1
耐性：火 氷 光 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：水
使うわざ
- [火] 斬りつける
- [一] 斬りつける
- [↑] ミラーシールド

■状態2
耐性：毒 眠 痺 誘　弱点：水
使うわざ
- [火] ファイアビーム・全
- [↑] ガードシールド
- [火] 斬りつける
- [一] 斬りつける

しんじつのボーンの ミラーシールド！

←ボーンとは、レベルアップし、何度も戦う。

■わざなどの追加効果：2回攻撃。炎属性の斬りつける・ファイアビーム→やけど
■状態の移行について：一定のダメージを受けると状態2へと移行する。状態2でHPを0にすると勝利となる。

LV60 しんボーン

HP	12000
攻	780
防	180
速	190
G	3000
Exp	18000

おたから
■かならず
しんボーンのあかし

■状態1
耐性：火 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：水
使うわざ
- [火] 斬りつける
- [一] 斬りつける
- [↑] ミラーシールド
- [一] ビームモード（状態2）へ
- [治] じこさいせい

■状態2
耐性：弱点以外すべて　弱点：水
使うわざ
- [火] ファイアビーム
- [一] 斬りつける
- [↑] ガードシールド
- [一] ソードモード（状態1）へ
- [治] じこさいせい

ボーン、ワシ、心の友。
これで、また、いっしょ、嬉しい。

←我を取り戻したボーンだが、バトルになる

■わざなどの追加効果：最大3回攻撃。炎属性の斬りつける・ファイアビーム→やけど
■状態の移行について：モードチェンジを使うと、もうひとつの状態へと移行する。ビームモードでは全体に耐性が底上げされる。

LV45 セピアナイト

HP	8500
攻	520
防	138
速	175
G	800
Exp	11000

おたから
■かならず
みずのあかし

■状態1
耐性：火 風 水 光 毒 眠 痺 誘　弱点：電 闇
使うわざ
- [水] くしざし
- [↑] ちからため
- [一] 必殺技（状態2へ）

■状態2
耐性：火 氷 風 水 光 毒 眠 痺 誘　弱点：なし
使うわざ
- [一] 必殺技待機（状態3へ）

■状態3
耐性：火 風 水 光 毒 眠 痺 誘　弱点：電 闇
使うわざ
- [水] 大豪雨・全
- [水] 大回転斬り・全
- [一] 必殺技終了（状態1へ）

■わざなどの追加効果
3回攻撃。大豪雨・大回転斬り→みずびたし

■状態の移行について
状態1で必殺技の発動が選択されると、次ターンは状態2に、その次のターンで状態3へと移行し、必殺技を発動する。このため必殺技発動前に必ずスキが生じる。

LV48 ヴァイパーレディ

HP	8100
攻	550
防	124
速	165
G	1000
Exp	13000

おたから
■かならず
かぜのあかし

■状態1
耐性：弱点以外すべて　弱点：氷 水
使うわざ
- [一] ビンタ
- [毒] もうどく吐息・5

■状態2
耐性：弱点以外すべて　弱点：氷 水
使うわざ
- [一] ビンタ
- [風] 本気ビンタ・全
- [毒] もうどく吐息・5
- [誘] レディダンス

ヴァイパーレディは レディダンスをおどった

←ダンスで誘惑してくるヴァイパーレディ

■技などの追加効果：状態1→最大2回攻撃、状態2→2回攻撃。本気ビンタ→かぜっぴき
■状態の移行について：一定のダメージを受けると状態1から状態2へと移行する。弱点である氷・水属性の攻撃は、より効きやすくなる。



LV53 アイスデーモン

HP	9300
攻	570
防	132
速	192
G	1200
Exp	16000

おたから
■かならず
こおりのあかし

■状態1
耐性：風 土 電 水 闇 毒 痺 誘　弱点：火 光
使うわざ
- [氷] アイスパンチ
- [氷] パンチ
- [氷] アイスボール
- [一] 冷気が強くなる（状態2へ）

■状態2
耐性：氷 水 闇 毒 痺 誘　弱点：火 風 土 電 光
使うわざ
- [氷] アイスダイビング・全
- [氷] アイスブレス・全
- [氷] アイスパンチ
- [一] 猛攻撃終了（状態1へ）

■状態3
耐性：氷 毒 眠 痺 誘　弱点：火 風 土 電 水 光
使うわざ
- [氷] アイスパンチ
- [一] 怒りがおさまる（状態1へ）

■わざなどの追加効果
2回攻撃→状態1・2
3回攻撃→状態3
アイス系の攻撃すべて→こおり

■状態の移行について
冷気を発すると、状態2になり猛攻撃を始める。また状態1の時氷属性で攻撃すると状態3になり、攻撃が単調になる。

LV57 キングマタンゴ

耐性：弱点以外すべて　弱点：火 風

HP	4600	攻	590	G	1500
速	175	防	166	Exp	5500

おたから
■かならず
きのこのあかし

使うわざ
- [一] のしかかる
- [土] 大振動・全
- [眠] 胞子をまき散らす
- [毒] 胞子をまき散らす
- [治] 再生胞子

わざなどの追加効果：2回攻撃、大振動→どろだらけ

LV57 デーモン

耐性：火 風 土 水 闇 毒 痺 誘　弱点：電 光

HP	4700	攻	610	G	1500
速	179	防	172	Exp	5800

おたから
■かならず
デーモンのあかし

使うわざ
- [一] パンチ
- [闇] シャドウボール
- [闇] ダークブレス・全
- [闇] ワイドダイビング・全

わざなどの追加効果：2回攻撃、ダークブレス→呪い、ワイドダイビング→マヒ

LV58 イフリート

耐性：火 氷 風 電 光 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：水

HP	5200	攻	620	G	1500
速	184	防	175	Exp	6200

おたから
■かならず
イフリートのあかし

使うわざ
- [一] ホーンアッパー
- [死] 真ホーンアッパー
- [火] ファイアホーン・5
- [一] とっしん・3
- [↑] ちからため

わざなどの追加効果：2回攻撃、ファイアホーン→やけど

LV58 アイスゴーレム

耐性：氷 風 水 光 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：火

HP	5400	攻	580	G	1500
速	188	防	177	Exp	7100

おたから
■かならず
ゴーレムのあかし

使うわざ
- [氷] アイスパンチ
- [一] マッドパンチ
- [氷] ふぶきをよぶ・全
- [↑] ちからをためる

わざなどの追加効果：2回攻撃、アイスパンチ・ふぶきをよぶ→こおり

LV62 せいりゅう

HP	10000
攻	640
防	178
速	190
G	2000
Exp	19800

おたから
■かならず
りゅうのあかし

■状態1
耐性：氷 土 電 水 闇 毒 眠 誘　弱点：火 光 痺
使うわざ
- [一] かみつき
- [一] あらぶりかみつき・3
- [一] なぎはらい・全
- [氷] ふぶきをよぶ・全

■状態2
耐性：氷 土 電 水 闇 毒 眠 誘　弱点：火 風 光 痺
使うわざ
- [一] かみつき
- [一] あらぶりかみつき・3
- [一] なぎはらい・全
- [↑] ヤキをいれる

そんなに面倒なら、面倒がないように
オレっちが、完全に消滅させてやんよ！

←パーティーに襲いかかってくるせいりゅう

■わざなどの追加効果：状態1→最大2回攻撃、状態2→最大3回攻撃、ふぶきをよぶ→こおり
■状態移行について：一定のダメージを受けると状態2へと移行する。耐性はあまり変わらないが、1ターンの最大攻撃回数が増える。

LV77 らいでん

HP	18500
攻	940
防	260
速	303
G	2000
Exp	27842

おたから
■レア
カミナリだいこ
■激レア
しあわせアンクレット
かいじゅうのあし

■状態1
耐性：火 氷 風 電 光 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：土
使うわざ
- [一] かみつき
- [一] あらぶりかみつき・3
- [一] 電気をあつめる（状態2へ）

■状態2
耐性：火 氷 風 電 光 闇 毒 眠 痺 誘　弱点：土
使うわざ
- [電] らいでんげき・全
- [一] 電気がほとばしる（かんでんの間接攻撃）
- [一] 電気がぬける（状態1へ）

モンスターから 電気がぬけた！

←せいりゅうがパワーアップしたような敵だ

■わざなどの追加効果：3回攻撃、らいでんげき→かんでん　※山のエサ場に出現する
■状態移行について：電気をあつめると必殺技の準備状態になり、状態2に移行。らいでんげきを発し、電気がぬけると状態1に戻る。



LV68 じゃあくのまじょ

HP	14100
攻	850
防	180
速	250
G	3000
Exp	22660

おたから
■かならず
ほうもつこカードキー
へやのモト
へいわのあかし

	■状態1	■状態2	■状態3	■状態4
耐性	光 毒 眠 痺 誘	弱点以外すべて	弱点以外すべて	毒 眠 痺 誘
弱点	なし	土	氷	火 氷 風 土 電 水 光 闇
使うわざ	一 爪であしらう 一 ヘルウイング・5	一 爪であしらう 電 サンダーウイング・5 治 キズをいやす	一 爪であしらう 風 ストームウイング・5 治 キズをいやす	光・死 スベテノオワリ・全 ⬆ 魔力をあつめる

■わざなどの追加効果：状態1・2・3→最大2回攻撃、状態4→1回攻撃、サンダーウイング→やけど、ストームウイング→かぜっぴき
■状態移行について：決められたダメージを受けると、演出を経て順に状態1→2→3→4と移行。弱点となる耐性が変化する。状態2・3では弱点以外の属性攻撃はかなり弱められる。状態4では耐性が大きく下がり、通常の2倍以上のダメージが与えられる。

←何度も耐性を変えながらこちらを攻撃してくるのだ

LV75 じごくのじょおう

	■状態1	■状態2	■状態3	■状態4	■状態5
耐性	弱点以外すべて	弱点以外すべて	弱点以外すべて	弱点以外すべて	毒 眠 痺 誘
弱点	水 光	火 光	風 光	電 光	火 氷 風 土 電 水 光
使うわざ	一 爪であしらう 火 ファイアウイング・5 治 キズをいやす	一 爪であしらう 氷 アイスウイング・5 治 キズをいやす	一 爪であしらう 土 ガイアウイング・5 治 キズをいやす	一 爪であしらう 土 アクアウイング・5 治 キズをいやす	闇・死 セカイノシュウエン・全 ⬆ 魔力をあつめる

HP	22400
攻	890
防	195
速	260
G	3000
Exp	30666

おたから
■かならず
ゆうじょうのあかし

■わざなどの追加効果：状態1～4→2回攻撃、状態5→1回攻撃、ファイアウイング→やけど、アイスウイング→こおり、→ガイアウイング→どろだらけ
■状態移行について：基本的な流れはじゃあくのまじょと同様。決められたダメージを受けると状態移行する。全体を通じて光属性の攻撃が効く。

←発せられると全員が死の淵に！「セカイノシュウエン」

LV80 マスターぶたばな

耐性：風 土 電 水 闇 痺 誘　弱点：氷 光 毒

HP	4000	攻	850	G	4000
速	270	防	120	Exp	32000

おたから
■かならず
マスターのあかし
ランプじかんアップ

使うわざ
闇 ダブル斬り
風 エアスラッシュ・3
呪 呪いにらみ・全
⬆ パワーチャージ

わざなどの追加効果：最大攻撃回数3回。ダブル斬り→呪い、エアスラッシュ→マヒ
※回避率が高く、攻撃をよけられやすい

LV80 とうしんポーン

HP	14000
攻	850
防	150
速	255
G	4000
Exp	34000

おたから
■かならず
ぐれんのあかし
ランプじかんアップ

	■状態1	■状態2
耐性	火 氷 風 土 光 闇 毒 眠 痺 誘	火 氷 風 土 水 光 闇 毒 眠 痺 誘
弱点	電	なし
使うわざ	一 斬りつける 火 斬りつける 火 ファイアビーム・全 治 じこさいせい ⬆ ミラーシールド	一 斬りつける 一 闘神モード終了（状態1へ）

←またしてもポーンとのバトルがスタート

■わざなどの追加効果：最大3回攻撃、火属性の攻撃→やけど
■状態移行について：水属性の攻撃を受けると状態2に移行し、闘神モードになる。モード終了で状態1に戻る。

LV80 ゲソパラディン

HP	17000
攻	650
防	166
速	320
G	4000
Exp	35000

おたから
■かならず
けんしのあかし
ランプじかんアップ

	■状態1	■状態2	■状態3
耐性	火 氷 風 土 水 光 闇 毒 痺 誘	毒 痺 誘	毒 誘
弱点	電	火 氷 風 土 電 水 光 闇	火 氷 風 土 電 水 光 闇 痺
使うわざ	一 みだれ斬り 水 真・みだれ斬り 風 焼き払い・全 一 状態2へ 一 状態3へ	火 焼き払い 一 通常に戻る（状態1へ）	水 ローリング剣舞 一 通常に戻る（状態1へ）

■わざなどの追加効果
状態1→最大2回、状態2→2回、状態3→最大3回攻撃。焼き払い→やけど、ローリング剣舞→みずびたし。
■状態の移行について
状態1で選ばれた内容に応じて状態2、3へ以降。わざ終了で状態1へ戻り、通常状態に。

LV80 ルーク

HP	5000
攻	750
防	97
速	255
G	4000
Exp	18000

おたから
なし

	■状態1	■状態2
耐性	弱点以外すべて	毒 眠 痺 誘
弱点	風	風
使うわざ	一 斬りつける 土 斬りつける ⬆ ガードシールド 一 ビームモードチェンジ（状態2へ）	土 マッドビーム・全 ⬆ ミラーシールド 一 ソードモードチェンジ（状態1へ）

←2つの状態を切り替えながら攻撃してくる

■わざなどの追加効果：最大2回攻撃、マッドビーム→防御力ダウン
■状態の移行について：ソードモードとビームモードの2つの状態を持っており、ランダムにその状態を行き来する。

LV80 クイーン

HP	6500
攻	720
防	106
速	255
G	4000
Exp	27000

おたから
なし

	■状態1	■状態2
耐性	弱点以外すべて	毒 眠 痺 誘
弱点	火	火
使うわざ	一 斬りつける 氷 斬りつける 一 ビームモードチェンジ	氷 アイスビーム・全 ⬆ ミラーシールド 一 ソードモードチェンジ

←弱点の火の属性を徹底的に突いていこう

■わざなどの追加効果：最大2回攻撃、氷属性の攻撃→こおり
■状態の移行について:ルーク同様、ソードモードとビームモードの2つの状態を持っており、ランダムにその状態を行き来する。

LV80 キング

HP	18500
攻	850
防	120
速	255
G	5000
Exp	32000

おたから
■かならず
ガーディアンのあかし
ランプじかんアップ

	■状態1	■状態2	■状態3
耐性	弱点以外すべて	毒 眠 痺 誘	毒 眠 痺 誘
弱点	水	水	水
使うわざ	一 斬りつける 氷 斬りつける 火 斬りつける 土 斬りつける ⬆ ガードシールド	一 斬りつける 火 斬りつける 火 ファイアビーム・全 ⬆ ミラーシールド	死 ちめいげき 一 斬りつける 火 ファイアビーム ⬆ ミラーシールド

■わざなどの追加効果：状態1・2→最大2回、状態3→最大3回攻撃。火属性攻撃→やけど、氷属性攻撃→こおり、土属性攻撃→防御力ダウン。
■状態の移行について：決められたダメージを受けると次の状態に移行する。

LV85 さいごのナイト

耐性：火 氷 風 土 電 水 闇 毒 痺 誘　弱点：光

HP	3300	攻	841	G	6000
速	421	防	164	Exp	30846

おたから
■かならず
ナイト3のあかし
■ふつう
ナチュラル
■レア
ランプじかんアップ

使うわざ
一 斬りつける
光 つらぬき・3
死 守護神のいかり・全
治 じこさいせい

わざなどの追加効果：最大3回攻撃

雷波人間のRPG 2™

完全攻略本

構成／執筆	株式会社ケイズ（伴 勝／猪狩浩貴）・山本直人
執筆	佐曽利結希
監修	ジニアス・ソノリティ株式会社
カバーデザイン	株式会社ケイズ（大橋 勉）・伊藤 学
カバーイラスト	すずきかおり
デザイン・DTP	株式会社ケイズ（大橋 勉・彦坂暢章） 伊藤 学・鍋島美希 有限会社ウィッチプロジェクト
印刷・製本	凸版印刷株式会社

ニンテンドードリーム編集部 編著
2012年11月30日　第1刷

発行人　　山森　尚

発行
株式会社アンビット
〒101-0054
東京都千代田区神田錦町3-6 共同ビル（錦町3丁目）201号
TEL:03-3291-2340（編集）

発売
株式会社 徳間書店
〒105-8055
東京都港区芝大門2-2-1
TEL:048-451-5960（販売）
振替:00140-0-44392

乱丁・落丁本はお取り替えいたします。
またこの本に関するお問い合わせは、
休日をのぞく月曜日から金曜日の午後4時～7時までの間に
03-3291-2340までお願いします。

ISBN978-4-19-863538-1




こがねまる




しろがねまる